

목 차

사업보고서	1
【대표이사 등의 확인】	2
I. 회사의 개요	3
1. 회사의 개요	3
2. 회사의 연혁	5
3. 자본금 변동사항	9
4. 주식의 총수 등	10
5. 정관에 관한 사항	11
II. 사업의 내용	14
1. 사업의 개요	14
2. 주요 제품 및 서비스	15
3. 원재료 및 생산설비	17
4. 매출 및 수주상황	18
5. 위험관리 및 파생거래	19
6. 주요계약 및 연구개발활동	22
7. 기타 참고사항	26
III. 재무에 관한 사항	33
1. 요약재무정보	33
2. 연결재무제표	35
3. 연결재무제표 주식	40
4. 재무제표	124
5. 재무제표 주식	129
6. 배당에 관한 사항	194
7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항	196
7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적	196
7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적	198
8. 기타 재무에 관한 사항	198
IV. 이사의 경영진단 및 분석의견	202
V. 회계감사인의 감사의견 등	207
1. 외부감사에 관한 사항	207
2. 내부통제에 관한 사항	207
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항	209
1. 이사회에 관한 사항	209
2. 감사제도에 관한 사항	212
3. 주주총회 등에 관한 사항	215
VII. 주주에 관한 사항	219
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항	221
1. 임원 및 직원 등의 현황	221
2. 임원의 보수 등	223
IX. 계열회사 등에 관한 사항	226
X. 대주주 등과의 거래내용	228
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항	230
1. 공시내용 진행 및 변경사항	230
2. 우발부채 등에 관한 사항	230
3. 제재 등과 관련된 사항	230

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항	230
XII. 상세표	232
1. 연결대상 종속회사 현황(상세).....	232
2. 계열회사 현황(상세).....	232
3. 타법인출자 현황(상세)	233
【 전문가의 확인 】	234
1. 전문가의 확인	234
2. 전문가와의 이해관계	234

사업보고서

(제 22 기)

사업연도 2021년 01월 01일 부터
 2021년 12월 31일 까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2022 년 03 월 22 일

제출대상법인 유형 :

주권상장법인

면제사유발생 :

해당사항 없음

회 사 명 :

(주)컴투스홀딩스

대 표 이 사 :

이 용 국

본 점 소 재 지 :

서울시 금천구 가산디지털1로 131 BYC하이시티 A동

(전 화) 02-6959-0054

(홈페이지) <https://com2usholdings.com>

작 성 책 임 자 :

(직 책) IR실장 (성 명) 김 동 수

(전 화) 02-6959-0054

【 대표이사 등의 확인 】

확 인 서

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무 담당이사로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 주식회사등의 외부감사에 관한 법률 제8조의 규정에 따라 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다. (주식회사등의 외부감사에 관한 법률 제4조에 의한 외감대상법인에 한함)

2022 년 03 월 22 일

주식회사 컴투스홀딩스

대표이사 이 용 국



신고업무담당이사 김 동 수



I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

1. 연결대상 종속회사 개황(연결재무제표를 작성하는 주권상장법인이 사업보고서, 분기·반기보고서를 제출하는 경우에 한함)

연결대상 종속회사 현황(요약)

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요 종속회사수
	기초	증가	감소	기말	
상장	-	-	-	-	-
비상장	5	3	-	8	1
합계	5	3	-	8	1

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

1-1. 연결대상회사의 변동내용

구분	자회사	사유
신규 연결	(주)컴투스플러스	당기 중 신규 설립
	킹미디어(주)	당기 중 신규 지분 취득
	(주)제나애드	당기 중 (주)컴투스플랫폼의 지분 취득으로 신규 편입
연결 제외	-	-
	-	-

2. 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 주식회사 컴투스홀딩스라고 표기합니다. 또한 영문으로는 Com2uS Holdings Corporation 이라고 표기합니다. 단, 약식으로 표기할 경우에는 (주)컴투스홀딩스 라고 표기합니다.

3. 설립일자

년월일	내용
2000년 01월 10일	설립
2001년 04월 20일	상호 변경 ((주)피츠넷 ->(주)게임빌)
2009년 07월 30일	코스닥시장 상장
2021년 11월 30일	상호 변경((주)게임빌 ->(주)컴투스홀딩스)

4. 본사의 주소, 전화번호 및 홈페이지

주소	서울특별시 금천구 가산디지털1로 131 BYC하이시티 A동
전화번호	02-6959-0054
홈페이지	www.com2usholdings.com

5. 중소기업 등 해당 여부

중소기업 해당 여부	미해당
벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부	해당

6. 주요 사업의 내용 및 향후 추진하려는 신규사업

당사는 다른 회사의 주식을 소유함으로써 그 회사를 지배하거나 계열회사 등에 대한 투자활동을 목적으로 하는 지주사업 및 투자부문과 모바일 게임의 개발·서비스 및 관련 사업을 목적으로 하는 모바일게임사업부문의 사업을 영위하고 있는 실질적 사업지주회사입니다.

당사는 2021년 10월 01일 공정거래법상 지주회사 적용 제외 신고를 하였으며, 2021년 10월 14일 공정거래위원회로부터 2021년 10월 01일 기준 지주회사 적용이 제외됨을 통보 받았습니다. 공정거래법상의 지주회사에서는 제외되었으나, 실질적인 사업지주회사로서의 역할에는 변함이 없으며, 본래의 게임 사업과 지주, 투자 사업을 지속해나가고 있습니다. 또한, 2021년 11월 30일 임시주주총회를 통해 '게임빌'에서 '컴투스홀딩스'로의 사명을 변경하며 '컴투스'라는 브랜드로 통합하였습니다. 이를 통해 게임사업 강화와 신규 블록체인 플랫폼 사업등의 확장으로 사업적 고도화 및 변화를 추진해나가고 있습니다.

당사는 우수한 게임성이 확보된 게임 내 블록체인과 NFT 기술을 적용한 블록체인 게임의 글로벌시장 내 대중화를 선도해 나간다는 목표를 가지고 있습니다. 컴투스플랫폼을 통한 블록체인 게임 및 메타버스 사업에 외부의 파트너사도 참여할 수 있도록 SDK를 개발/배포하고 이를 통해 글로벌 시장을 선점해나가고 플랫폼 사업자로서 당사의 영향력을 키워나갈 예정입니다.

기타 자세한 사업의 내용은 본 보고서 『II. 사업의 내용』을 참조하시기 바랍니다.

7. 신용평가에 관한 사항

당사는 신용평가전문기관으로부터 신용평가를 받고 있지 않습니다.

8. 회사의 주권상장(또는 등록·지정)여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록·지정)여부	주권상장 (또는 등록·지정)일자	특례상장 등 여부	특례상장 등 적용법규
코스닥시장	2009년 07월 30일	해당사항 없음	해당사항 없음

9. 주요 자회사인 (주)컴투스에 관한 사항

(1) 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 '주식회사 컴투스'이며 영문으로는 'Com2uS Corporation' 이라고 표기합니

다.

(2) 설립일자 및 존속기간

당사는 1998년 8월 7일 설립되었으며, 2007년 7월 6일 회사의 주식을 한국거래소가 개설한 코스닥시장에 상장되어 현재 코스닥시장에서 매매되고 있습니다.

(3) 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

- 주 소 : 서울시 금천구 가산디지털1로 131 BYC하이시티 A동
- 전화번호 : 02-6292-6000
- 홈페이지 : <https://www.com2us.com>

(4) 중소기업 해당여부

중소기업 해당 여부	미해당
벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부	해당

(5) 주요 사업의 내용

당사와 일부 종속회사는 모바일게임 개발 및 공급을 주요 영업으로 하고 있으며, 2000년대 초부터 해외 시장에 진출하여, 현재 미국, 중국, 일본, 대만, 싱가포르, 독일 등에 현지 법인을 두고 전세계 주요 국가에 모바일 게임들을 서비스하고 있습니다. 당사 주요 게임으로는 글로벌 RPG 게임인 서머너즈 워: 천공의 아레나를 비롯하여, 서머너즈 워: 백년전쟁, MLB9이닝스, 컴투스프로야구, 낚시의 신 등이 있습니다.

또한, 당사의 주요 종속회사인 (주)위지웍스튜디오와 그 이하 자회사들은 CG/VFX 기술을 바탕으로 영화, 드라마, 뉴미디어, 공연 및 전시에 이르기까지 온, 오프라인 콘텐츠 기획·제작 서비스를 종합적으로 제공하고 있으며, 더불어 콘텐츠 투자, 배급, 유통 및 관련 부가사업을 영위하고 있습니다. 사업의 내용에 대한 자세한 사항은 'II. 사업의 내용'을 참조하시기 바랍니다.

2. 회사의 연혁

가. 공시대상기간(최근 5사업년도) 중 회사의 연혁은 다음과 같습니다.

(1) (주)컴투스홀딩스 (구, GAMEVIL Inc.)

일 자	내 용
2018년 3월	"빛의계승자" 게임 출시
2018년 9월	"탈리온"게임 출시
2019년 1월	"엘룬"게임 출시
2019년 11월	"게임빌 프로야구 슈퍼스타즈" 게임 출시
2021년 3월	"아르카나 택틱스: 리볼버스" 게임 출시
2021년 5월	"로엠" 게임 출시
2021년 7월	모바일 게임 개발사 '킹미디어(주)' 인수

2021년 11월	"이터널소드: 군단전쟁" 게임 글로벌 출시
2021년 12월	컴투스홀딩스(Com2uS Holdings)로 사명 변경
2021년 12월	(주)컴투스플러스로부터 (주)코인원 지분 취득 권리 양수(*)

(*) 2022년 1월 4일 (주)코인원 지분 취득 21.96%을 통해 총 38.43%의 지분을 확보하였습니다.

(2) Com2uS USA Inc. (구, GAMEVIL Com2uS USA Inc.)

일 자	내 용
2017년 04월	Apple App Store 및 Google Android Market에 "MLB Perfect Inning Live" 게임 출시
2017년 04월	Google Android Market에 "Afterpluse" 게임 출시
2018년 02월	GAMEVIL USA Inc.는 Com2uS USA Inc.를 흡수합병하여 GAMEVIL Com2uS USA Inc.로 사명 변경
2021년 12월	Com2uS USA Inc.로 사명 변경

(3) Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd. (구, GAMEVIL Southeast Asia Pte.Ltd.)

일 자	내 용
2014년 10월	(주)게임빌 자회사 편입
2017년 07월	GAMEVIL Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd.로 사명 변경
2021년 12월	Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd.로 사명 변경

(4) Com2uS Europe GmbH (구, GAMEVIL Europe GmbH)

일 자	내 용
2015년 07월	GAMEVIL Europe GmbH 현지 법인 설립
2017년 06월	GAMEVIL Com2uS Europe GmbH로 사명 변경
2021년 12월	Com2uS Europe GmbH로 사명 변경

(5) (주)컴투스플랫폼 (구, (주)게임빌컴투스플랫폼)

일 자	내 용
2016년 09월	(주)게임빌컴투스플랫폼 설립
2021년 1월	모바일플랫폼서비스 'HIVE' BI 리뉴얼
2021년 10월	(주)제나애드 인수
2021년 12월	(주)컴투스플랫폼으로 사명 변경

(6) Com2uS Taiwan Ltd.(대만법인) (구, GAMEVIL Com2uS Taiwan Ltd.)

일 자	내 용
2017년 12월	GAMEVIL Com2uS Taiwan Ltd. 현지 법인 설립
2021년 12월	Com2uS Taiwan Ltd.로 사명 변경

(7) (주)컴투스

일시	주요내용
2017년 06월	대한민국소비문화대상 '신소비문화' 부문 대상 수상
2017년 11월	'서머너즈 워 월드 아레나 챔피언십 2017(SWC)' 파이널 개최
2018년 02월	Com2uS JAPAN Inc.은 GAMEVIL JAPAN Inc.을 흡수합병하여 GAMEVIL Com2uS JAPAN Inc.으로 사명 변경
2018년 02월	Com2uS USA Inc.은 GAMEVIL USA Inc.에 흡수합병 (GAMEVIL USA Inc.은 GAMEVIL Com2uS USA Inc.으로 사명 변경)
2018년 10월	'서머너즈 워 월드 아레나 챔피언십 2018(SWC)' 파이널 개최
2019년 02월	(주)데이세븐 인수
2019년 04월	(주)마나코어 및 (주)노바팩토리 인수
2019년 06월	(주)마나코어가 (주)노바팩토리 흡수합병 ((주)마나코어는 (주)노바코어로 사명 변경)
2019년 06월	한국-스웨덴 수교 60주년 기념 '서너머즈 워' e스포츠 친선전 개최
2019년 10월	'서머너즈 워 월드 아레나 챔피언십 2019(SWC 2019)' 파이널 개최
2019년 11월	'서머너즈 워' 글로벌 누적 매출 2조원 돌파
2020년 01월	(주)빅볼 인수
2020년 04월	(주)티키타카스튜디오 인수
2020년 07월	(주)컴투스타이젬 인수
2020년 10월	Play off GmbH, Out of the Park Developments GmbH & Co. KG 인수 (Out of the Park Developments GmbH 로 합병)
2021년 1월	(주)올엠 인수
2021년 03월	(주)정글스튜디오 설립
2021년 04월	(주)빅볼 흡수 합병
2021년 09월	(주)컴투스로카 설립
2021년 09월	(주)위지웍스튜디오 인수

(8) (주)컴투스플러스 (구, (주)게임빌플러스)

일 자	내 용
2021년 5월	(주)게임빌플러스 설립
2021년 5월	(주)코인원 지분 취득
2021년 6월	(주)코인원 지분 추가 취득
2021년 12월	(주)컴투스플러스로 사명 변경
2021년 12월	(주)컴투스홀딩스로 (주)코인원 지분 취득 권리 양도

(9) 킹미디어(주)

일 자	내 용
-----	-----

2020년 2월	RPG 게임 '이터널소드' 출시
2021년 7월	(주)컴투스홀딩스 자회사 편입

나. 회사의 본점소재지 변경

(1) 컴투스홀딩스의 본점소재지 변경

변경일	주 소
2012.06.30	서울특별시 서초구 서초중앙로4 게임빌 빌딩
2019.05.07	서울시 금천구 가산디지털1로 131 BYC하이시티 A동

(2) 컴투스의 본점소재지 변경

변경일	주 소
2012.04.05	서울시 금천구 가산디지털1로 131 BYC하이시티 A동

다. 경영진 및 감사의 중요한 변동

(1) 컴투스홀딩스 경영진 및 감사의 중요한 변동

작성 기준일 현재 (주)컴투스홀딩스의 주요 경영진으로는 송병준 의장, 이용국 대표이사, 조성완 사내이사, 조준희 사외이사, 방경민 사외이사가 있으며 감사로는 김우평 상근감사가 있습니다.

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2017년 03월 24일	정기주총	감사 김우평	-	-
2018년 03월 23일	정기주총	-	사내이사 이용국 사내이사 송재준	-
2019년 03월 25일	정기주총	-	사내이사 송병준 사외이사 조준희	주1) 주2)
2019년 03월 25일	-	-	대표이사 송병준	-
2020년 03월 27일	정기주총	사외이사 방경민	감사 김우평	-
2021년 03월 30일	정기주총	사내이사 조성완	사내이사 이용국	사내이사 송재준 주3)
2021년 03월 30일	-	대표이사 이용국	-	-

주1) 현 공시제출서류인 사업보고서 작성기준일 이후 송병준 사내이사의 임기가 만료됨에 따라, 제 22기 정기주주총회(2022.03.30)에서 송병준 사내이사 후보자 재선임 건이 상정될 예정입니다.

주2) 현 공시제출서류인 사업보고서 작성기준일 이후 조준희 사외이사의 임기가 만료됨에 따라, 제 22기 정기주주총회(2022.03.30)에서 이관우 사외이사 후보자 신규 선임의 건이 상정될 예정입니다.

주3) 제21기 정기주주총회(2021.03.30)에서 송재준 사내이사의 임기만료 후 신규선임된 조성완 사내이사는 일신상의 사유로 인해 현 공시제출서류인 사업보고서 작성기준일 이후 등기이사직을 사임할 예정이며, 제22기 정기주주총회(2022.03.30)에서 정철호 사내이사 후보자 신규 선임의 건이 상정

될 예정입니다.

(2) 컴투스(주요 자회사) 경영진 및 감사의 중요한 변동

2021년 3월 30일 이사회에서 송병준 의장, 송재준 대표이사가 선임되었고, 2021년 6월 30일 이사회에서 이주환 대표이사 신규 선임에 따라 각자 대표이사 체제로 전환하였습니다. 따라서, 작성 기준일 현재 (주)컴투스의 주요 경영진으로는 송병준 의장, 송재준 대표이사, 이주환 대표이사, 박인혁 사외이사, 이상구 사외이사, 길기철 감사가 있습니다.

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2017년 03월 17일	정기주총	-	사내이사 이용국 사내이사 송재준	-
2018년 03월 16일	정기주총	사외이사 이상구	-	-
2019년 03월 22일	정기주총	-	사내이사 송병준 사외이사 박인혁 감사 길기철	-
2019년 03월 22일	-	-	대표이사 송병준	-
2020년 03월 24일	정기주총	-	사내이사 이용국 사내이사 송재준	-
2021년 03월 26일	정기주총	사내이사 이주환	사외이사 이상구	(주1)
2021년 03월 30일	-	대표이사 송재준	-	-
2021년 06월 30일	-	대표이사 이주환	-	-

주1) 사내이사 이용국은 2021년 3월 26일 사내이사직에서 사임하였습니다.

라. 최대주주의 변동

(1) 컴투스홀딩스 최대주주의 변동

당사의 2021년 12월 31일 현재, 최대주주는 송병준 의장입니다. 최근 5사업년도 중 최대주주의 변동은 없었습니다.

(2) 컴투스(주요 자회사) 최대주주의 변동

당사의 2021년 12월 31일 현재, (주)컴투스의 최대주주는 (주)컴투스홀딩스입니다. 최근 5사업년도 중 최대주주의 변동은 없었습니다.

3. 자본금 변동사항

가. 자본금 변동추이

(단위 : 원, 주)

종류	구분	제22기 (2021년말)	제21기 (2020년말)	제20기 (2019년말)
보통주	발행주식총수	6,595,192	6,595,192	6,595,192

	액면금액	500	500	500
	자본금	3,297,596,000	3,297,596,000	3,297,596,000
우선주	발행주식총수	-	-	-
	액면금액	-	-	-
	자본금	-	-	-
기타	발행주식총수	-	-	-
	액면금액	-	-	-
	자본금	-	-	-
합계	자본금	3,297,596,000	3,297,596,000	3,297,596,000

4. 주식의 총수 등

가. 주식의 총수 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류			비고
	보통주	우선주	합계	
I. 발행할 주식의 총수	100,000,000	-	100,000,000	-
II. 현재까지 발행한 주식의 총수	6,595,192	-	6,595,192	-
III. 현재까지 감소한 주식의 총수	-	-	-	-
1. 감자	-	-	-	-
	-	-	-	-
	-	-	-	-
	-	-	-	-
IV. 발행주식의 총수 (II-III)	6,595,192	-	6,595,192	-
V. 자기주식수	19,179	-	19,179	-
VI. 유통주식수 (IV-V)	6,576,013	-	6,576,013	-

나. 자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 주)

취득방법	주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고	
			취득(+)	처분(-)	소각(-)			
배당 가능 이익 범위 이내 취득	직접 취득	장내	36,965	-	20,602	-	16,363	-
		직접 취득	-	-	-	-	-	-
	공개매수	장외	-	-	-	-	-	-
		공개매수	-	-	-	-	-	-

		소계(a)	36,965	-	-	20,602	-	16,363	-
			-	-	-	-	-	-	-
신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유수량		-	-	-	-	-	-	-
			-	-	-	-	-	-	-
	현물보유수량		52,414	-	-	52,414	-	-	-
			-	-	-	-	-	-	-
소계(b)		52,414	-	-	52,414	-	-	-	
		-	-	-	-	-	-	-	
기타 취득(c)			72,816	-	-	70,000	-	2,816	-
			-	-	-	-	-	-	-
총 계(a+b+c)			162,195	-	-	143,016	-	19,179	-
			-	-	-	-	-	-	-

주1) 상기 '기초수량'은 공시서류작성 기준일이 속하는 사업연도 개시시점(2021.01.01)의 보유수량 이며 '기말수량'은 공시서류 작성기준일 현재(2021.12.31) 보유 수량입니다.

자기주식 직접 취득·처분 이행현황

공시대상기간(2019년~2021년) 중 당사의 자기주식 직접 취득·처분 이행현황은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 주, %)

구 분	취득(처분)예상기간		예정수량 (A)	이행수량 (B)	이행률 (B/A)	결과 보고일
	시작일	종료일				
직접 처분	2019년 04월 30일	2017년 09월 19일	500	500	100	2019년 04월 30일
직접 처분	2019년 08월 22일	2019년 08월 22일	150	150	100	2019년 08월 22일
직접 처분	2020년 04월 13일	2020년 04월 13일	300	300	100	2020년 04월 13일
직접 처분	2020년 07월 23일	2020년 07월 23일	1,000	1,000	100	2020년 07월 23일
직접 처분	2021년 07월 23일	2021년 07월 23일	700	700	100	2021년 07월 23일
직접 처분	2021년 12월 22일	2021년 12월 22일	140,000	140,000	100	2021년 12월 24일
직접 처분	2021년 12월 30일	2021년 12월 30일	2,316	2,316	100	2021년 12월 30일
직접 처분	2021년 12월 30일	2021년 12월 30일	2,316	2,316	100	2021년 12월 30일

주) 공시서류작성기준일(2021.12.31) 이후 2022년 02월 04일, 자기주식 2,592주(결과보고일 2022년 02월 04일)를 직접 처분하였습니다.

다. 다양한 종류의 주식

- 해당사항 없습니다.

5. 정관에 관한 사항

가. 정관 변경 이력

- 당사의 정관은 2021년 11월 30일에 개최한 제21기 임시주주총회에서 최근 개정되었으며, 공시대상기간(2019년~2021년) 중 정관 변경 이력은 다음과 같습니다.

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2021년 11월 30일	제21기 임시주주총회	- 제1조(상호) - 제4조(공고방법)	- 사명변경 및 공고 방법 (홈페이지 주소) 변경
2021년 03월 30일	제21기 정기주주총회	- 제8조의2(주식등의 전자등록) - 제10조의5(신주의 동등배당) - 제13조의1(주주명부의 폐쇄 및 기준일) - 제14조(전환사채의 발행) - 제17조(소집시기) - 제18조(소집권자) - 제21조(의장) - 제32조(이사의 직무) - 제35조(이사회회의 구성과 소집) - 제38조(이사회 내 위원회) - 제41조(대표이사의 직무) - 제43조(감사의 선임·해임) - 제49조(재무제표 등의 작성 등) - 제52조(이익배당) - 제54조(분기배당)	- 상법 개정등에 따른 조문정비 - 이사회 내 보상위원회 설립
2020년 03월 27일	제20기 정기주주총회	- 제2조(목적) - 자회사의 주식 또는 지분을 취득/소유함으로써 자회사의 제 반 사업내용을 지배/경영지도/정리/육성하는 지주사업 - 자회사 등(자회사, 손자회사 및 손자회사가 지배하는 회사를 포함, 이하 동일)에 대한 자금 및 업무지원 사업 - 회사가 보유하고 있는 브랜드 및 상표권, 지식/정보/기술 등 무형자산과 지적재산권의 관리, 라이선스 판매 및 관련 용역사 업 - 자회사 등과 제품/상품의 또는 용역의 공동개발/판매 및 설비/전산시스템 등의 공동활용 등을 위한 사무지원 사업 - 시장조사, 경영자문 및 컨설팅업	- 사업지주사로서 관련 사업 확장을 위한 정관 내 사업목적 추가
2019년 03월 25일	제19기 정기주주총회	- 제8조(주권 발행과 종류) - 제8조의2(주식등의 전자 등록) - 제11조(명의개서대리인) - 제12조(주주의 주소, 성명 및 인감 또는 서명등 신고) - 제13조의1(주주명부의 폐쇄 및 기준일) - 제16조(사채발행에 관한 준용규정) - 제17조(소집시기) - 제29조(이사의 수) - 제49조(외부감사인의 선임)	- 주권전자등록 의무화 및 전자증권법에 따라 발 행하는 모든 주식등에 대하여 전자등록이 의무화 됨에 따라 근거 신설 - 법률 명칭변경에 따른 자구수정 및 「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 제10조에 따라 외부 감사인선정권한의 개정 내용 반영

주1) 본 공시제출서류인 사업보고서에 첨부된 정관의 최근 개정일은 2021년 11월 30일이며, 제22기 정기주주총회(22.03.30 개최예정) 안건 중 정관 일부 변경 안건이 포함될 예정입니다.

구분	안건내용
----	------

제2조(목적)	
제4조(광고방법)	
제12조의2(주주명부 작성·비치)	
제14조(전환사채의 발행)	
제15조(신주인수권부사채의 발행)	
제15조의3(사채 및 신주인수권증권에 표시되어야 할 권리의 전자등록)	
제35조(이사회의 구성과 소집)	
제38조(이사회 내 위원회)	
	<ul style="list-style-type: none"> - 표준산업분류코드 반영 및 사업목적 추가 - 광고 방법 (홈페이지 주소) 변경 - 표준정관 개정에 따른 조문 정비 - 사채 발행에 따른 액면 총액 증가 - 사채 및 신주인수권증권 권리의 전자등록 조문 신설 - 이사회 소집 통지일자 변경 및 이사회 내 위원회 조문 정비

자세한 사항은 2022년 3월 15일 전자공시시스템(<https://dart.fss.or.kr>) 공시된 **주주총회소집공고**를 참조하시기 바랍니다.

II. 사업의 내용

1. 사업의 개요

당사는 다른 회사의 주식을 소유함으로써 그 회사를 지배하거나 계열회사 등에 대한 투자활동을 목적으로 하는 지주사업 및 투자부문과 모바일 게임의 개발·서비스 및 관련 사업을 목적으로 하는 모바일게임사업부문에 나누어져 있습니다.

[당사의 공시대상 사업부문의 구분]

사업부문	사업의 내용
지주사업 및 투자부문	· 자회사 등에 대한 업무지원 및 경영자문 · 계열회사 등에 대한 투자
모바일게임사업부문	· 모바일 게임 제작 및 서비스 · 플랫폼 및 모바일게임 용역서비스

가. 연결회사의 사업부문별 현황을 요약하면 아래와 같습니다.

구분	회사	주요 재화 및 용역	주요 업종
지주사업 및 투자부문	(주)컴투스홀딩스 (주)컴투스플러스	자회사등에 대한 업무지원 및 경영자문 계열회사 등에 대한 투자	지주 사업 및 투자
모바일 게임사업 부문	(주)컴투스홀딩스 (주)컴투스플랫폼 킹미디어(주) (주)제나애드 Com2uS USA, Inc. Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd. Com2uS Europe GmbH Com2uS Taiwan Ltd.	모바일 게임 제작 및 서비스 플랫폼 및 모바일게임 용역서비스	모바일게임 및 플랫폼 개발과 서비스 관련 사업

나. 사업부문별 요약 재무현황

(단위: 백만원)

영업부문	구분	제22기	제21기	제20기	제19기	제18기
지주사업 및 투자부문	영업수익	46,882	25,729	-	-	-
	영업이익	45,951	25,166	-	-	-
모바일 게임사업 부문	영업수익	94,671	108,090	119,861	112,508	106,372
	영업이익	(8,142)	(1,476)	(17,053)	(17,567)	(20,134)
계	영업수익	141,553	133,820	119,861	112,508	106,372
	영업이익	37,809	23,690	(17,053)	(17,567)	(20,134)
	당기순이익	29,795	20,474	11,815	(5,428)	8,585

	자산	575,233	432,966	399,323	354,106	338,029
	부채	199,525	154,139	144,488	110,210	93,552

주1) 상기 숫자는 K-IFRS연결 기준으로 작성되었습니다.

2. 주요 제품 및 서비스

가. 주요제품에 관한 사항

당사는 사업지주사로서의 지주사업 및 투자부문과 모바일 게임관련 사업을 영위하고 있습니다. 세부 부문별 수익 및 총 영업수익에서 차지하는 비율은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

품목	대상 회사	제22기(2021년)		제21기 (2020년)		제20기 (2019년)		제19기 (2018년)		제18기 (2017년)	
		영업수익	비율	영업수익	비율	영업수익	비율	영업수익	비율	영업수익	비율
지주사업 및 투자부문	㈜컴투스홀딩스 ㈜컴투스플러스	46,882	33.12%	25,729	19.23%	-	-	-	-	-	-
모바일게임 및 플랫폼 개발과 서비스 관련 사업	㈜컴투스홀딩스 ㈜컴투스플랫폼 킹미디어㈜ ㈜제나에드 Com2uS USA, Inc. Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd. Com2uS Europe GmbH Com2uS Taiwan Ltd.	94,671	66.88%	108,090	80.77%	119,861	100%	112,508	100%	106,372	100%

주1) 상기 숫자는 K-IFRS연결 기준으로 작성되었습니다.

나. 당기말 현재 당사 및 주요 자회사의 대표적인 게임들의 현황은 다음과 같습니다.

[(주)컴투스홀딩스]

품목	주요 상표	제품 설명
모바일게임	피싱마스터 (해외출시명 Fishing Superstars)	다양한 육성요소와 소셜기능을 탑재한 소셜 낚시 게임
모바일게임	몬스터워로드 (해외출시명 Moster Warlord)	다양한 속성을 가진 몬스터가 전투 유닛으로 등장하는 차별화된 소셜 네트워크 게임
모바일게임	별이되어라! (해외출시명 Dragon Blaze)	화려한 전투 액션, PVP 경쟁이 가능한 판타지 모험 RPG
모바일게임	드레곤 블레이즈 (Dragon Blaze)	판타지 모험 RPG
모바일게임	크리티카: 혼돈의 서막 (해외출시명 Kritika: Chaos Unleashed)	Full 3D 대작 액션 RPG

모바일게임	크로매틱소울 (해외출시명 Chromatic Souls)	전통 턴제 RPG
모바일게임	MLB 퍼펙트 이닝 시리즈 (해외출시명 MLB Perfect Inning)	풀 3D 실사 그래픽의 MLB 라이선스 야구 게임
모바일게임	빛의계승자 (해외출시명 HEIR OF LIGHT)	전략과 액션이 결합된 전략 RPG
모바일게임	탈리온 (해외출시명 Vendetta)	RVR특화 MMORPG
모바일게임	엘룬 (해외출시명 Elune)	넓은 전략적 자유도로 치열한 두뇌싸움이 펼쳐지는 턴제 전략 RPG
모바일게임	게임빌 프로야구 슈퍼스타즈 (해외출시명 Baseball Superstars)	글로벌마켓에서 호평을 받은 스테디셀러 스포츠게임
모바일게임	프로젝트 카스고 (Project cars go)	모바일 최적화 원터치 레이싱 게임
모바일게임	아르카나 택틱스 (Arcana Tactics RE:VOLVERS)	전략요소가 가미된 신개념 랜덤디펜스 RPG
모바일게임	로얄 (Slime Hunter)	횡스크롤 싱글 RPG
모바일게임	이터널소드: 군단전쟁 (Eternal Saga : Region Tactics)	무림고수가 되어 펼치는 무림액션 수집형 전략 RPG

[(주)컴투스]

품목	제품명	내용
모바일게임	아이모	- 휴대폰용 최초 실시간 모바일 네트워크 게임
	컴투스프로야구 시리즈	- KBO 라이선스 및 선수 카드시스템 도입으로 현실감 넘치는 3D 리얼 야구게임
	9innings 시리즈	- MLB 라이선스 및 선수 카드시스템 도입으로 현실감 넘치는 3D 리얼 야구게임
	Homerun Battle	- 네트워크 대전이 가능한 스마트폰 전용 야구게임
	이노티아연대기 시리즈	- 스마트폰용 정통 RPG
	Tower Defense: Lost Earth	- 화려한 그래픽과 볼륨감있는 콘텐츠로 구성된 디펜스게임
	타이니팜	- 당사 최초의 모바일 SNG (Social Network Game), 농장 경영 게임
	골프스타	- 사실적인 그래픽과 다양한 스킬, 각종 물리 법칙까지 구현된 리얼리티 골프 게임
	낙시의 신	- 고품질 3D 그래픽의 리얼 낙시 게임
	서머너즈 워: 천공의 아레나	- 풀 3D그래픽의 방대한 몬스터 컬렉션을 육성할 수 있는 글로벌 RPG게임
	원더택틱스	- 전략적인 포메이션을 특징으로 다양한 영웅을 육성할 수 있는 RPG 게임
	체인스트라이크	- 체스의 이동과 공격을 모티브로 한 협공 전략 RPG게임
	스카이랜더스	- 액티비전 블리자드사의 콘솔 게임 IP를 활용한 전략 RPG게임
	댄스빌	- 댄스와 음악으로 한 편의 뮤직 비디오를 만드는 샌드박스형 댄스 게임
	드래곤 스카이	- 드래곤을 육성하는 슈팅 방치형 RPG게임
	버디크러시	- 애니메이션풍의 3D 그래픽과 실시간 대전의 캐주얼 골프게임
	워너비챌린지	- 탄탄한 스토리와 화려한 일러스트의 모바일 스토리 RPG게임
	스토리픽	- 인기 IP 기반의 다양한 스토리텔링 콘텐츠를 모아놓은 스토리게임 플랫폼

	히어로즈워:카운터어택	- 개성있는 세계관과 반격 쾌감의 스타일이 있는 스킬 전략 RPG게임
	서머너즈 워: 백년전쟁	- 서머너즈 워 IP를 활용한 실시간 PvP 전략 대전 게임
	NBA NOW	- 한 손으로 플레이할 수 있는 NBA 라이선스 게임
	발키리러시	- 아름다운 발키리(전투여신)를 합성하고 성장시키는 수집형 방치 RPG게임
	기타	-

[킹미디어(주)]

품 목	주요 상표	제품 설명
모바일게임	이터널소드 (해외출시명 Eternal Sword)	- 영웅 육성과 전략적인 대규모 전투가 어우러진 RPG 게임

다. 주요 제품들의 가격변동 추이

스마트 디바이스의 시대가 되면서 최근 활성화된 모바일 애플리케이션의 오픈마켓에서는 개발자 및 게임업체가 자유롭게 가격을 결정하고 있습니다. 따라서 출시 가격범위는 무료게임부터 고가의 게임에 이르기까지 매우 다양하며 개발자 및 게임업체가 다양한 가격 정책 및 탄력적 가격변동 정책을 전개하고 있습니다. 무료게임의 경우는 출시를 무료로 하되 게임 이용중에 사용자가 다양한 형태의 유료결제를 하도록 유도하는 형식(부분 유료화)이 활용되고 있습니다. 또한 게임 내 광고를 통해 매출을 일으키기도 합니다. 당사의 경우도 국내에서는 무료 ~ 11만원, 해외에서는 무료 ~ \$99.99에 걸쳐 탄력적인 가격 설정과 함께 무료게임 기반의 부분유료화와 게임 내 광고와 같은 프리 투 플레이(free to play) 비즈니스 모델을 병행하여 전개하고 있으며 이는 같은 사업을 영위하는 주요 자회사 (주)컴투스 역시 동일합니다.

3. 원재료 및 생산설비

가. 생산과 영업의 중요한 시설 현황 등

(1) 생산설비의 현황

1) 지주사업 및 투자부문
: 해당사항이 없습니다.

2) 모바일 게임사업 부문

당기말 생산설비 장부금액의 변동내역은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 천원)

구 분	기초	취득	사업결합으로 인한 변동	처분/폐기	감가상각	기타	기말
기계장치	156,087	42,602	-	-	(63,409)	-	135,280
차량운반구	28,781	-	51,592	-	(14,038)	-	66,335
비품	2,712,028	781,817	-	(93,435)	(1,407,522)	27,549	2,020,437
시설장치	359,703	143,690	-	-	(125,051)	4,336	382,678
사용권자산	5,132,074	273,756	-	(148,396)	(2,335,183)	238,536	3,160,787
합계	8,388,673	1,241,865	51,592	(241,830)	(3,945,202)	270,420	5,765,518

주1) 상기 숫자는 K-IFRS연결 기준으로 작성되었습니다.

(2) 설비의 신설, 매입계획 등

1) 지주사업 및 투자부문
: 해당사항이 없습니다.

2) 모바일 게임사업 부문
: 해당사항이 없습니다.

4. 매출 및 수주상황

가. 부문별 수익

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

사업부문	대상회사	구분	제22기	제21기	제20기	제19기	제18기
지주사업 및 투자부문	㈜컴투스홀딩스	내수	46,882	25,729	-	-	-
	㈜컴투스플랫폼	계	46,882	25,729	-	-	-
모바일 게임사업 부문	㈜컴투스홀딩스	수출	51,901	61,777	66,990	69,853	55,277
	㈜컴투스플랫폼	내수	42,770	46,313	52,871	42,656	51,095
	킹미디어㈜	계	94,671	108,090	119,861	112,508	106,372
	㈜제나애드						
	Com2uS USA, Inc						
	Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd.						
Com2uS Europe GmbH							
Com2uS Taiwan Ltd.							

주1) 상기 숫자는 K-IFRS연결 기준으로 작성되었습니다.

나. 판매조직 및 판매경로

1) 지주사업 및 투자부문
: 해당사항이 없습니다.

2) 모바일 게임사업 부문

당사의 판매 조직은 마케팅을 담당하는 마케팅부서와 이동통신사와의 협력 관계를 담당하는 사업개발부서 및 해외 법인(미국, 일본, 대만, 동남아, 유럽)으로 구성되어 있으며, 마케팅부서는 모바일 게임의 국내 마케팅 커뮤니케이션, 온라인 프로모션을 수행하고, 글로벌 마케팅 전략과 퍼블리싱 및 제휴 마케팅을 담당하고 있습니다. 해외 법인은 해외 현지에서 Apple, Google, Microsoft, Nintendo, 아마존, 텐센트 등의 플랫폼 사업자와 해외 이동통신사 등을 대상으로 현지 영업, 현지 마케팅 활동을 전개하고 있습니다. 이러한 판매 조직은 당사 설립 이후 현재까지 시장의 변화 상황에 맞추어 조직 형태 및 명칭을 적절히 변경해 왔습니다.

다. 판매경로

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : %)

품목	구분	판매경로	판매경로별
----	----	------	-------

			사업수의 비중
모바일게임 및 플랫폼 개발과 서비스 관련 사업	국내	게임 개발 및 퍼블리싱 → 국내 오픈마켓, 국내 이동통신사 및 국내 모바일 메신저 플랫폼 등 제안 및 채택 → 서비스 및 마케팅 → 고객 모바일 기기 다운로드 후 이용	55%
	수출	게임 개발 및 퍼블리싱 → 글로벌오픈마켓, 해외 이동통신사 및 해외 모 바일 메신저 플랫폼 제안 및 채택 → 서비스 및 마케팅 → 고객 모바일 기기 다운로드 후 이용	45%
	합계	-	100%

라. 판매방법 및 조건

당사의 주요 제품인 모바일 게임은 Apple, Google, 이동통신사 등 플랫폼 사업자가 운영하는 무선인터넷 메뉴나 애플리케이션 스토어를 통하여 주로 판매되고 있습니다. 소비자가 당사의 게임을 다운로드 받거나, 게임 이용 중 부분유료화 과금을 할 경우, 플랫폼 사업자가 발행하는 청구서나 신용카드 이용요금 청구서 등에 당사의 게임 요금이 합산 청구되며, 당사는 플랫폼 사업자들과 개별 계약을 통해 판매 조건을 결정하고 있습니다. 당사는 이러한 고객의 구매를 활성화 하기 위해 다양한 매체, 채널, 플랫폼을 통해 광고, 프로모션 및 지원 활동을 전개하고 있으며 구체적 내용은 다음 항(판매전략)과 같습니다.

마. 판매전략

국내외 Apple, Google, 이동통신사 등 플랫폼 사업자가 운영하는 오픈마켓을 통해 게임을 출시하고 있으며 출시 게임 수를 점진적으로 늘려가고 있습니다.

게임이 출시되기 이전부터 관련 커뮤니티, 당사 홈페이지, 인터넷 포탈 등 각종 언론 매체를 통해 소비자에게 사전 마케팅을 수행하여 게임 출시 후 판매를 극대화하는 전략을 사용하고 있습니다. 출시 이후 다양한 제휴 마케팅을 통해서도 당사 모바일 게임을 홍보하고 있습니다.

또한 게임의 유통 채널인 플랫폼 사업자들과의 협의를 거쳐 다양한 방식의 서비스 공간 내 상위 메뉴 또는 Featured 메뉴에 게임을 노출하고 기존 출시된 게임에 신작 게임을 알리는 배너 광고를 통해 소비자의 구매를 유도하고 있습니다.

5. 위험관리 및 파생거래

(1) 자본위험관리

연결실체의 자본관리 목적은 계속기업으로서 주주 및 이해당사자들에게 이익을 지속적으로 제공할 수 있는 능력을 보호하고 자본비용을 절감하기 위해 최적 자본구조를 유지하는 것입니다. 자본구조의 유지 또는 조정을 위하여 연결실체는 배당을 조정하거나, 주주에 자본금을

반환하며, 부채감소를 위한 신주 발행 및 자산 매각 등을 실시하고 있습니다.

연결실체의 자본구조는 차입금에서 현금및현금성자산을 차감한 순부채와 자본으로 구성되어 있으며, 연결실체의 전반적인 자본위험 관리 정책은 전기와 동일합니다. 한편, 당기말과 전기말 현재 연결실체가 자본으로 관리하고 있는 항목의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
차입금총계	140,100,000	108,000,000
차감: 현금및현금성자산	23,191,589	14,737,389
순차입금	116,908,411	93,262,611
자본총계	375,708,129	278,826,566
순차입금자본비율	31.12%	33.45%

(2) 시장위험

1) 환율변동위험

연결실체는 해외 영업 과정에서 다양한 통화를 이용한 거래 등으로 인하여 외화 환포지션이 발생하며, 환포지션이 발생하는 주요 외화로는 USD, JPY, CNY 등이 있습니다. 연결실체는 외화로 표시된 채권과 채무 관리 시스템을 통하여 환노출 위험을 주기적으로 평가, 관리 및 보고하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 외화표시 화폐성자산 및 화폐성부채의 내부거래 제거 전 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	자 산		부 채	
	당기말	전기말	당기말	전기말
USD	4,218,912	6,194,045	15	24,505
JPY	1,058	1,082	19	20,482
EUR	659,646	482,118	425	5,654
HKD	16	14	-	-
CNY	-	-	-	9,345
TWD	679,994	512,323	175	24,562
SGD	514,782	438,821	153	7,105
CAD	89	82	-	-
GBP	1,817	1,683	-	-
BRL	13	12	-	-
합 계	6,076,326	7,630,181	787	91,654

아래 표는 각 외화에 대한 원화 환율의 10% 변동 시의 민감도를 나타내고 있습니다. 10%는 주요 경영진에게 내부적으로 외환위험 보고 시 적용하는 민감도 비율로 환율의 합리적으로

발생가능한 변동에 대한 경영진의 평가를 나타냅니다. 민감도분석은 결제되지 않은 외화표시 화폐성항목만 포함하며, 보고기간말에 환율이 10% 변동할 경우를 가정하여 외화환산을 조정합니다.

관련 통화의 환율이 10% 변동할 경우 당기손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
USD 효과	421,890	616,954
JPY 효과	104	(1,940)
EUR 효과	65,922	47,646
HKD 효과	2	1
CNY 효과	-	(935)
TWD효과	67,982	48,776
SGD효과	51,463	43,172
CAD효과	9	8
GBP효과	182	168
BRL효과	1	1
합 계	607,552	753,853

연결실체의 외화민감도가 전기에 비하여 당기에 감소한 주요 이유는 USD로 표시된외화 보통예금 및 매출채권의 감소와 환율 하락 등으로 인한 것입니다. 한편, 경영진은 보고기간말 현재의 노출정도가 연간 노출정도를 반영하지 못하기 때문에 민감도분석은 본질적인 외화위험을 적절하게 나타내지 못한다고 판단합니다.

2) 이자율 위험

연결실체는 고정이자율과 변동이자율로 자금을 차입하고 있으며, 이로 인하여 이자율위험에 노출되어 있습니다. 연결실체는 이자율위험을 관리하기 위하여 고정이자율차입금과 변동이자율차입금의 적절한 균형을 유지하고 있습니다.

민감도 분석은 보고기간 종료일 현재 파생상품과 비파생상품의 이자율위험 노출에 근거하여 변동이자율부 부채의 경우 보고기간 종료일 현재 남아 있는 부채금액이 연도 중 계속 남아 있었다고 가정하고 분석을 수행하였습니다. 이자율위험을 주요 경영진에게 내부적으로 보고하는 경우에 100 basis point증감이 사용되고 있으며, 이는 이자율의 합리적인 발생가능한 변동치에 대한 경영진의 평가를 나타냅니다.

만약 기타 변수가 일정하고, 이자율이 현재보다 100bp 높거나 낮은 경우, 연결실체의 당기이익은 1,219,205천원 감소/증가(전기: 184,521천원 감소/증가)하였을 것이며, 이는 변동이자율차입금의 이자율 변동위험 때문입니다.

(3) 신용위험

신용위험은 계약상대방이 계약상의 의무를 불이행하여 연결실체에 재무적 손실을 미칠 위험을 의미합니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 연결실체는 주기적으로 고객과 거래상

대방의 재무상태와 과거 경험 및 기타 요소들을 고려하여 재무신용도를 평가하고 있으며 고객과 거래상대방 각각에 대한 신용한도를 설정하고 있습니다.

당기 중 중요한 손상의 징후나 회수기일이 초과된 매출채권 및 기타금융자산에 포함된 대여금이나 미수금 등은 발생하지 않았습니다.

신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등과 같은 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해 연결실체는 신용도가 높은 금융기관에 한하여 거래를 하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대노출정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
현금및현금성자산(주1)	23,190,823	14,737,102
장기금융상품	289,037	324,083
매출채권	7,511,818	6,995,811
기타수취채권	1,736,605	1,324,592
합 계	32,728,283	23,381,587

(주1) 현금및현금성자산 중 현금시재액을 제외한 금액입니다.

(4) 유동성 위험

연결실체는 적정 유동성의 유지를 위하여 주기적인 자금수지 예측, 조정을 통해 유동성 위험을 관리하고 있습니다.

다음 표는 연결실체가 보유하고 있는 비파생금융부채의 예상만기를 상세하게 나타내고 있습니다. 다음 표는 해당 부채에서 발생한 이자를 포함하여 금융부채의 할인되지않은 계약상 만기금액에 기초하여 작성되었습니다.

(단위: 천원)					
구 분	장부금액	1년 이내	2~5년	5년 초과	합 계
기타지급채무	8,768,358	8,647,904	120,454	-	8,768,358
장단기차입금(주1)	140,100,000	132,367,890	15,236,675	-	147,604,565
리스부채(주1)	3,335,278	1,776,392	1,694,359	-	3,470,752

(주1) 당기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

당기말과 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 비파생금융자산은 없습니다.

6. 주요계약 및 연구개발활동

가. 주요계약

1) 게임빌(구, 상호명) 서초사옥 등 양도 계약

- 계약상대방 : (주)한길피엠씨
- 계약의 목적 및 내용 : 당사는 2019년 8월 2일 이사회 결의를 통해 (주)게임빌의 유형자산인 서초 사옥을 양도하기로 결정함
- 계약체결 시기 : 2019년 8월 2일
- 계약 금액 : 30,200백만원
- 대상 자산 : 게임빌 서초사옥 (서울시 서초구 서초동 1426-1) 및 토지등 부속물 일체

나. 연구개발활동

1. 연구개발활동의 개요

(1) 연구개발 담당조직

당사는 사업부문의 연구개발활동을 담당하는 부설 연구소를 운영하고 있습니다. 명칭은 '자바네트워크 기술연구소'이며 모바일게임 개발 및 관련 제반 기술에 대한 연구를 전담하고 있습니다.

(2) 연구개발비용

(단위 : 천원,%)

과 목	제22기 (2021년)	제21기 (2020년)	제20기 (2019년)	제19기 (2018년)	제18기 (2017년)
인건비	10,631,003	11,188,509	15,654,246	15,413,707	14,839,782
외주용역비	561,966	3,419,167	5,305,601	3,370,686	2,818,146
기타	4,345,275	1,851,680	2,806,445	2,684,560	3,592,580
연구개발비용 계	15,538,243	16,459,356	23,766,292	21,468,954	21,250,508
연구개발비/사업수익비율 [연구개발비용계÷당기사업수익×100]	21.44%	15.14%	19.83%	19.10%	20.0%

주1) 상기 숫자는 K-IFRS연결 기준으로 작성되었습니다.

주2) 당사는 연구소에서 발생한 제반 비용 중 로열티, 서버임차료 등의 비용을 제외한 금액을 연구개발비용으로 산출하였습니다.

2. 연구개발 실적 (최근 5사업연도)

번호	연구과제명	연구기간	연구결과 및 기대 효과
1	PC 앱 에뮬레이터의 어뷰징 방지 기능 개발	2017.01 ~ 2017.06	PC에서 모바일 앱을 실행할 수 있는 앱 에뮬레이터의 일부 기능을 이용한 어뷰징을 방지할 수 있는 대응 방안 연구 및 기능 개발
2	애니메이션 최적화를 위한 데이터 압축 자동화 기능 개발	2017.04 ~ 2017.12	게임의 캐릭터 애니메이션 리소스 중 불필요한 데이터를 자동으로 추출, 삭제하여 CPU 사용을 감소 및 저장 데이터 압축 기능 개발
3	실시간 라이팅을 활용한 멀티 텍스처 기능 개발	2017.04 ~ 2017.12	한 개의 배경 데이터에 실시간 라이팅을 반영하여 다양한 기후 효과와 재활용 가능한 배경 표현 기술 개발
4	모바일 게임에서의 물 효과 극대화를 위한 최적화 기술 개발	2017.06 ~ 2018.02	모바일 디바이스 환경의 한계를 극복하기 위해 원근에 따라 물 반사 효과에 사용되는 셰이더의 최적화를 통한 성능 개선 기술 개발
5	그래픽 퀄리티 및 퍼포먼스 향상을 위한 자동 옵션 최적화 기술 개발	2017.06 ~ 2018.01	화면에 등장하는 오브젝트의 개수에 따라 그 효과 및 퀄리티를 자동으로 제어하는 최적화 기술 개발
6	애니메이션 간의 자연스러운 연결을 위한 보간 기술 개발	2017.08 ~ 2018.04	스포츠 게임에서 캐릭터의 애니메이션이 진행 중, 다른 애니메이션으로 변경될 때 부자연스럽게 끊겨 보이는 현상을 최소화 시켜주는 기술 개발

7	언리얼 엔진에서의 그림자 색상 동적 변경 기술 개발	2017.09 ~ 2018.05	언리얼 엔진에서 캐릭터의 그림자가 주변 환경과 어울리도록 그 색상이동적으로 변경되는 기술 개발
8	야구 게임의 상황에 따른 해설자 목소리 출력 기술 개발	2017.11 ~ 2018.04	사실적인 야구 게임의 표현을 위해 해설자의 목소리 출력을 게임 진행 상황에 상황에 맞게 사운드 파일을 선택하여 출력하는 기술 개발
9	3D 맵핑 리소스의 텍스처 파일 최적화를 위한 자동화 기술 개발	2018.01 ~ 2018.06	게임 내에 출력되는3D리소스 중 여러 개의 텍스처 데이터를 여백없이 조합 및 재배치하여 데이터의 용량을 최소화하고 사용되는 메모리의 양을 최적화하는 기술 개발
10	모바일 게임에 적용할 수 있는 머신러닝(인공지능) 기술을 활용한 최적 경로 찾기 기술 개발	2018.01 ~2018.07	스스로 수차례의 시도를 통해 최적의 경로를 찾아내는 인공지능 기술로 기존의 길찾기 알고리즘과는 다르게 개발자의 프로그램에 의해 움직이는 것이 아닌 스스로 최적 결과를 학습을 통해 알아내는 경로 검색(길찾기) 기반 기술 개발
11	동적 라이팅 및 멀티 텍스처를 활용한 시간 변화에 따른 표현 기술 개발	2018.04 ~ 2018.07	모바일 게임에서 낮과 밤 등의 시간의 변화를 표현하기 위하여 동적 라이팅과 더불어 멀티 텍스처를 컨트롤하는 기술 개발
12	구기 스포츠 게임의 공 낙하 지점에 따른 선수 움직임 그룹 자동 제어 기술 개발	2018.04 ~2018.12	구기 종목의 스포츠 게임에서 공의 낙하 지점에 따라 여러 선수들의 움직임 연출을 동적으로 자동 제어하여 매번 다른 연출을 보여줄 수 있도록 하는 자동 제어 기술 개발
13	다국어 음성 지원을 위한 언어별 사운드 파일 자동 선택 다운로드 기술 개발	2018.05 ~ 2019.01	다국어를 지원하는 모바일 게임에서 단말기의 저장공간을 절약하기 위해 설정된 언어의 음성 파일만을 선택적으로 다운로드 하는 기술 개발
14	저사양 단말기 지원을 위한 선택적 리소스 다운로드 기술 개발	2018.07 ~ 2019.03	게임 앱의 최초 실행시 단말기의 사양을 체크하여 저사양인경우 별도로 준비된 저용량의 그래픽 리소스를 다운로드하도록 하여 게임의 단말기 지원 범위를 넓히는 기술 개발
15	테스트를 위한 자동 다국어 번역 기술 개발	2018.10 ~ 2019.04	게임 개발중 다국어 지원 및 각 언어별 빌드 테스트의 원활한 진행을 위해 Google API를 활용하여 게임 내의 텍스트를 자동으로 번역해주는 기술 개발
16	딥러닝을 활용한 게임 컨텐츠 검증 자동화 기술 개발	2018.11 ~ 2019.05	RPG 게임에서 제작된 컨텐츠의 검증에 있어서 유저를 반복 시뮬레이션하여 기획상의 문제점을 자동 검출하는 기술 개발
17	게임 내 상황에 따른 텍스트 색상의 자동 지정 기술 개발	2018.11 ~ 2019.04	게임 내 캐릭터가 사용하는 문장에서 단어의 종류나 상태에 따라 적당한 색상으로 표현하여 유저의 몰입도를 올리는 기술 개발
18	물리엔진에 기반한 구기 스포츠 게임의 공 궤적 에디팅 기술 개발	2018.12 ~ 2019.06	구기 스포츠 게임의 투수가 던지는 공의 궤적을 유저가 임의로 조작하고 수정하여 원하는 형태의 궤적으로 날아갈 수 있도록 하는 기술 개발
19	스포츠 게임의 선수 육성 자동화 시스템 개발	2019.02 ~ 2019.08	구기 스포츠 게임의 선수 육성 모드에서 선수의 육성을 이미 보유하고있는 선수 정보를 비교하여 최적의 과정으로 육성해주는 육성 자동화 기술 개발
20	Unreal의 Shader를 이용한 카툰 실사 렌더링 기술 개발	2019.03 ~ 2019.12	Unreal엔진의 Shader를 활용하여 만화적 느낌을 표현을 위해 특별히제작된 오브젝트가 아닌 실사 기반의 오브젝트를 활용하여 만화적 느낌으로 표현해주는 카툰 렌더링 기술 개발
21	동영상 재생 기능을 활용한 백그라운드 다운로드 기술 개발	2019.04 ~ 2019.09	기존의 백그라운드 다운로드 기술과 달리 게임의 초반 실제 플레이 부분을 동영상으로 제작하여 마치 유저가 실제 플레이어의 일부를 진행하고 있는 느낌으로 백그라운드 다운로드를 진행하는 기술 개발
22	인게임 카메라 액티브 앵글링 기술 개발	2019.05 ~ 2019.08	턴제 수집형 RPG에서 수동 플레이와 자동 플레이를 구분하여 각 상황에 맞게 최적의 카메라 위치와 FOV를 자동으로 설정하여 유저에게 최적의 앵글로 게임을 보여주는 기술 개발
23	실제 스포츠 선수 성적 반영 시스템 개발	2019.07 ~ 2019.11	실제 스포츠 선수의 리그 플레이 성적(데이터)를 게임에 실시간으로 반영하여, 유저가 사실감을 느낄 수 있도록하는 기술 개발
24	농구 게임의 경기 결과 예측 시스템 개발	2019.08 ~ 2019.12	딥러닝 기술에 입각하여 각 선수들의 데이터를 입력하면, 해당 경기를 시뮬레이션하여 각 쿼터별 점수와 선수의 활동 내용 등 각종 기록들을 표출하는 기술 개발
25	스포츠 선수 얼굴 데이터 자동 생성 기술 개발	2019.11 ~ 2020.02	스포츠 게임의 선수 외형 커스터마이징 기능과 관련하여 선수 얼굴 사진을 인식하여 가장 유사한 형태의 모델 데이터를 자동으로 생성하는 기술 개발
26	RPG게임의 던전(스테이지) 자동 생성 기술 개발	2019.12 ~ 2020.03	RPG게임에서 몬스터가 등장하는 던전(스테이지)를 유저의 레벨에 맞는 난이도로 자동 생성하는 시스템 개발. 유저의 캐릭터 구성에 맞춰 적당한 구성을 조합/생성하여 다양한 플레이가 가능하도록 함

27	야구 게임의 자동 대타 시스템 개발	2020.01 ~ 2020.04	야구 게임에서 야구 경기가 진행될 때 상대팀 투수의 특징을 자동으로 분석하여 자신이 보유하고 있는 타자 중 최적의 결과를 도출할 수 있는 선수로 자동으로 추천하여 교체하도록 함
28	인물 사진의 배경 이미지 소거 툴 개발	2020.03 ~ 2020.04	인물 사진 중 복잡한 배경 이미지를 소거함에 있어 작업의 편의성을 증대하기 위하여 배경 부분의 선택을 자동화할 수 있는 스크립트 및 관련 툴 개발
29	농구 게임의 유니폼 커스터마이징 기술 개발	2020.03 ~ 2020.07	농구게임에서 실존하는 다양한 팀별 유니폼 세트를 최소한의 이미지 데이터로 커스터마이징 할 수 있도록 배변과 이름의 이미지를 탑재하여 게임 내에서 실시간 생성할 수 있는 기술 개발
30	농구 게임의 캐릭터 애니메이션 키보던 자동화 기술 개발	2020.04 ~ 2020.07	농구게임에서 캐릭터의 상이한 포즈 사이를 자연스럽게 중간 동작을 자동 생성하여 매끄러운 애니메이션이 가능하도록 보간해주는 기술 개발
31	모바일 스포츠 게임의 다중 라이팅 상의 캐릭터 그림자 최적화 기술 개발	2020.05 ~ 2020.10	스포츠 게임에서 야간 경기 진행 시 경기장에 설치된 다중 라이팅에 의해 표현되는 캐릭터의 여러 그림자를 성능 저하없이 효과적으로 표현하는 최적화 기술 개발
32	야구 게임의 투구 커스터마이징 기술 개발	2020.06 ~ 2020.08	야구 게임에서 투수가 공을 던질 때 공의 움직임, 배경 이미지, 텍스트를 자유롭게 커스터마이징 하고, SNS 등에 공유하여 알릴 수 있는 기술 개발
33	농구 게임의 볼 바운스 높이 보간 기술 개발	2020.07 ~ 2020.11	농구게임에서 드리블하는 선수의 키에 따라 달라지는 손의 높이에 맞춰 공이 튀기는 높이를 실시간으로 보정하여 보다 자연스러운 움직임을 표현할 수 있는 기능 개발
34	캐릭터 얼굴 커스터마이징 최적화 기술 개발	2020.09 ~ 2020.12	캐릭터의 다양한 이목구비 요소를 사용하여 얼굴을 생성할 때 기본 텍스처에 파츠를 올리는 방식이 아닌 실시간으로 조합하여 텍스처를 생성하는 방식을 사용하여 드로우콜을 줄여 성능을 개선하는 기술 개발
35	스포츠 게임에서 관중 자동 배치 시스템 개발	2020.11 ~ 2021.04	스포츠 게임에서 팀의 상성에 따라 자동으로 관객의 수를 계산하고, 계산된 결과에 따라 자동으로 배치하여 업무의 효율을 증대하는 스크립트 및 관련 툴 개발
36	농구 게임에서의 카메라 워크 기술 개발	2021.01 ~ 2021.04	농구 게임에서 공을 넣는 선수의 위치에 따라 카메라가 선택되어, 동적인 카메라 워크 활용으로 경기를 보다 다양한 각도에서 즐길 수 있는 기술 개발
37	스포츠 게임의 관중 모션 최적화 기술 개발	2021.02 ~ 2021.05	스포츠 게임에서 관중의 정적인 모션을 셰이더를 통해 랜덤하게 움직일 수 있도록 하여 별도의 애니메이션 처리과정 없이 최소한의 리소스로 생동감 있는 관중을 표현할 수 있는 기술 개발
38	농구 경기장의 스크린 영상 출력 기능 개발	2021.03 ~ 2021.06	농구 경기장의 배경 리얼리티를 높이기 위하여 경기장의 스크린에 영상을 출력 하는 기능을 개발
39	스포츠 게임에서 리소스 변경 시 자동 아이콘 갱신 기능 툴 개발	2021.04 ~ 2021.05	스포츠 게임에서 선수의 모델링이 변경되었을 때 선수의 아이콘도 자동으로 갱신하여 적용해주는 툴 개발
40	자이로 센서를 활용한 홀로그램 효과 기술 개발	2021.05 ~ 2021.06	스포츠 게임 선수 카드에 홀로그램 효과를 자연스럽게 표현하기 위하여 단말의 기울기에 따라 움직이는 기술 개발
41	스포츠 게임의 배경 연출용 카메라에 플래시 효과를 추가하는 기술 개발	2021.06 ~ 2021.07	스포츠 게임에서 자연스럽게 생동감 있는 연출을 위하여 연출용 카메라에 플래시 효과를 추가하여 관중석에서 플래시가 터치는 효과 기술 개발
42	스포츠 게임 캐릭터의 일부 모션을 자동화 할 수 있는 툴 제작	2021.06 ~ 2021.07	스포츠 게임의 캐릭터 일부 모션을 텍스처에 저장하여 애니메이션 부하를 줄이는데 도움이 되는 자동화 툴 제작
43	스포츠 게임 배경의 라이트맵 최적화 기술 개발	2021.07 ~ 2021.08	스포츠 게임의 배경에 라이트맵 적용 시 빌드 용량을 줄이기 위해 최적화 기술 개발
44	스포츠 게임에서 일부 리소스 변경 시 팀별 or PE(선수 개인 한정)별로 자동 적용되는 자동화 툴 개발	2021.08 ~ 2021.09	스포츠 게임에서 신발 변경 시 팀별 또는 선수 개인 한정 농구화에 자동 적용되도록 자동화 툴 개발
45	농구 경기장 모듈 등록 툴 제작	2021.10 ~ 2021.11	농구 경기장 모듈을 기존보다 쉽게 등록 할 수 있는 툴 제작
46	농구 경기장 리소스 자동 조립 툴 제작	2021.11 ~ 2021.12	농구 경기장을 구성하는 리소스(모듈)을 자동으로 조립하는 자동화 툴 제작
47	스포츠 게임 배경의 모듈 최적화 기술 개발	2021.11 ~ 2021.12	스포츠 게임에 적용된 배경 모듈을 최적화 하여 부하를 줄이는 기술 개발

7. 기타 참고사항

가. 외부자금조달 요약표

[국내조달]

<2021년 12월 31일 현재>

(단위 : 백만원)

조달원천	2021년	2020년	2019년	2018년	2017년
은행	55,411	86,830	113,985	50,760	47,000
보험회사	-	-	-	-	-
종합금융회사	-	-	-	-	-
리스회사	-	-	-	-	-
상호신용금고	-	-	-	-	-
기타금융기관	-	-	-	-	-
금융기관 합계	55,411	86,830	113,985	50,760	47,000
회사채(사모)	-	-	-	-	-
회사채(공모)	-	-	-	-	-
유상증자	-	-	-	-	-
기타	-	-	-	-	-
자본시장 합계	-	-	-	-	-
주주·임원·계열회사차입금	-	-	-	-	-
기타	-	-	-	-	-
총계	55,411	86,830	113,985	50,760	47,000

주1) 상기금액은 상환금액이 포함되지 않은 조달자금 총액임

[해외조달]

- 해당사항 없음

나. 기타 중요한 사항

- 해당사항 없음

다. 각 사업부문의 시장여건 및 영업의 개황

[지주사업 및 투자등 부문]

당사는 지주사업과 모바일 게임 관련 사업을 모두 영위하는 실질적 사업지주사이며 지주사업부문에 해당하는 사업이란 자회사 등에 대한 사무지원과 경영자문 및 계열회사에 대한 투자 등에 대한 업무로 구성되어 있습니다.

[모바일 게임사업 부문]

1) 업계의 현황

(가) 산업의 특성

모바일 게임은 핸드폰 등의 모바일 기기를 소유한 모든 고객을 대상으로 서비스가 가능하며,

언제 어디서나 쉽고 간편하게 게임을 즐길 수 있는 특징을 가지고 있습니다. 출시되는 스마트폰들의 성능은 지속적으로 향상되어, 높은 해상도 및 다양한 기능을 포함한 단순 통화기기가 아닌 멀티 태스크 기기로 사용되고 있습니다. 또한, 이러한 스마트폰의 장점을 잘 살린 디지털 콘텐츠들이 지속 출시되고 있으며 그 중 사용자들이 많이 접근하고 즐기는 콘텐츠는 게임이라고 국내외 여러 리서치 보고서들이 발표된 바 있습니다.

또한 게임 산업은 부가가치가 크고 다른 문화산업 대비 언어/국가 브랜드 등의 장벽이 낮아 해외 수출이 용이하며, 모바일 게임을 즐길 수 있는 플랫폼이 점점 다양해지고 모바일 게임을 판매하고 구매할 수 있는 글로벌 시장이 지속 확대됨에 따라 시장이 빠르게 성장하고 있습니다. 특히 스마트폰의 빠른 보급은 게임의 사회적 확산과 플레이 양상을 크게 바꾸며 게임 수요를 증가시키고, 모바일 뿐만 아니라 VR, 가상현실, 시뮬레이터 등 새로운 플랫폼과 기술융합 제품들의 등장도 시장 성장 잠재력을 높이고 있습니다.

코로나19 팬데믹으로 인한 악영향을 받고 있는 다른 산업과 대조적으로 게임 산업은 회복력 있는 모습으로 보여주었습니다. 전세계적으로 비대면 접촉, '언택트(Untact)' 분위기가 형성됨에 따라 게임은 WHO(세계보건기구)가 권고한 사회적 거리두기의 실천을 지원할 수 있는 인기 있는 활동 중 하나가 되면서 팬데믹 기간 동안 기록적인 게임 이용자 수를 달성하였고, 이는 여러 게임 기업들의 수익을 증가시키는 결과를 낳기도 했습니다.

최근 메타버스와 블록체인 기술 활용을 통한 게임의 새로운 가능성에 시장의 이목이 집중되고 있습니다. 게임사들은 온라인 롤플레이팅게임(RPG) 공간에서 아바타를 통해 커뮤니티를 형성하고, 아이템을 사고파는 가상세계 경제시스템을 구축한 경험을 바탕으로 새로운 형태의 수익모델을 찾고 있습니다. NFT(대체불가 토큰)를 통해 그동안 게임사에 있던 아이템 소유권을 유저에게 귀속하고 실물경제와 연동하는 등 신기술을 바탕으로 새로운 시장을 형성하고 있습니다. 이러한 급변하는 게임시장 환경에서 게임업체들은 '신규시장 개척'이라는 과제를 위해 많은 노력들을 기울이고 있으며, 빠르게 진화중인 새로운 패러다임의 게임시장은 지속적으로 성장할 전망이다.

(나) 산업의 성장성

게임산업은 대표적인 엔터테인먼트 산업으로 높은 경제성과 고부가 가치를 창출하는 산업입니다. 모바일 게임 시장은 고성능 스마트폰과 태블릿 PC의 잇단 출시, 5G를 위시한 네트워크의 진화, 화려한 그래픽을 가진 RPG나 시뮬레이션 게임의 인기, 부분 유료화 요금제의 확대, 모바일 e스포츠 시장의 약진 등과 함께 앞으로도 강세가 이어질 것으로 예상됩니다.

한편, 사용자 층도 시간이 지남에 따라 점점 특정 연령층에 집중되지 않고 고른 이용자 분포를 형성하면서 안정적인 수요층을 확보하고 있습니다. 이와 함께 스마트폰 기반의 다양한 글로벌 콘텐츠 오픈 마켓의 확산과 함께 모바일 게임 시장의 성장 등 모바일 환경이 진보함에 따라 모바일 콘텐츠에 대한 수요가 지속 증가하고 있습니다.

- 국내 게임시장

최근 발간된 '2021 대한민국 게임백서'에 의하면, 2020년 국내 게임 시장 규모는 18조 8,855억 원으로, 코로나19로 비대면 활동이 증가하면서 2019년 15조 5,750억 원 대비 21.3% 증가하였습니다. 국내 게임 시장 규모는 2023년까지 연평균 7.5% 성장하며 23조 4,611억 원에 도달할 것으로 전망됩니다.

국내 모바일 게임 매출액은 2020년 10조 8,311억 원으로 집계되었으며, 전체 게임 시장에서의 점유율은 전년 대비 7.7%p 증가한 57.4%로 가장 큰 비중을 차지하였습니다. 모바일 게임 시장은 높은 접근성과 고성능 스마트폰 보급, 네트워크 발전, 조작의 편의성을 바탕으로 지속

적인 성장을 할 것으로 예상됩니다.

[국내 게임 시장 현황 및 전망]

(단위 : 억 원, %)

구분		2018년	2019년	2020년	2021년(E)	2022년(E)	2023년(E)	'20~'23 연평균성장률 (CAGR)
콘솔게임	매출액	5,286	6,946	10,925	12,815	14,955	18,364	18.9
	성장률		31.4	57.3	17.3	16.7	22.8	
아케이드게임	매출액	2,541	2,939	2,637	2,439	2,753	3,087	5.4
	성장률		15.68	-10.17	-7.51	12.87	12.13	
PC게임	매출액	68,505	68,467	66,982	66,514	68,387	69,214	1.1
	성장률		-0.06	-2.17	-0.70	2.82	1.21	
모바일게임	매출액	66,551	77,399	108,311	118,654	132,181	143,945	9.9
	성장률		16.3	39.9	9.5	11.4	8.9	
합계	매출액	142,890	155,750	188,855	200,422	218,275	234,611	7.5
	성장률		9.0	21.3	6.1	8.9	7.5	

(출처 : 2021 대한민국게임백서, 한국콘텐츠진흥원)

- 글로벌 게임시장

2018년부터 2023년까지 세계 게임 시장 규모 및 전망을 살펴보면, 연평균 7.8% 성장하여 타 산업 대비 높은 성장이 기대됩니다. 특히 2020년 세계 모바일 게임 시장 규모는 2019년 대비 22.4% 증가한 893억 4,800만 달러를 기록하였습니다. 향후에도 모바일 게임이 타 장르 대비 가장 높은 연평균 9.6% 성장하여 전체 게임 시장 성장을 견인할 것으로 예측되며, 2023년에는 1,175억 달러에 도달할 것으로 예상됩니다.

[세계 게임 시장 현황 및 전망]

(단위 : 백만 USD, %)

구분		2018년	2019년	2020년	2021년(E)	2022년(E)	2023년(E)	'20~'23 연평균성장률 (CAGR)
콘솔게임	매출액	48,269	48,718	55,826	60,146	63,973	68,723	7.2
	성장률		0.9	14.6	7.7	6.4	7.4	
아케이드게임	매출액	32,877	34,093	30,973	31,632	32,615	33,627	2.8
	성장률		3.7	-9.2	2.1	3.1	3.1	
PC게임	매출액	32,443	31,801	33,512	36,910	39,711	42,578	8.3
	성장률		-2.0	5.4	10.1	7.6	7.2	
모바일게임	매출액	63,965	73,013	89,348	99,634	108,640	117,485	9.6
	성장률		14.1	22.4	11.5	9.0	8.1	
합계	매출액	177,553	187,625	209,658	228,322	244,940	262,413	7.8
	성장률		5.7	11.7	8.9	7.3	7.1	

(출처 : 2021 대한민국게임백서, 한국콘텐츠진흥원)

(다) 경기변동의 특성

모바일 게임은 저비용으로 오랜시간 동안 서비스를 즐길 수 있는 특성이 있어 일반적인 경기 변동에 큰 영향을 받지 않습니다. 모바일게임 서비스의 이용 요금은 게임 다운로드시 결제하는 '유료앱 다운로드' 요금과 게임 내에서 선택적으로 아이템을 구매할 때 발생하는 '부분유료화 아이템 결제' 요금으로 크게 구분할 수 있습니다. 이 두 이용요금의 가격대는 '무료 ~110,000원'대에서 다양하게 형성되어 있어 고객에게 주어지는 경제적 부담이 크지 않기 때문에 다른 사업과 비교하여 경기 변동에 대한 안정성이 상대적으로 더 높습니다. 또한 쉽게 접근이 가능한 모바일 게임은 다른 게임 서비스와 달리 특정 계절에 수요가 집중되는 현상은 크게 나타나지 않아 계절적 경기 변동의 특성도 크지 않습니다.

모바일 기기의 성능 및 네트워크 기술의 변화는 모바일 게임산업에 직접적인 영향을 주고 있습니다. 이 기술들의 성능 향상은 모바일 게임의 구동환경의 변화가 발생하여 게임의 질적인 향상이 가능해지고, 이는 게임 제작업체 간의 경쟁 유발과 수익성의 변화를 발생시킬 수 있습니다.

(라) 경쟁요소

모바일 게임산업은 급격한 성장을 이루어 왔으며 점차 규모의 경제가 작용하는 시장으로 변모해 감에 따라 과거 대비 게임 제작에 투입되는 비용과 시간이 늘어나고 있으며, 대규모 마케팅 전략들이 시행되는 경향이 나타나고 있습니다. 결국, 핵심 역량과 자본력을 가진 선두 업체 위주로 시장이 재편되고 있고, 경쟁의 양상이 새로운 국면을 맞이할 것으로 예상되고 있습니다만 당사와 같이 오랜 기간 동안 글로벌 모바일게임 산업에서 노하우를 쌓아온 전문 업체의 차별적 경쟁력은 지속될 것으로 예상됩니다.

2) 회사의 현황

(1) 영업개황

당사는 2000년 설립된 이래 독창적이고 창의적인 게임과 서비스를 통해 국내외 모바일 게임 시장을 선도해 왔으며, 과거 피쳐폰 게임 환경의 국내 사업 중심 구조에서 전 세계 시장을 대상으로 한 스마트폰 게임 사업 구조로 성공적인 전환을 이루었습니다. 일찍이 국내시장 뿐만 아니라 적극적인 해외시장 확대를 위해 2006년 미국 현지 법인을 설립한 이후 2011년 일본, 2013년 중국, 2014년 동남아, 2015년 유럽 법인을 추가 설립하여 전세계 지역에 주요 거점을 확대한 바 있습니다.

2019년 초 자회사인 컴투스과 당사간 해외 법인들의 통합이 완료되어 마케팅 채널 단일화, 글로벌 IP 확보 등 사업역량을 지속 강화시켰으며, 2019년 5월에는 본사 이전에 따른 사업장 통합으로 양사의 장점이 조화되어 업무효율화 제고 뿐만 아니라 컴투스에 대한 지분 확대를 통해 기업가치 향상을 도모해 왔습니다.

한편 당사는 라이프사이클이 길고 ARPU가 높은 RPG, 스포츠 장르의 모바일 게임들을 출시하는 등 안정적이고 지속적인 성장 기반 및 시장의 트렌드에 맞춰 성장전략을 세워 나가고 있습니다.

앞으로도 컴투스홀딩스는 빠르게 변화하는 모바일게임 시장환경에 맞는 우수한 게임들을 지속적으로 배출하고 있으며, 자체 게임 개발의 확대뿐만 아니라 국내외 유망 개발사들과의 다채로운 협력을 성공적으로 전개하며 글로벌 퍼블리셔로서의 위상을 강화하는 한편 우수 모바일게임의 퍼블리싱을 통해 산업의 상생 성장도 견인하고 있습니다.

(2) 시장점유율

당사는 글로벌 모바일 게임시장에서 지속적으로 시장 지배력을 확대하면서 수익 성과를 이어나가고 있습니다. 그러나 당사의 시장점유율과 관련하여 신뢰성 있는 국내외 데이터를 확보하기 어려운 상황이므로, 향후 객관성 있는 자료를 확보한 시점에 해당자료를 제시하도록 하겠습니다.

(3) 시장의 특성

모바일 게임 산업의 서비스 이용 요금은 소득 비탄력적인 저관여 제품의 특성을 띄고 있어 타 산업과 비교하여 경기 변동에 민감하지 않습니다. 오히려 핸드폰 플랫폼의 고도화에 따른 게임 품질의 향상, ARPU의 지속적인 상승 및 주 고객층의 연령, 성별 확대에 의해 일반 경기 변동과는 무관하게 시장 성장이 지속되는 산업입니다. 최근 글로벌 경제 위기 속에서도 한국의 게임 산업은 지속적으로 성장하며 게임 산업은 경기 불황에도 강한 경기 방어 산업임을 입증하고 있습니다. 그리고 특정 계절에 특별히 수요가 집중되는 현상도 크지 않습니다. 따라서 모바일 게임 회사들의 연중 매출 변화는 전체 시장의 계절성에 기인하기 보다는 주요 타이틀이 출시되는 시기와 그 타이틀의 흥행 여부에 따라 다르게 나타납니다.

(4) 신규사업 등의 내용 및 전망

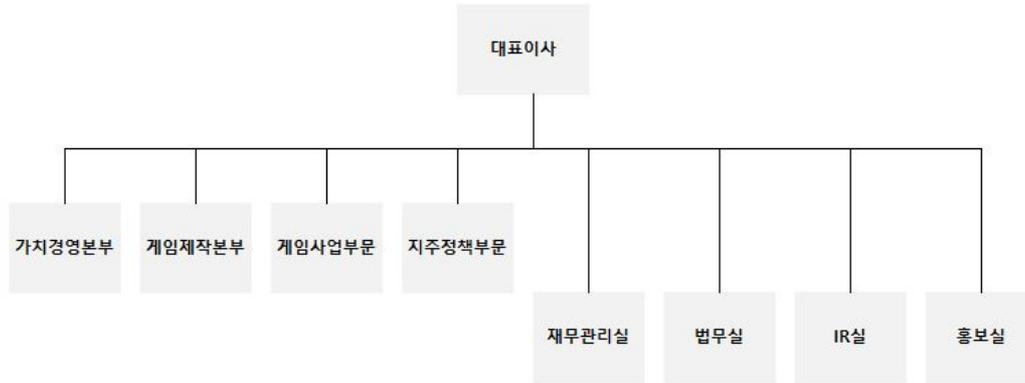
모바일 게임의 개념과 정의가 매우 빠르게 확장하고 있어 스마트폰 뿐 아니라, 휴대용게임기, 태블릿PC 등 다양한 모바일 플랫폼으로의 확장이 이루어지고 있습니다. 따라서 모바일게임이 IPTV, 콘솔게임기 등 모바일 이외의 다양한 플랫폼을 통해 디지털방식으로 유통될 수 있는 상황이 전개되고 있습니다.

최근 초고속, 초연결, 초저지연의 5G 상용화에 따른 정보통신기술 발달과 코로나19 팬더믹에 따른 비대면 추세 가속화로 '메타버스'에 대한 관심이 증가하고 있습니다. "메타버스" 플랫폼의 수요가 지속적으로 증가할 것으로 예상됨에 따라, 게임산업도 불가능토큰(NFT) 등 블록체인 기술과 Web 3.0 으로 대표되는 비즈니스모델을 갖춘 새로운 게임 플랫폼의 확장을 바탕으로 게임 시장의 성장은 지속될 전망입니다.

더불어, 당사는 글로벌 블록체인 게임 서비스를 위한 최적의 생태계를 조성하고 Web3.0 오픈 게임 플랫폼 사업을 통해 게임서비스에 특화된 토큰 경제를 운영해 나갈 예정입니다. 생태계 내 모든 게임에서 활용 가능한 토큰을 통해 다양한 게임들이 하나로 연결되는 대규모 오픈 생태계를 구축하는 것이 당사의 목표입니다.

이와 같이 당사는 사업환경 변화에 적극적으로 대응하여 모바일 게임시장에 집중하면서도 점차 확대되는 다양한 시장으로 그 영역을 넓혀 글로벌 모바일게임사로 지속 성장해 나갈 것입니다.

(5) 조직도



※ 조직도는 2021년 12월 31일 기준입니다.

[주요 자회사 : (주)컴투스]

(주)컴투스는 당사의 주요 자회사로서 보다 자세한 내용은 전자공시시스템 (<https://dart.fss.or.kr>)에 공시된 (주)컴투스의 분,반기 및 사업보고서를 참고하시기 바랍니다.

['컴투스'의 성장과정 및 주요 영업전략 참조]

<성장과정 및 주요 영업전략>				
구 분	시 장 여 건		생 산 및 판 매 활 동 개 요	영 업 상 주 요 전 략
	국 내	국 외		
설립초기 (1998년 8월~ 2001년)	- 모바일게임 시장도입 단계	- 유럽, 일본 등 일부 선진국 모바일게임 시장도입 단계	- 지속적인 R&D 투자 - 핵심기술 인력 영입 - 플랫폼 및 단말기 생산 기업과의 제휴 - 세계 최초 java게임 출시(2000년)	- 이동통신 3사와의 게임 서비스 제안 및 공급계약 체결에 주력 - 해외 이동통신사, 플랫폼 업체, 전략적 제휴 추진
성장기 (2002년 ~ 2004년)	- 전체적인 게임시장의 폭발적 성장 단계(휴대폰 가입자의 급속한 증가)	- 한국, 일본 시장 모바일 게임 성장단계	- 해외 시장 개척, 이동 통신업체 프로 토콜 및 플랫폼에 맞는 게임 개발력 확보 - 고객 만족을 위한 콜센터 개소	- 유명 콘텐츠 도입 (퍼블리싱) - 일본 연락사무소 개소 - 중국시장 공략을 위한 합작법인 Beijing Raymobile Software 설립
발전기 (2005년 ~ 2008년)	- 휴대폰 보급을 정제 단계, 모바일 게임 콘텐츠 시장 성숙기	- 미국, 유럽 등 성장 단계	- 3D 게임 개발 - 네트워크 게임 양산 - 기존 Best seller의 지속적인 업그레이 드 - 브랜드 게임 연속 히트	- 미국 등 해외사무소 개소 - 마케팅 및 개발 현지화 전략 - 일본 현지법인 설립
도약기 (2009년 ~ 2013년)	- WIPI 폐지에 따라 스마트폰 보급 가능 - 스마트폰 판매 비중 증가 - 무선인터넷 활성화	- 스마트폰 판매 증가 - 글로벌 오픈마켓 활성화	- 스마트폰 관련 시장에 대비한 인력확 충 및 게임 라인업 확대 - 온라인게임 개발 및 상용화	- 스마트폰, PC(온라인게임) 등 대응 플랫폼 다각화 전략 - 미국 현지법인 설립

<p>글로벌 도약기 (2014년 ~)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 스마트폰 판매 정체 - 모바일 게임 간의 경쟁 심화 - 인터넷 기술 및 기기 발전으로 모바일게임의 하드코어화 	<ul style="list-style-type: none"> - 중국 스마트폰 게임 시장의 폭발적 성장 - 자본력, 개발력, 마케팅력을 갖춘 대규모 글로벌 모바일 게임 회사 등장 	<ul style="list-style-type: none"> - 우수한 게임 인재 영입 - 시장 경쟁에 따른 TV광고 등의 공격적 마케팅 증가 - 해외 로컬 시장 타겟 마케팅 시행 	<ul style="list-style-type: none"> - 고급 개발 인력 양성 - 컴투스, 컴투스홀딩스 통합 플랫폼 활용 - 해외법인 통합을 통한 글로벌 경쟁력 강화
----------------------------------	---	--	--	--

III. 재무에 관한 사항

1. 요약재무정보

가. 요약연결재무정보

(단위 : 원)

구분	제 22 기	제 21 기	제 20 기
	2021년 12월말	2020년 12월말	2019년 12월말
[유동자산]	36,944,338,990	32,621,881,178	35,522,622,075
현금및현금성자산	23,191,588,889	14,737,388,935	13,057,602,680
매출채권	7,511,817,786	6,995,811,033	9,080,695,888
기타수취채권	580,777,537	86,143,157	220,949,724
당기손익-공정가치측정금융자산(유동)	136,021,182	-	-
상각후원가측정금융자산(유동)	-	-	576,582,829
당기법인세자산	53,496,878	32,592,065	3,553,064
기타유동자산	5,470,636,718	10,769,945,988	12,583,237,890
[비유동자산]	538,289,081,775	400,343,780,137	363,800,751,591
장기금융상품	289,036,992	324,082,593	341,450,063
기타수취채권(비유동)	1,155,827,840	1,238,448,877	1,623,502,417
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	27,593,211,625	4,106,302,726	233,644,933
당기손익-공정가치측정금융자산(비유동)	-	436,547,051	447,321,747
관계기업투자주식	493,102,386,134	378,357,251,004	337,487,347,077
유형자산	5,765,517,919	8,388,672,963	12,475,706,966
무형자산	7,632,422,927	4,541,170,378	6,155,904,185
기타비유동자산	2,563,197,779	1,008,470,227	2,490,080,414
이연법인세자산	187,480,559	1,942,834,318	2,545,793,789
자산총계	575,233,420,765	432,965,661,315	399,323,373,666
[유동부채]	141,271,719,469	112,392,612,078	75,408,193,888
[비유동부채]	58,253,572,743	41,746,483,165	69,079,930,292
부채총계	199,525,292,212	154,139,095,243	144,488,124,180
지배기업소유지분	365,839,936,633	275,481,252,302	251,260,637,258
[자본금]	3,297,596,000	3,297,596,000	3,297,596,000
[기타불입자본]	95,116,548,435	74,151,900,887	74,046,701,966
[기타자본구성요소]	40,112,936,740	502,539,450	(3,388,630,068)
[이익잉여금]	227,312,855,458	197,529,215,965	177,304,969,360
비지배지분	9,868,191,920	3,345,313,770	3,574,612,228
자본총계	375,708,128,553	278,826,566,072	254,835,249,486
	(2021.01.01~2021.12.31)	(2020.01.01~2020.12.31)	(2019.01.01~2019.12.31)
영업수익	141,552,687,331	133,819,703,978	119,860,858,941
영업비용	103,743,901,820	110,129,515,845	136,914,184,303
영업이익	37,808,785,511	23,690,188,133	(17,053,325,362)
연결당기순이익	29,794,842,850	20,139,063,689	11,814,935,435
지배기업소유지분	29,570,813,905	20,228,433,993	13,567,808,129

비지배주주지분	224,028,945	(89,370,304)	(1,752,872,694)
연결기타포괄손익	45,587,941,976	3,747,053,976	(1,046,991,054)
연결총포괄손익	75,382,784,826	23,886,117,665	10,767,944,381
지배기업소유주지분포괄이익	69,394,036,783	24,115,416,123	12,325,836,169
비지배주주지분포괄손익	5,988,748,043	(229,298,458)	(1,557,891,788)
기본주당순이익(손실)	4,594	3,145	2,110
희석주당순이익(손실)	4,566	3,145	2,099
연결대상 회사 수 (단위: 사)	8	5	5

[(수치)는 부(-)의 수치임]

- 주1) 상기 요약 연결재무정보는 모두 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성되었습니다
주2) 상기 요약 연결재무정보는 기업공시서식 작성기준의 예시수준으로 반영함.
주3) 상기 재무정보 중 영업이익은 K-IFRS 제1001호(영업이익 공시) 개정 사항을 반영함.

나. 연결재무제표의 연결에 포함된 회사

사업연도	연결에 포함된 회사명	전기대비 연결에 추가된 회사명	전기대비 연결에서 제외된 회사명
제22기	㈜컴투스플랫폼 ㈜컴투스플러스 킹미디어㈜ ㈜제나애드 Com2uS USA, Inc. Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd. Com2uS Europe GmbH Com2uS Taiwan Ltd.	㈜컴투스플러스 킹미디어㈜ ㈜제나애드	-
제21기	(주)게임빌컴투스플랫폼 GAMEVIL Com2uS USA, Inc. GAMEVIL Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd. GAMEVIL Com2uS Europe GmbH GAMEVIL Com2uS Taiwan Ltd.	-	-
제20기	(주)게임빌컴투스플랫폼 GAMEVIL Com2uS USA, Inc. GAMEVIL Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd. GAMEVIL Com2uS Europe GmbH GAMEVIL Com2uS Taiwan Ltd.	-	GAMEVIL CHINA Inc.

다. 요약별도재무정보

(단위 : 원)

구 분	제 22 기	제 21 기	제 20 기
	2021년 12월말	2020년 12월말	2019년 12월말

[유동자산]	19,877,424,064	15,980,505,253	15,077,046,354
현금및현금성자산	13,874,483,639	5,694,781,093	6,749,470,097
매출채권	3,196,028,308	3,186,934,470	5,961,463,401
기타수취채권(유동)	508,315,696	2,483,838,119	158,618,450
상각후원가 측정 금융자산(유동)	-	-	576,582,829
당기손익-공정가치측정금융자산(유동)	136,021,182	-	-
기타유동자산	2,162,575,239	4,614,951,571	1,630,911,577
[비유동자산]	242,860,307,738	201,508,161,857	183,823,312,713
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	48,567,317	2,824,107,633	59,974,933
당기손익-공정가치측정금융자산(비유동)	-	436,547,051	447,321,747
종속기업투자주식	52,778,298,146	9,888,298,146	9,787,687,877
관계기업투자주식	183,708,723,649	183,708,723,649	164,434,195,769
유형자산	1,489,632,676	1,868,132,777	3,627,238,436
무형자산	1,494,696,685	840,638,699	1,679,374,591
기타수취채권(비유동)	777,191,486	933,243,675	1,297,438,946
기타비유동자산	2,563,197,779	1,008,470,227	2,490,080,414
자산총계	262,737,731,802	217,488,667,110	198,900,359,067
[유동부채]	134,461,880,144	101,941,797,399	60,936,186,946
[비유동부채]	15,319,792,176	15,840,779,448	41,494,591,423
부채총계	149,781,672,320	117,782,576,847	102,430,778,369
[자본금]	3,297,596,000	3,297,596,000	3,297,596,000
[기타불입자본]	88,900,039,366	67,935,391,818	67,830,192,897
[기타자본구성요소]	(131,656,357)	(120,248,741)	(2,884,381,441)
[이익잉여금]	20,890,080,473	28,593,351,186	28,226,173,242
자본총계	112,956,059,482	99,706,090,263	96,469,580,698
종속·관계·공동기업	원가법	원가법	원가법
투자주식의 평가방법	(2021.01.01~2021.12.31)	(2020.01.01~2020.12.31)	(2019.01.01~2019.12.31)
영업수익	52,160,277,248	63,106,796,130	76,400,604,568
영업이익(손실)	(4,547,581,716)	1,656,629,311	(13,593,165,039)
당기순이익	(7,703,270,713)	367,177,944	(7,770,867,870)
기타포괄손익	(11,407,616)	2,764,132,700	(1,317,522,068)
당기총포괄손익	(7,714,678,329)	3,131,310,644	(9,088,389,938)
기본주당순이익	(1,197)	57	(1,208)
희석주당순이익	(1,197)	57	(1,208)

[(수치)는 부(-)의 수치임]

주1) 상기 요약 연결재무정보는 모두 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성되었습니다

주2) 상기 요약 연결재무정보는 기업공시서식 작성기준의 예시수준으로 반영함.

주3) 상기 재무정보 중 영업이익은 K-IFRS 제1001호(영업이익 공시) 개정 사항을 반영함.

2. 연결재무제표

연결 재무상태표

제 22 기 2021.12.31 현재

제 21 기 2020.12.31 현재

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
자산			
유동자산	36,944,338,990	32,621,881,178	35,522,622,075
현금및현금성자산	23,191,588,889	14,737,388,935	13,057,602,680
매출채권	7,511,817,786	6,995,811,033	9,080,695,888
기타수취채권(유동)	580,777,537	86,143,157	220,949,724
당기손익-공정가치측정금융자산(유동)	136,021,182		
상각후원가측정금융자산(유동)			576,582,829
당기법인세자산	53,496,878	32,592,065	3,553,064
기타유동자산	5,470,636,718	10,769,945,988	12,583,237,890
비유동자산	538,289,081,775	400,343,780,137	363,800,751,591
장기금융상품	289,036,992	324,082,593	341,450,063
비유동 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	27,593,211,625	4,106,302,726	233,644,933
당기손익-공정가치측정금융자산(비유동)		436,547,051	447,321,747
관계기업투자주식	493,102,386,134	378,357,251,004	337,487,347,077
유형자산	5,765,517,919	8,388,672,963	12,475,706,966
무형자산	7,632,422,927	4,541,170,378	6,155,904,185
기타수취채권(비유동)	1,155,827,840	1,238,448,877	1,623,502,417
기타비유동자산	2,563,197,779	1,008,470,227	2,490,080,414
이연법인세자산	187,480,559	1,942,834,318	2,545,793,789
자산총계	575,233,420,765	432,965,661,315	399,323,373,666
부채			
유동부채	141,271,719,469	112,392,612,078	75,408,193,888
기타지급채무(유동)	9,219,766,930	5,967,907,369	9,314,183,885
단기차입금	72,100,000,000	40,000,000,000	21,789,000,000
유동성장기차입금	53,000,000,000	53,000,000,000	34,666,660,000
리스부채	1,652,591,091	2,071,846,543	2,172,470,533
당기법인세부채	297,386,451	89,566,717	115,585,670
기타유동부채	5,001,974,997	11,263,291,449	7,350,293,800
비유동부채	58,253,572,743	41,746,483,165	69,079,930,292
비유동기타지급채무	175,988,490	111,612,314	74,193,850
장기차입금	15,000,000,000	15,000,000,000	39,651,967,430
비유동리스부채	1,682,687,396	3,186,264,708	5,608,869,850
기타비유동부채	454,685,733	224,835,565	326,802,462
이연법인세부채	40,940,211,124	23,223,770,578	23,418,096,700
부채총계	199,525,292,212	154,139,095,243	144,488,124,180
자본			
지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	365,839,936,633	275,481,252,302	251,260,637,258

자본금	3,297,596,000	3,297,596,000	3,297,596,000
기타불입자본	95,116,548,435	74,151,900,887	74,046,701,966
기타자본구성요소	40,112,936,740	502,539,450	(3,388,630,068)
이익잉여금(결손금)	227,312,855,458	197,529,215,965	177,304,969,360
비지배지분	9,868,191,920	3,345,313,770	3,574,612,228
자본총계	375,708,128,553	278,826,566,072	254,835,249,486
자본과부채총계	575,233,420,765	432,965,661,315	399,323,373,666

연결 포괄손익계산서

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
영업수익	141,552,687,331	133,819,703,978	119,860,858,941
사업수익	95,648,135,971	108,681,707,781	119,860,858,941
관계기업투자이익	45,904,551,360	25,137,996,197	
영업비용	103,743,901,820	110,129,515,845	136,914,184,303
영업이익(손실)	37,808,785,511	23,690,188,133	(17,053,325,362)
금융수익	145,906,748	92,867,932	124,306,910
금융비용	3,684,373,217	4,219,015,348	3,629,442,413
관계기업투자손익			29,746,802,453
기타영업외수익	484,805,034	784,904,814	8,482,564,954
기타영업외비용	133,412,158	1,042,857,843	5,352,356,698
법인세비용차감전순이익(손실)	34,621,711,918	19,306,087,688	12,318,549,844
법인세비용	4,826,869,068	(832,976,001)	503,614,409
당기순이익(손실)	29,794,842,850	20,139,063,689	11,814,935,435
당기순이익(손실)의 귀속			
지배기업의 소유주에게 귀속되는 당기순이익(손실)	29,570,813,905	20,228,433,993	13,567,808,129
비지배지분에 귀속되는 당기순이익(손실)	224,028,945	(89,370,304)	(1,752,872,694)
기타포괄손익	45,587,941,976	3,747,053,976	(1,046,991,054)
후속적으로 당기손익으로 재분류되는 항목	3,058,499,424	(449,609,202)	261,085,186
관계기업자본변동	2,278,174,439	12,925,067	(384,075,678)
해외사업환산손익	780,324,985	(462,534,269)	645,160,864
후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목	42,529,442,552	4,196,663,178	(1,308,076,240)
관계기업자본변동	24,021,473,704	1,311,439,908	
관계기업이익잉여금변동	212,825,588	(4,187,388)	
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	18,295,143,260	2,889,410,658	(1,308,076,240)
총포괄손익	75,382,784,826	23,886,117,665	10,767,944,381

총 포괄손익의 귀속			
총 포괄손익, 지배기업의 소유주에게 귀속되는 지분	69,394,036,783	24,115,416,123	12,325,836,169
총 포괄손익, 비지배지분	5,988,748,043	(229,298,458)	(1,557,891,788)
주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	4,594	3,145	2,110
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	4,566	3,145	2,099

연결 자본변동표

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본											비지배지분	자본 합계
	지배기업 소유주 귀속 자본												
	자본금	기타불입자본						기타자본구성요소	이익잉여금	지배기업 소유주 귀속 자본 합계			
주식발행초과금		자기주식처분손익	자기주식	주식선택권	기타자본조정	기타불입자본 합계							
2019.01.01 (기초자본)	3,297,596,000	75,850,127,691	225,607,533	(3,928,739,584)	244,907,670	1,483,560,343	73,875,463,653	(2,146,658,108)	163,737,161,231	238,763,562,776	5,132,504,016	243,896,066,792	
당기순이익(손실)									13,567,808,129	13,567,808,129	(1,752,872,694)	11,814,935,435	
관계기업 자본변동								(384,075,678)		(384,075,678)		(384,075,678)	
관계기업 이익잉여금변동													
해외사업환산손익								450,179,958		450,179,958	194,980,906	645,160,864	
기타포괄손익-공정가치 측정								(1,308,076,240)		(1,308,076,240)		(1,308,076,240)	
금융자산 평가손익													
주식선택권의 행사			41,742,250	15,557,750	(57,300,000)								
자기주식의 처분													
주식기준보상					171,308,596		171,308,596			171,308,596		171,308,596	
종속기업의 취득													
종속기업의 청산						(70,283)	(70,283)			(70,283)		(70,283)	
2019.12.31 (기말자본)	3,297,596,000	75,850,127,691	267,349,783	(3,913,181,834)	358,916,266	1,483,490,060	74,046,701,966	(3,388,630,068)	177,304,969,360	251,260,637,258	3,574,612,228	254,835,249,486	
2020.01.01 (기초자본)	3,297,596,000	75,850,127,691	267,349,783	(3,913,181,834)	358,916,266	1,483,490,060	74,046,701,966	(3,388,630,068)	177,304,969,360	251,260,637,258	3,574,612,228	254,835,249,486	
당기순이익(손실)									20,228,433,993	20,228,433,993	(89,370,304)	20,139,063,689	
관계기업 자본변동								1,324,364,975		1,324,364,975		1,324,364,975	
관계기업 이익잉여금변동									(4,187,388)	(4,187,388)		(4,187,388)	
해외사업환산손익								(322,606,115)		(322,606,115)	(139,928,154)	(462,534,269)	
기타포괄손익-공정가치 측정								2,889,410,658		2,889,410,658		2,889,410,658	
금융자산 평가손익													
주식선택권의 행사			35,344,500	31,115,500	(66,460,000)								
자기주식의 처분													
주식기준보상					105,198,921		105,198,921			105,198,921		105,198,921	
종속기업의 취득													
종속기업의 청산													
2020.12.31 (기말자본)	3,297,596,000	75,850,127,691	302,694,283	(3,882,066,334)	397,655,187	1,483,490,060	74,151,900,887	502,539,450	197,529,215,965	275,481,252,302	3,345,313,770	278,826,566,072	
2021.01.01 (기초자본)	3,297,596,000	75,850,127,691	302,694,283	(3,882,066,334)	397,655,187	1,483,490,060	74,151,900,887	502,539,450	197,529,215,965	275,481,252,302	3,345,313,770	278,826,566,072	
당기순이익(손실)									29,570,813,905	29,570,813,905	224,028,945	29,794,842,850	
관계기업 자본변동								26,299,648,143		26,299,648,143		26,299,648,143	
관계기업 이익잉여금변동									212,825,588	212,825,588		212,825,588	
해외사업환산손익								519,577,124		519,577,124	260,747,861	780,324,985	
기타포괄손익-공정가치 측정								12,791,172,023		12,791,172,023	5,503,971,237	18,295,143,260	
금융자산 평가손익													
주식선택권의 행사			(5,265,492)	72,181,012	(66,915,520)								
자기주식의 처분			17,423,657,546	3,350,900,000			20,774,557,546			20,774,557,546		20,774,557,546	
주식기준보상					190,090,002		190,090,002			190,090,002		190,090,002	
종속기업의 취득											534,130,107	534,130,107	

종속기업의 청산												
2021.12.31 (기말자본)	3,297,596,000	75,850,127,691	17,721,086,337	(458,985,322)	520,829,669	1,483,490,060	95,116,548,435	40,112,936,740	227,312,855,458	365,839,936,633	9,868,191,920	375,708,128,553

연결 현금흐름표

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
영업활동현금흐름	330,017,951	13,665,743,584	(11,705,208,019)
당기순이익(손실)	29,794,842,850	20,139,063,689	11,814,935,435
법인세비용	4,826,869,068	(832,976,001)	503,614,409
외화환산손실	17,843,156	121,808,268	66,213,861
대손상각비	(19,529,141)	(17,806,807)	101,387,638
기타의 대손상각비	3,539,033	387,562,349	2,021,195,800
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	100,525,869	10,774,696	795,298,358
감가상각비	3,945,201,796	4,119,731,558	5,687,097,869
무형자산상각비	1,098,639,836	1,608,081,396	3,444,065,496
관계기업투자주식평가손실			17,298,477
관계기업투자주식손상차손			275,215,296
관계기업투자주식처분손실	3,772,247		
유형자산처분손실	2,869,782	15,545,449	27,552,873
무형자산손상차손		1,024,029	2,723,667,555
주식기준보상	190,090,002	105,198,921	171,308,596
장기종업원급여	16,587,016	22,051,867	
잡손실			110,900,790
이자비용	3,583,847,348	4,208,240,652	2,834,144,055
이자수익	(145,906,748)	(92,867,932)	(124,306,910)
외화환산이익	(15,465,638)	(425,969)	(611,654)
잡이익	(66,674,529)	(105,798,258)	
관계기업투자주식평가이익	(45,904,551,360)	(25,137,996,197)	(29,803,072,547)
관계기업투자주식처분이익	(28,693,882)		
유형자산처분이익	(5,763,920)	(11,139,050)	(7,859,892,916)
무형자산처분이익			(111,082)
매출채권의 감소(증가)	(234,492,724)	1,995,357,589	634,236,193
기타수취채권의 감소(증가)	(2,903,630,993)	2,531,475,451	777,617,431
기타유동자산의 감소(증가)	5,652,983,024	4,015,423,472	641,429,296
기타비유동자산의 감소(증가)		(367,890,000)	
기타지급채무의 증가(감소)	2,791,249,785	(5,599,420,589)	(2,784,477,075)
기타유동부채의 증가(감소)	(4,895,053,403)	4,262,023,907	(1,368,274,323)
기타비유동부채의 증가(감소)	3,472,220		
금융보증부채의 증가			7,336,069
이자수취(영업)	126,134,480	75,279,945	181,914,561

이자의 지급	(2,769,069,060)	(3,728,655,143)	(2,471,657,091)
배당의 수취	5,670,462,000	5,006,374,800	
법인세환급(납부)	(510,080,163)	935,701,492	(129,234,479)
투자활동현금흐름	(42,923,500,439)	(20,668,614,598)	(12,158,666,774)
관계기업투자주식의 처분 및 배당			4,409,714,400
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산의 처분	2,764,132,700		
당기손익-공정가치 측정 금융자산의 처분	200,000,000		2,394,759
장기금융상품의 감소	61,854,717	567,373,507	
유형자산의 처분	99,198,475	323,215,130	30,054,058,003
무형자산의 처분	124,097,554	336,233,123	14,700,000
보증금의 감소	185,254,531	442,534,848	712,000
단기대여금의 증가	(15,000,000,000)		(174,819,000)
장기금융상품의 취득		(3,489,390)	(343,709,095)
관계회사투자주식의취득	(25,455,200,200)	(19,274,527,880)	(40,816,629,800)
유형자산의 취득	(938,529,779)	(566,965,517)	(2,061,551,493)
무형자산의 취득	(371,640,637)	(500,597,415)	(654,593,746)
무형자산취득을위한 선급금의 증가	(2,074,467,747)	(991,459,813)	(1,134,793,169)
관계기업투자주식 취득을 위한 선급금의 증가	(500,000,000)		
임차보증금의 증가	(13,000,000)	(931,191)	(1,454,149,633)
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산의 취득		(1,000,000,000)	
사업결합으로 인한 현금유출	(2,005,200,053)		
재무활동현금흐름	50,631,734,466	8,909,596,865	27,705,166,166
단기차입금의 차입	54,910,505,510	32,000,000,000	74,369,001,443
장기차입금의 차입		54,830,000,000	39,616,118,182
자기주식의 처분	20,936,882,612		
유상증자			
단기차입금의 상환	(22,910,505,510)	(13,899,800,000)	(59,406,437,443)
장기차입금의 상환		(60,000,000,000)	
유동성장기차입금의상환		(1,666,660,000)	(25,000,000,000)
임대보증금의 감소			(60,000,000)
리스부채의 상환	(2,305,148,146)	(2,353,943,135)	(1,813,516,016)
환율변동효과 반영전 현금및현금성자산의 순증가(감소)	8,038,251,978	1,906,725,851	3,841,291,373
기초현금및현금성자산	14,737,388,935	13,057,602,680	9,204,329,223
현금및현금성자산에 대한 환율변동효과	415,947,976	(226,939,596)	11,982,084
기말현금및현금성자산	23,191,588,889	14,737,388,935	13,057,602,680

3. 연결재무제표 주석

제 22(당) 기 2021년 1월 1일부터 2021년 12월 31일까지

제 21(전) 기 2020년 1월 1일부터 2020년 12월 31일까지

1. 연결실체의 개요

(1) 지배기업

기업회계기준서 제1110호 '연결채무제표에 의한 지배기업인 주식회사 컴투스홀딩스(이하 '지배기업')는 온라인 네트워크게임 및 모바일 게임 서비스의 제공을 목적으로 2000년 1월 10일에 설립되었습니다.

현재 지배기업은 사업지주사로서 모바일게임의 제작 및 서비스와 자회사에 대한 투자 등을 주된 영업으로 영위하고 있으며, 지배기업의 주식은 2009년 7월 30일 코스닥시장에 등록되었습니다.

당기말 현재 납입자본금은 3,298백만원이며, 주요 주주 현황은 다음과 같습니다.

주 주	소유주식수(주)	지분율(%)	비 고
송병준	2,190,032	33.21	최대주주
기타주주	4,385,981	66.50	-
자기주식	19,179	0.29	-
합 계	6,595,192	100.00	-

(2) 당기말과 전기말 현재 종속기업의 현황은 다음과 같습니다.

① 당기말

회사명	주요 영업활동	소재지	결산일	투자주식수	지분율(%) (주2)
Com2uS USA, Inc. (주1) (구, GAMEVIL COM2US USA, Inc.)	모바일게임 서비스	미국	12.31	90,000	69.93
Com2uS Southeast Asia Pte. Ltd. (주1) (구, GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.)	모바일게임 서비스	싱가포르	12.31	5,001	50.01
Com2uS Europe GmbH (주1) (구, GAMEVIL COM2US Europe GmbH)	모바일게임 서비스	독일	12.31	132,501	50.01
㈜컴투스플랫폼 (주1) (구, ㈜게임빌컴투스플랫폼)	모바일게임 플랫폼 서비스	대한민국	12.31	182,884	100.00
Com2uS Taiwan, Ltd. (주1) (구, GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.)	모바일게임 서비스	대만	12.31	7,000,175	50.01
㈜컴투스플러스 (주1,3) (구, ㈜게임빌플러스)	소프트웨어 개발, 서비스	대한민국	12.31	1,626,000	100.00
킹미디어 주식회사 (주4)	모바일게임 서비스	대한민국	12.31	56,000	56.00
주식회사 제나애드 (주5)	모바일게임 서비스	대한민국	12.31	15,000	60.00

(주1) 2021년 11월 30일자로 임시주주총회를 통해 주식회사 게임빌이 주식회사 컴투스홀딩스로 사명이 변경이 되었으며, 게임빌컴투스플랫폼은 컴투스플랫폼으로, 해외법인들은 COM2US USA, COM2US Europe, COM2US Taiwan, COM2US SEA 으로 브랜드 체계를 개편하였습니다.

(주2) 상기 지분율은 관계기업을 통한 간접지분을 반영하고 있지 않습니다.

(주3) 당기 중 신규출자하였습니다.

(주4) 당기 중 지분취득하였습니다.

(주5) 당사의 종속회사인 컴투스플랫폼이 당기 중 지분취득하였습니다.

② 전기말

회사명	주요 영업활동	소재지	결산일	투자주식수	지분율(%) (주1)
GAMEVIL COM2US USA, Inc.	모바일게임 서비스	미국	12.31	90,000	69.93
GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.	모바일게임 서비스	싱가포르	12.31	5,001	50.01
GAMEVIL COM2US Europe GmbH	모바일게임 서비스	독일	12.31	132,501	50.01
㈜게임빌컴투스플랫폼	모바일게임 플랫폼 서비스	대한민국	12.31	182,884	100.00
GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.	모바일게임 서비스	대만	12.31	7,000,175	50.01

(주1) 상기 지분율은 관계기업을 통한 간접지분율을 반영하고 있지 않습니다.

(3) 당기말 및 전기말 현재 각 종속기업의 요약 재무상태 및 비지배지분 내역은 아래와 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

회사명	자산			부채			자본		
	유동자산	비유동자산	자산 계	유동부채	비유동부채	부채 계	지배지분	비지배지분	자본 계
Com2uS USA, Inc. (구, GAMEVIL COM2US USA, Inc.)	6,019,224	31,821,036	37,840,259	3,356,347	7,704,577	11,060,924	18,701,029	8,078,307	26,779,336
Com2uS Southeast Asia Pte. Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.)	774,799	135,330	910,130	99,312	79,069	178,381	365,948	365,801	731,749
Com2uS Europe GmbH (구, GAMEVIL COM2US Europe GmbH)	1,169,756	193,490	1,363,246	207,348	48,161	255,509	560,732	547,005	1,107,737
㈜컴투스플랫폼 (주1) (구, ㈜게임빌컴투스플랫폼)	8,175,673	3,598,970	11,774,643	2,857,517	127,337	2,984,854	8,582,197	207,592	8,789,789
Com2uS Taiwan, Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.)	939,996	399,067	1,339,062	516,576	-	516,576	419,893	402,593	822,487
㈜컴투스플러스 (구, ㈜게임빌플러스)	147,054	45,131,005	45,278,059	1,251	-	1,251	45,276,808	-	45,276,808
킹미디어 주식회사	510,597	117,391	627,988	340,604	16,722	357,326	29,251	241,411	270,662

(주1) 컴투스플랫폼의 연결재무제표 기준입니다.

② 전기말

(단위: 천원)

회사명	자산			부채			자본		
	유동자산	비유동자산	자산 계	유동부채	비유동부채	부채 계	지배지분	비지배지분	자본 계
GAMEVIL COM2US USA, Inc.	8,708,310	7,707,654	16,415,964	7,151,800	1,882,230	9,034,030	5,135,569	2,246,365	7,381,934
GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd	684,033	219,103	903,136	146,407	128,808	275,215	314,023	313,898	627,921
GAMEVIL COM2US Europe GmbH	980,632	482,746	1,463,378	497,386	48,014	545,400	465,852	452,126	917,978
㈜게임빌컴투스플랫폼	8,077,162	5,418,844	13,496,006	4,669,845	364,652	5,034,497	8,461,509	-	8,461,509
GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.	754,062	639,770	1,393,832	445,692	265,753	711,445	349,842	332,545	682,387

상기 요약 재무상태는 지배기업과의 회계정책 차이조정 등을 반영한 후의 금액이며, 다만 사업결합시 발생한 영업권과 공정가치 조정 및 내부거래는 제거하기 전의 금액입니다.

(4) 당기와 전기 중 각 종속기업의 요약 경영성과 및 비지배지분 내역은 아래와 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

회사명	매출액	영업손익	당기순손익	기타포괄손익	총포괄손익	비지배지분 당기순손익	비지배지분 총포괄손익
Com2uS USA, Inc. (구, GAMEVIL COM2US USA, Inc.)	24,979,836	847,126	405,016	18,992,386	19,397,402	121,770	5,831,942
Com2uS Southeast Asia Pte. Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.)	1,909,270	90,144	69,514	34,314	103,828	34,750	51,904
Com2uS Europe GmbH (구, GAMEVIL COM2US Europe GmbH)	4,904,807	246,695	188,393	1,365	189,759	94,196	94,879
㈜컴투스플랫폼 (주1) (구, ㈜게임빌컴투스플랫폼)	20,411,841	964,661	859,957	-	859,957	(60,731)	(60,731)
Com2uS Taiwan, Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.)	1,733,209	98,877	66,675	73,424	140,099	33,337	70,048
㈜컴투스플러스 (구, ㈜게임빌플러스)	4,781,971	4,728,078	4,732,974	-	4,732,974	-	-
킹미디어 주식회사 (주2)	268,152	(34,357)	(55,447)	-	(55,447)	(24,397)	(24,397)

(주1) 컴투스플랫폼의 연결재무제표 기준입니다.

(주2) 취득일 이후 재무성과만을 포함하고 있습니다.

② 전기

(단위: 천원)

회사명	매출액	영업손익	당기순손익	기타포괄손익	총포괄손익	비지배지분 당기순손익	비지배지분 총포괄손익
GAMEVIL COM2US USA, Inc.	31,930,753	1,605,372	(751,847)	(332,906)	(1,084,753)	(226,047)	(363,803)
GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.	1,916,090	90,172	101,944	(27,336)	74,608	50,962	37,296
GAMEVIL COM2US Europe GmbH	4,295,568	226,064	123,299	23,426	146,725	61,649	73,362
㈜게임빌컴투스플랫폼	18,378,985	886,672	778,689	-	778,689	-	-
GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.	1,675,512	91,922	48,133	(440)	47,693	24,066	23,846

상기 요약 경영성과는 지배기업과의 회계정책 차이조정 등을 반영한 후의 금액이며, 다만 사업결합시 발생한 영업권과 공정가치 조정 및 내부거래는 제거하기 전의 금액입니다.

(5) 당기와 전기 중 각 종속기업의 요약 현금흐름의 내용은 아래와 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

회사명	영업활동 현금흐름	투자활동 현금흐름	재무활동 현금흐름	현금및현금성자 산 순증감	기초의현금및 현금성자산	환율변동효과	기말의현금및 현금성자산
Com2uS USA, Inc. (구, GAMEVIL COM2US USA, Inc.)	(88,080)	(47,877)	(539,569)	(675,527)	1,745,474	403,123	1,473,070
Com2uS Southeast Asia Pte. Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.)	188,118	(20,124)	(72,735)	95,259	440,007	(19,617)	515,650
Com2uS Europe GmbH (구, GAMEVIL COM2US Europe GmbH)	503,617	(44,238)	(283,899)	175,480	467,675	85	643,240
㈜컴투스플랫폼 (주1) (구, ㈜게임빌컴투스플랫폼)	485,915	(277,916)	(707,986)	(499,987)	5,877,234	82	5,377,329
Com2uS Taiwan, Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.)	393,053	(7,872)	(274,853)	110,328	512,218	57,044	679,590
㈜컴투스플러스 (구, ㈜게임빌플러스)	(75,675)	(40,955,200)	41,150,000	119,125	-	-	119,125
킹미디어 주식회사 (주2)	275,880	(4,544)	-	271,336	270,650	(32,884)	509,101

(주1) 컴투스플랫폼의 연결재무제표 기준입니다.

(주2) 취득일 이후 재무성과만을 포함하고 있습니다.

② 전기

(단위: 천원)

회사명	영업활동 현금흐름	투자활동 현금흐름	재무활동 현금흐름	현금및현금성자 산 순증감	기초의현금및 현금성자산	환율변동효과	기말의현금및 현금성자산
GAMEVIL COM2US USA, Inc.	6,597,449	(66,553)	(6,425,067)	105,829	1,753,612	(113,967)	1,745,474
GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.	118,221	(9,520)	(71,101)	37,600	405,115	(2,709)	440,006
GAMEVIL COM2US Europe GmbH	436,745	(18,184)	(275,580)	142,981	315,570	9,124	467,675
㈜게임빌컴투스플랫폼	4,289,124	(1,135,022)	(709,111)	2,444,991	3,432,243	-	5,877,234
GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.	376,456	-	(262,091)	114,365	401,591	(3,738)	512,218

상기 요약 현금흐름은 지배기업과의 회계정책 차이조정 등을 반영한 후의 금액이며, 다만 사업결합시 발생한 영업권과 공정가치 조정 및 내부거래는 제거하기 전의 금액입니다.

2. 연결재무제표의 작성기준

지배기업과 지배기업의 종속기업(이하 '연결실체')의 연결재무제표는 주식회사 등의 외부감사에 관한 법률 제5조 제1항 제1호에서 규정하고 있는 국제회계기준위원회의 국제회계기준을 채택하여 정한 회계처리기준인 한국채택국제회계기준에 따라 작성되었습니다.

연결실체의 연결재무제표는 2022년 3월 15일자 이사회에서 승인되었으며, 2022년 3월 30일자 주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

2.1.1 당사가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

연결실체는 2021년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로 적용하였습니다.

(1) 기업회계기준서 제1116호 '리스' 개정 - 코로나19 관련 임차료 할인 등에 대한 실무적 간편법

실무적 간편법으로, 리스이용자는 코로나19의 직접적인 결과로 발생한 임차료 할인이 리스변경에 해당하는지 평가하지 않을 수 있습니다. 이러한 선택을 한 리스이용자는 임차료 할인 등으로 인한 리스료 변동을 그러한 변동이 리스변경이 아닐 경우에 이 기준서가 규정하는 방식과 일관되게 회계처리하여야 합니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(2) 기업회계기준서 제1109호 '금융상품', 제1039호 '금융상품: 인식과 측정', 제1107호 '금융상품: 공시', 제1104호 '보험계약' 및 제1116호 '리스' 개정 - 이자율지표 개혁(2단계 개정)

이자율지표 개혁과 관련하여 상각후원가로 측정되는 금융상품의 이자율지표 대체시 장부금액이 아닌 유효이자율을 조정하고, 위험회피관계에서 이자율지표 대체가 발생한 경우에도 중단없이 위험회피회계를 계속할 수 있도록 하는 등의 예외규정을 포함하고 있습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

2.1.2 당사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정·공표되었으나 2021년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도에 시행일이 도래하지 아니한 주요 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다.

(1) 기업회계기준서 제1103호 '사업결합' 개정 - 개념체계의 인용

사업결합 시 인식할 자산과 부채의 정의를 개정된 재무보고를 위한 개념체계를 참조하도록 개정되었으나, 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 및 해석서 제2121호 '부담금'의 적용범위에 포함되는 부채 및 우발부채에 대해서는 해당 기준서를 적용하도록 예외를 추가하고, 우발자산이 취득일에 인식되지 않는다는 점을 명확히 하였습니다. 동 개정사항은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결실체는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(2) 기업회계기준서 제1016호 '유형자산' 개정 - 의도한 사용 전의 매각금액

기업이 자산을 의도한 방식으로 사용하기 전에 생산된 품목의 판매에서 발생하는 수익을 생산원가와 함께 당기손익으로 인식하도록 요구하며, 유형자산의 취득원가에서 차감하는 것을

금지하고 있습니다. 동 개정사항은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결실체는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(3) 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 개정 - 손실부담계약: 계약 이행원가

손실부담계약을 식별할 때 계약이행원가의 범위를 계약 이행을 위한 증분원가와 계약 이행에 직접 관련되는 다른 원가의 배분이라는 점을 명확히 하였습니다. 동 개정사항은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결실체는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류

보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다. 또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여 인식된 경우는 제외됩니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다. 연결실체는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(5) 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 제정

기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 기업회계기준서 제1104호 '보험계약'을 대체합니다. 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정하고, 매 회계연도별로 계약자에게 제공한 서비스(보험보장)를 반영하여 수익을 발생주의로 인식하도록 합니다. 또한, 보험사건과 관계없이 보험계약자에게 지급하는 투자요소(해약/만기환급금)는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분 표시하여 정보이용자가 손익의 원천을 확인할 수 있도록 하였습니다. 동 기준서는 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며, 기업회계기준서 제1109호 '금융상품'을 적용한 기업은 조기적용이 허용됩니다. 연결실체는 동 제정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(6) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책을 정의하고 공시하도록 하며, 중요성 개념을 적용하는 방법에 대한 지침을 제공하기 위하여 국제회계기준 실무서 2 '회계정책 공시'를 개정하였습니다.

동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다. 연결실체는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(7) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - '회계추정'의 정의 회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다. 연결실체는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(8) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다.

연결실체는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(9) 기업회계기준서 제1116호 '리스' 개정 - 2021년 6월 30일 후에도 제공되는 코로나19 관련 임차료 할인 등

코로나19의 직접적인 결과로 발생한 임차료 할인 등이 리스변경에 해당하는지 평가하지 않을 수 있도록 하는 실무적 간편법의 적용대상이 2022년 6월 30일 이전에 지급하여야 할 리스료에 영향을 미치는 리스료 감면으로 확대되었습니다. 동 개정사항은 2021년 4월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 가능합니다. 연결실체는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(10) 한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020

한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결실체는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

- 기업회계기준서 제1101호 '한국채택국제회계기준의 최초 채택': 최초채택기업인 종속기업
- 기업회계기준서 제1109호 '금융상품': 금융부채 제거 목적의 10% 테스트 관련 수수료
- 기업회계기준서 제1116호 '리스': 리스 인센티브
- 기업회계기준서 제1041호 '농림어업': 공정가치 측정

3. 유의적인 회계정책

연결실체가 한국채택국제회계기준에 따른 연결재무제표 작성에 적용한 유의적인 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 주석 2에서 설명하고 있는 사항을 제외하고는 당기 및 비교표시된 전기의 연결재무제표는 동일한 회계정책을 적용하여 작성되었습니다.

(1) 측정기준

연결실체의 연결재무제표는 아래에서 열거하고 있는 연결재무상태표의 주요 항목을 제외하고는 역사적원가를 기준으로 작성되었습니다.

- 공정가치로 측정되는 당기손익-공정가치 측정 금융상품
- 공정가치로 측정되는 기타포괄손익-공정가치 측정 금융상품

(2) 기능통화와 표시통화

연결실체내 개별기업의 재무제표는 각 개별기업의 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화("기능통화")로 작성되고 있습니다. 연결실체의 연결재무제표는 보고기업인 지배기업의 기능통화 및 표시통화인 원화로 작성되어 보고되고 있습니다.

(3) 영업부문

연결실체는 지주사로서의 사업을 목적으로 하는 지주부문과 모바일게임의 개발·서비스 및 관련 사업을 목적으로 하는 모바일게임사업부문으로 나뉘어 있습니다. 영업부문은 최고영업의사결정자에게 보고되는 내부 보고자료와 동일한 방법으로 보고되고 있습니다. 최고영업의사결정자는 영업부문에 배부될 자원과 영업부문의 성과를 평가하는데 책임이 있으며, 전략적 의사결정을 수행하는 이사회를 최고 의사결정자로 보고 있습니다.

(4) 연결기준

연결재무제표는 지배기업과 지배기업(또는 그 종속기업)이 지배하고 있는 다른 기업의 재무제표를 통합하고 있습니다. 연결실체는 ① 피투자자에 대한 힘, ② 피투자자에 대한 관여로 인한 변동이익에 대한 노출 또는 권리, ③ 투자자의 이익금액에 영향을 미치기 위하여 피투자자에 대하여 자신의 힘을 사용하는 능력의 3가지 요소를 모두 충족할 때 지배력이 존재한다고 판단하고 있습니다. 또한 상기 지배력의 3가지 요소 중 하나 이상에 변화가 있음을 나타내는 사실과 상황이 존재하는 경우, 피투자자를 지배하는지 재평가하고 있습니다.

연결실체가 피투자자 의결권의 과반수 미만을 보유하더라도, 피투자자의 관련 활동을 일방적으로 지시할 수 있는 실질적인 능력을 가지기에 충분한 의결권을 보유하고 있다면 피투자자에 대한 힘을 보유하고 있는 것으로 판단하고 있습니다. 연결실체가 보유하고 있는 의결권이 피투자자에게 대한 힘을 부여하기에 충분한지 여부를 평가할 때 다음 사항을 포함하여 모든 관련 사실과 상황을 고려하고 있습니다.

- 보유 의결권의 상대적 규모와 다른 의결권 보유자의 주식 분산 정도
- 연결실체, 다른 의결권 보유자 또는 다른 당사자가 보유한 잠재적 의결권
- 계약상 약정에서 발생하는 권리
- 과거 주주총회에서 의결양상을 포함하여, 결정이 이루어져야 하는 시점에 연결실체가 관련 활동을 지시하는 현재의 능력을 가지고 있는지를 나타내는 다른 추가적인 사실과 상황

당기 중 취득 또는 처분한 종속기업과 관련된 수익과 비용은 취득이 사실상 완료된 날부터 또는 처분이 사실상 완료된 날까지 연결포괄손익계산서에 포함됩니다. 비지배주주지분의 장부금액은 최초 인식한 금액에 취득 이후 자본 변동에 대한 비지배주주지분의 비례지분을 반

영한 금액입니다. 비지배주주지분이 부(-)의 잔액이 되더라도 총포괄손익은 비지배주주지분에 귀속되고 있습니다.

연결실체를 구성하는 기업이 유사한 상황에서 발생한 동일한 거래나 사건에 대하여 연결재무제표에서 채택한 회계정책과 다른 회계정책을 사용한 경우에는 그 재무제표를 적절히 수정하여 연결재무제표를 작성하고 있습니다.

연결실체 내의 거래, 이와 관련된 잔액, 수익과 비용, 미실현손익은 연결재무제표 작성시 모두 제거하고 있습니다.

지배력을 상실하지 않는 종속기업에 대한 연결실체의 소유지분변동은 자본거래로 회계처리하고 있습니다. 연결실체의 지배지분과 비지배주주지분의 장부금액은 종속기업에 대한 상대적 지분변동을 반영하여 조정하고 있습니다. 비지배주주지분의 조정금액과 지급하거나 수취한 대가의 공정가치의 차이는 자본으로 직접 인식하고 기업의 소유주에게 귀속시키고 있습니다.

지배기업이 종속기업에 대한 지배력을 상실한다면, 연결재무상태표에서 종전의 종속기업에 대한 자산과 부채를 제거하고 종전의 지배지분에 귀속되는 지배력 상실 관련 손익을 인식합니다. 종속기업에 대한 잔존 투자는 지배력을 상실한 때의 공정가치로 인식합니다.

(5) 사업결합

사업의 취득은 취득법을 적용하여 회계처리하였습니다. 사업결합 이전대가는 피취득자에 대한 지배력을 대가로 이전하는 자산, 연결실체가 피취득자의 이전 소유주에 대하여 부담하는 부채 및 발행한 지분의 취득일의 공정가치 합계로 산정하고 있습니다. 취득관련 원가는 발생 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

취득일에 식별가능한 취득자산, 인수부채 및 우발부채는 다음을 제외하고는 취득일에 공정가치로 인식하고 있습니다.

- 이연법인세자산이나 부채와 종업원급여약정과 관련된 자산이나 부채는 각각 기업회계기준서 제1012호 '법인세'와 기업회계기준서 제1019호 '종업원급여'에 따라 인식하고 측정하고 있습니다.
- 연결실체가 피취득자의 주식기준보상을 자신의 주식기준보상으로 대체하면서 발생한 부채나 지분상품은 기업회계기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정하고 있습니다.
- 기업회계기준서 제1105호 '매각예정비유동자산과 중단영업'에 따라 매각예정자산으로 분류된 비유동자산(또는 처분자산집단)은 기업회계기준서 제1105호에 따라 측정하고 있습니다.

영업권은 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액, 연결실체가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 공정가치의 합계금액이 취득일 현재 식별가능한 취득 자산과 인수 부채의 공정가치순액을 초과하는 금액으로 측정하고 있습니다. 취득일에 식별가능한 취득 자산과 인수 부채의 공정가치순액이 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액, 연결실체가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 공정가치의 합계금액을 초과하는 금액이 재검토 후에도 존재하는 경우에, 그 초과금액은 즉시 염가매수차익으로 당기손익에 반영하고 있습니다.

취득일에 피취득자에 대한 비지배지분의 요소가 현재의 지분이며 청산시에 보유자에게 기업 순자산의 비례적 몫에 대하여 권리를 부여하고 있는 경우에는 이러한 비지배지분은 취득일에 ① 공정가치나 ② 피취득자의 식별가능한 순자산에 대하여 인식한 금액 중 현재의 지분상품의 비례적 몫 중 하나의 방법으로 측정할 수 있습니다. 이러한 측정기준의 선택은 각 취득 거래별로 이루어집니다. 그 밖의 모든 비지배지분 요소는 한국채택국제회계기준에서 측정기준을 달리 요구하는 경우가 아니라면 취득일의 공정가치로 측정합니다.

사업결합으로 인한 연결실체의 이전대가에는 조건부 대가 약정으로 인한 자산과 부채를 포함하고 있으며 조건부 대가는 취득일의 공정가치로 측정하고 사업결합으로 인한 이전대가의 일부로 포함되어 있습니다. 취득일 이후 공정가치의 변동액은 측정기간 조정사항의 조건을 충족하는 경우 소급하여 조정하고 해당 영업권에서 조정하고 있습니다. 측정기간 조정사항이란 '조정기간'(취득일로부터 1년을 초과할 수 없음)동안 취득일 현재 존재하던 사실과 상황에 대한 추가적 정보를 획득하여 발생하는 조정사항을 말합니다.

측정기간 조정사항의 조건을 충족하지 않는 조건부 대가의 공정가치 변동액은 조건부 대가의 분류에 따라 회계처리하고 있습니다. 자본으로 분류된 조건부 대가는 이후보고일에 재측정하지 않고 결제되는 경우 자본으로 회계처리하고 있습니다. 그 밖의 조건부 대가는 이후 보고일에 공정가치로 재측정하고, 공정가치 변동은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

단계적으로 이루어지는 사업결합에서, 연결실체는 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분을 취득일의 공정가치로 재측정하고 그 결과 차손익이 있다면 당기손익(또는 적절한 경우 기타포괄손익)으로 인식하고 있습니다. 취득일 이전에 피취득자에 대한 지분의 가치변동을 기타포괄손익으로 인식한 금액은 이전에 보유한 지분을 직접 처분하였다면 적용할 기준과 동일하게 인식하고 있습니다.

사업결합에 대한 최초 회계처리가 사업결합이 발생한 보고기간 말까지 완료되지 못한다면, 연결실체는 회계처리가 완료되지 못한 항목의 잠정 금액을 재무제표에 보고하고 있습니다. 측정기간(위 참고) 동안에 취득일 현재 존재하던 사실과 상황에 대하여 새롭게 입수한 정보가 있는 경우 연결실체는 취득일에 이미 알았다더라면 취득일에 인식된 금액의 측정에 영향을 주었을 그 정보를 반영하기 위하여 취득일에 인식한 잠정금액을 소급하여 조정하거나 추가적인 자산과 부채를 인식하고 있습니다.

(6) 지분법피투자기업에 대한 지분

연결실체의 지분법피투자기업에 대한 지분은 관계기업과 공동기업의 지분으로 구성되어 있습니다.

관계기업은 연결실체가 재무정책 및 영업정책에 대한 유의적인 영향력을 보유하고 있으나, 지배하거나 공동지배하지 않는 기업입니다. 공동기업은 연결실체가 약정의 자산에 대한 권리와 부채에 대한 의무를 보유하는 것이 아니라 약정의 순자산에 대한 권리를 보유하고 있는 기업입니다.

관계기업과 공동기업에 대한 투자지분은 최초에 거래원가를 포함하여 원가로 인식하고, 취득 후에는 지분법을 사용하여 회계처리하고 있습니다. 즉, 취득일 이후에 발생한 피투자자의 당기순손익 및 기타포괄손익 중 연결실체의 지분에 해당하는 금액을 장부금액에 가감하고, 피투자자에게 받은 분배액은 투자지분의 장부금액에서 차감하고 있습니다.

(7) 영업권

사업결합에서 발생하는 영업권은 지배력을 획득하는 시점(취득일)에 원가에서 누적손상차손을 차감하여 인식하고 있습니다.

손상검사를 위하여 영업권은 사업결합으로 인한 시너지효과가 예상되는 연결실체의 현금창출단위(또는 현금창출단위집단)에 배분됩니다.

영업권이 배분된 현금창출단위에 대해서는 매년 그리고 손상을 시사하는 징후가 있을 때마다 손상검사를 수행합니다. 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달할 경우, 손상차손은 먼저 현금창출단위에 배분된 영업권의 장부금액을 감소시키고 잔여 손상차손은 현금창출단위를 구성하는 다른 자산들의 장부금액에 비례하여 배분하고 있습니다. 영업권의 손상차손은 연결당기손익으로 직접 인식되고 있습니다. 영업권에 대해 인식한 손상차손은 추후에 환입할 수 없습니다.

관련 현금창출단위를 처분할 경우 관련 영업권 금액은 처분손익의 결정에 포함됩니다.

(8) 현금및현금성자산

연결실체는 취득일로부터 만기일이 3개월 이내인 투자자산을 현금및현금성자산으로 분류하고 있습니다. 지분상품은 현금성자산에서 제외되나, 상환일이 정해져 있고 취득일로부터 상환일까지의 기간이 단기인 우선주와 같이 실질적으로 현금성자산인 경우에는 현금성자산에 포함됩니다.

(9) 비파생금융자산

① 인식 및 최초 측정

매출채권과 발행 채무증권은 발행되는 시점에 최초로 인식됩니다. 다른 금융상품과 금융부채는 연결실체가 금융상품의 계약당사자가 되는 때에만 인식됩니다.

유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권을 제외하고는, 최초 인식시점에 금융자산이나 금융부채를 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산 또는 당기손익-공정가치 측정 금융부채가 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득이나 해당 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가감합니다. 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권은 최초에 거래가격으로 측정합니다.

② 분류 및 후속측정

최초 인식시점에 금융자산은 상각후원가, 당기손익-공정가치 측정 금융자산, 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산으로 측정되도록 분류합니다.

금융자산은 연결실체가 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하지 않는 한 최초 인식 후에 재분류되지 않으며, 이 경우 영향 받는 모든 금융자산은 사업모형의 변경 이후 첫 번째 보고 기간의 첫 번째 날에 재분류됩니다.

금융자산이 다음 두 가지 조건을 모두 만족하고, 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 상각후원가로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 보유합니다.
- 금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원금과 원금잔액에 대한 이자지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

채무상품이 다음 두 가지 조건을 충족하고 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유합니다.
- 금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원리금 지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

단기매매를 위해 보유하는 것이 아닌 지분상품의 최초 인식 시에 연결실체는 투자자산의 공정가치의 후속적인 변동을 기타포괄손익으로 표시하도록 선택할 수 있습니다. 다만 한번 선택하면 이를 취소할 수 없습니다. 이러한 선택은 투자 자산별로 이루어집니다.

상기에서 설명된 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정되지 않는 모든 금융자산은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 이러한 금융자산은 모든 파생금융자산을 포함합니다. 최초 인식시점에 연결실체는 상각후원가나 기타포괄손익-당기손익으로 측정되는 금융자산을 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정한다면 회계불일치를 제거하거나 유의적으로 줄이는 경우에는 해당 금융자산을 당기손익-공정가치 측정 항목으로 지정할 수 있습니다. 다만 한번 지정하면 이를 취소할 수 없습니다.

1) 사업모형

연결실체는 사업이 관리되는 방식과 경영진에게 정보가 제공되는 방식을 가장 잘 반영하기 때문에 금융자산의 포트폴리오 수준에서 보유되는 사업모형의 목적을 평가합니다. 그러한 정보는 다음을 고려합니다.

- 포트폴리오에 대해 명시된 회계정책과 목적 및 실제 이러한 정책의 운영. 여기에는 계약상 이자수익의 획득, 특정 이자수익률 수준의 유지, 금융자산을 조달하는 부채의듀레이션과 해당 금융자산의 듀레이션의 일치 및 자산의 매도를 통한 기대현금흐름의 유출 또는 실현하는 것에 중점을 둔 경영진의 전략을 포함함
- 사업모형에서 보유하는 금융자산의 성과를 평가하고, 그 평가내용을 주요 경영진에게 보고하는 방식
- 사업모형(그리고 사업모형에서 보유하는 금융자산)의 성과에 영향을 미치는 위험과 그 위험을 관리하는 방식
- 경영진에 대한 보상방식(예: 관리하는 자산의 공정가치에 기초하여 보상하는지 아니면 수취하는 계약상 현금흐름에 기초하여 보상하는지)
- 과거기간 금융자산의 매도의 빈도, 금액, 시기, 이유, 미래의 매도활동에 대한 예상

이러한 목적을 위해 제거요건을 충족하지 않는 거래에서 제3자에게 금융자산을 이전하는 거래는 매도로 간주되지 않습니다.

단기매매의 정의를 충족하거나 포트폴리오의 성과가 공정가치 기준으로 평가되는 금융자산 포트폴리오는 당기손익-공정가치로 측정됩니다.

2) 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 이루어져 있는지에 대한 평가

원금은 금융자산의 최초 인식시점의 공정가치로 정의됩니다. 이자는 화폐의 시간가치에 대한 대가, 특정기간에 원금 잔액과 관련된 신용위험에 대한 대가, 그 밖에 기본적인 대역위험과 원가에 대한 대가(예: 유동성위험과 운영 원가)뿐만 아니라 이윤으로 구성됩니다.

계약상 현금흐름이 원금과 이자에 대한 지급만으로 이루어져 있는지를 평가할 때, 연결실체는 해당 상품의 계약조건을 고려합니다. 금융자산이 계약상 현금흐름의 시기나 금액을 변경시키는 계약조건을 포함하고 있다면, 그 계약조건 때문에 해당 금융상품의 존속기간에 걸쳐 생길 수 있는 계약상 현금흐름이 원리금 지급만으로 구성되는지를 판단해야 합니다.

이를 평가할 때 연결실체는 다음을 고려합니다.

- 현금흐름의 금액이나 시기를 변경시키는 조건부 상황
- 변동 이자율 특성을 포함하여 계약상 액면 이자율을 조정하는 조항
- 중도상환특성과 만기연장특성
- 특정 자산으로부터 발생하는 현금흐름에 대한 연결실체의 청구권을 제한하는 계약조건(예: 비소구특징)

중도상환금액이 실질적으로 미상환된 원금과 잔여원금에 대한 이자를 나타내고, 계약의 조기청산에 대한 합리적인 추가 보상을 포함하고 있다면, 조기상환특성은 특정일에 원금과 이자를 지급하는 조건과 일치합니다.

또한, 계약상 액면금액을 유의적으로 할인하거나 할증하여 취득한 금융자산에 대해서, 중도상환금액이 실질적으로 계약상 액면금액과 계약상 이자 발생액(그러나 미지급된)을 나타내며 (이 경우 계약의 조기 청산에 대한 합리적인 추가 보상이 포함될 수 있는), 중도상환특성이 금융자산의 최초 인식시점에 해당 특성의 공정가치가 경미한 경우에는 이러한 조건을 충족한다고 판단합니다.

3) 후속측정과 손익

당기손익-공정가치 측정 금융자산	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 평가합니다. 이자와 배당수익을 포함한 순손익은 당기손익으로 인식합니다.
상각후원가 측정 금융자산	이러한 자산은 후속적으로 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가는 손상차손에 의해 감소합니다. 이자수익, 외화환산 손익 및 손상은 당기손익으로 인식합니다. 제거에 따르는 손익도 당기손익으로 인식합니다.
기타포괄손익-공정가치 측정 채무상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 이자수익은 유효이자율법을 사용하여 계산되고, 외화환산손익과 손상차손은 당기손익으로 인식합니다. 기타 순손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 제거 시의 손익은 기타포괄손익누계액에서 당기손익으로 재분류합니다.
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 배당금은 명확하게 투자원가의 회수를 나타내지 않는다면 당기손익으로 인식합니다. 다른 순손익은 기타포괄손익으로 인식하고 당기손익으로 절대 재분류하지 않습니다.

③ 금융자산의 제거

금융자산의 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나, 금융자산을 양도하고 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 다른 기업에게 이전할 때 금융자산을 제거하고 있습니다. 만약 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하지도 않고 보유하지도 않으며, 양도한 금융자산을 계속하여 통제하고 있다면, 연결실체는 당해 금융자산에 대하여 지속적으로 관여하는 정도까지 계속하여 인식하고 있습니다.

만약 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 보유하고 있다면, 연결실체는 당해 금융자산을 계속 인식하고 수취한 대가는 담보 차입으로 인식하고 있습니다.

금융자산 전체를 제거하는 경우, 수취한 대가와 기타포괄손익으로 인식한 누적손익의 합계액과 당해 자산의 장부금액과의 차이는 당기손익으로 인식하고 있습니다.

금융자산의 전체가 제거되는 경우가 아닌 경우(예를 들어, 연결실체가 양도자산의 일부를 재매입할 수 있는 옵션을 보유하거나, 잔여지분을 보유하고 있고 이러한 잔여지분의 보유가 소유에 따른 위험과 보상을 대부분 보유한 것으로 볼 수 없고 당해 자산을 통제하고 있는 경우), 연결실체는 당해 금융자산의 기존 장부금액을 양도일 현재 각 부분의 상대적 공정가치를 기준으로 지속적 관여에 따라 계속 인식되는 부분과 더 이상 인식되지 않는 부분으로 배분하고 있습니다. 제거되는 부분에 대하여 수취한 대가와 제거되는 부분에 배분된 기타포괄손익으로 인식된 누적손익의 합계액과 더 이상 인식되지 않는 부분에 배분된 장부금액과의 차이는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 기타포괄손익으로 인식된 누적손익은 각 부분의 상대적 공정가치를 기준으로 계속 인식되는 부분과 더 이상 인식되지 않는 부분으로 배분하고 있습니다.

(10) 금융자산의 손상

① 금융상품과 계약자산

연결실체는 다음 자산의 기대신용손실에 대해 손실충당금을 인식합니다.

- 상각후원가로 측정하는 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품
- 기업회계기준서 제1115호에서 정의된 계약자산

연결실체는 12개월 기대신용손실로 측정되는 다음의 금융자산을 제외하고는 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정합니다.

- 보고기간말에 신용위험이 낮다고 결정된 채무증권
- 최초 인식 이후 신용위험(즉, 금융자산의 기대존속기간동안에 걸쳐 발생할 채무불이행 위험)이 유의적으로 증가하지 않은 기타 채무증권과 은행예금

매출채권과 계약자산에 대한 손실충당금은 항상 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 측정됩니다.

금융자산의 신용위험이 최초 인식 이후 유의적으로 증가했는지를 판단할 때와 기대신용손실을 추정할 때, 연결실체는 과도한 원가나 노력 없이 이용할 수 있고 합리적이고 뒷받침될 수 있는 정보를 고려합니다. 여기에는 미래지향적인 정보를 포함하여 연결실체의 과거 경험과 알려진 신용평가에 근거한 질적, 양적인 정보 및 분석이 포함됩니다.

연결실체는 금융자산의 신용위험은 연체일수가 90일을 초과하는 경우에 유의적으로 증가한다고 가정합니다.

전체기간 기대신용손실은 금융상품의 기대존속기간에 발생할 수 있는 모든 채무불이행 사건에 따른 기대신용손실입니다. 12개월 기대신용손실은 보고기간말 이후 12개월 이내(또는 금융상품의 기대존속기간이 12개월 보다 적은 경우 더 짧은 기간)에 발생 가능한 금융상품의 채무불이행 사건으로 인한 기대신용손실을 나타내는 전체기간기대신용손실의 일부입니다. 기대신용손실을 측정할 때 고려하는 가장 긴 기간은 연결실체가 신용위험에 노출되는 가장 계약기간입니다.

② 기대신용손실의 측정

기대신용손실은 신용손실의 확률가중추정치입니다. 신용손실은 모든 현금부족액(즉, 계약에 따라 지급받기로 한 모든 계약상 현금흐름과 수취할 것으로 예상하는 모든 계약상 현금흐름의 차이)의 현재가치로 측정됩니다. 기대신용손실은 해당 금융자산의 유효이자율로 할인됩니다.

③ 신용이 손상된 금융자산

매 보고기간말에, 연결실체는 상각후원가로 측정되는 금융자산과 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 채무증권의 신용이 손상되었는지 평가합니다. 금융자산의 추정미래현금흐름에 악영향을 미치는 하나 이상의 사건이 발생한 경우에 해당 금융자산은 신용이 손상된 것입니다.

금융자산의 신용이 손상된 증거는 다음과 같은 관측 가능한 정보를 포함합니다.

- 발행자나 차입자의 유의적인 재무적 어려움
- 채무불이행이나 90일 이상 연체와 같은 계약 위반
- 차입자의 재무적 어려움에 관련된 경제적이나 계약상 이유로 당초 차입조건의 불가피한 완화
- 차입자의 파산가능성이 높아지거나 그 밖의 재무구조조정 가능성이 높아짐
- 재무적 어려움으로 인해 해당 금융자산에 대한 활성시장 소멸

④ 연결채무상태표 상 신용손실충당금의 표시

상각후원가로 측정하는 금융자산에 대한 손실충당금은 해당 자산의 장부금액에서 차감합니다.

기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대해서는 손실충당금은 해당 자산의 장부금액을 감소시키는 대신에 기타포괄손익에 인식합니다.

⑤ 제각

차입자가 청산하거나 파산하는 때 또는 차입자가 심각한 재무적 어려움을 겪고 있다는 점을 나타내는 정보가 있으며 회수에 대한 합리적인 기대가 없는 경우에 금융상품을 제각할 수 있습니다.

(11) 유형자산

유형자산은 원가로 측정하고 있으며 최초 인식 후에 취득원가에서 감가상각누계액과손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다. 유형자산의 원가는 당해 자산의 매입 또는 건설과 직접적으로 관련되어 발생한 지출로서 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는 데 직접 관련되는 원가와 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 최초에 추정되는 원가를 포함하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래경제적효익이 유입될 가능성이 높으며, 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함하거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있으며, 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 한편 일상적인 수선·유지와 관련하여 발생하는 원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

유형자산 중 토지는 감가상각을 하지 않으며, 이를 제외한 유형자산은 아래에 제시된 개별 자산별로 추정된 경제적 내용연수 동안 정액법으로 감가상각하고 있습니다.

구 분	내용연수
기계장치	5 년
차량운반구	5 년
비품	5 년
시설장치	2~5 년

유형자산을 구성하는 일부의 원가가 당해 유형자산의 전체원가에 비교하여 중요하다면, 해당 유형자산을 감가상각할 때 그 부분은 별도로 구분하여 감가상각하고 있습니다.

유형자산의 감가상각방법, 잔존가치 및 내용연수는 매 보고기간 말에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

유형자산을 처분하거나 사용이나 처분을 통한 미래경제적효익이 기대되지 않을 때 해당 유형자산의 장부금액을 연결재무상태표에서 제거하고 있습니다. 유형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 유형자산이 제거되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(12) 투자부동산

임대수익이나 시세차익을 얻기 위하여 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류하고 있습니다. 투자부동산은 취득시 발생한 거래원가를 포함하여 최초 인식시점에 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 취득원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래경제적효익이 유입될 가능성이 높으며, 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함하거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있으며, 후속지출에 의해 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 한편 일상적인 수선·유지와 관련하여 발생하는 원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

투자부동산 중 토지에 대해서는 감가상각을 하지 않으며, 토지를 제외한 투자부동산은 경제적 내용연수에 따라 40년을 적용하여 정액법으로 상각하고 있습니다.

투자부동산의 감가상각방법, 잔존가치 및 내용연수는 매 보고기간 말에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

투자부동산을 처분하거나, 투자부동산의 사용을 영구히 중지하고 처분으로도 더 이상의 미래경제적효익을 기대할 수 없는 경우에 해당 투자부동산의 장부금액을 연결채무상태표에서 제거하고 있습니다. 투자부동산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 투자부동산이 제거되는 시점의 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(13) 무형자산

① 개별취득하는 무형자산

내용연수가 유한한 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식하며, 추정내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각비를 계상하고 있습니다. 무형자산의 내용연수 및 상각방법은 매 보고기간 종료일에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다. 내용연수가 비한정인 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식합니다.

② 내부적으로 창출한 무형자산 - 연구 및 개발원가

연구활동에 대한 지출은 발생한 기간에 비용으로 인식하고 있습니다.

개발활동(또는 내부프로젝트의 개발단계)과 관련된 지출은 해당 개발계획의 결과가 새로운 제품의 개발이나 실질적 기능 향상을 위한 것이며 연결실체가 그 개발계획의 기술적, 상업적 달성가능성이 높고 소요되는 자원을 신뢰성 있게 측정가능한 경우에만 무형자산으로 인식하고 있습니다.

내부적으로 창출한 무형자산의 취득원가는 그 무형자산이 위에서 기술한 인식조건을 최초로 충족시킨 시점 이후에 발생한 지출의 합계이며, 내부적으로 창출한 무형자산으로 인식되지 않는 개발원가는 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다.

내부적으로 창출한 무형자산은 최초 인식 후에 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하고 있습니다.

③ 사업결합으로 취득한 무형자산

사업결합으로 취득하고 영업권과 분리하여 인식한 무형자산의 취득원가는 취득일의 공정가치로 측정하고, 최초 인식 후에 사업결합으로 취득한 무형자산은 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하고 있습니다.

④ 무형자산의 제거

무형자산을 처분하거나 사용이나 처분을 통한 미래경제적효익이 기대되지 않을 때 해당 무형자산의 장부금액을 연결재무상태표에서 제거하고 있습니다. 무형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 무형자산이 제거되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(14) 비금융자산의 손상

고객과의 계약에서 생기는 수익에 따라 인식하는 계약자산과 계약을 체결하거나 이행하기 위해 든 원가에서 생기는 자산, 종업원급여에서 발생한 자산, 이연법인세자산등을 제외한 모든 비금융자산에 대해서는 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 단, 사업결합으로 취득한 영업권 및 내용연수가 비한정인 무형자산, 아직 사용할 수 없는 무형자산에 대해서는 자산손상을 시사하는 징후와 관계없이 매년 회수가능액과 장부금액을 비교하여 손상검사를 하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산별로, 또는 개별 자산의 회수가능액을 추정할 수 없다면 그 자산이 속하는 현금창출단위 별로 회수가능액을 추정하고 있습니다. 회수가능액은 사용가치와 순공정가치 중 큰 금액으로 결정하고 있습니다. 사용가치는 자산이나 현금창출단위에서 창출될 것으로 기대되는 미래현금흐름을 화폐의 시간가치 및 미래현금흐름을 추정할 때 조정되지 아니한 자산의 특유위험에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 적절한 할인율로 할인하여 추정합니다.

자산이나 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우 자산의 장부금액을 감소시키며 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

사업결합으로 취득한 영업권은 사업결합으로 인한 시너지효과의 혜택을 받게 될 것으로 기대되는 각 현금창출단위에 배분합니다. 현금창출단위에 대한 손상차손은 현금창출단위에 배분된 영업권의 장부금액을 우선 감소시키고, 그 다음 현금창출단위에 속하는 다른 자산 각각의 장부금액에 비례하여 자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다. 영업권에 대해 인식한 손상차손은 후속기간에 환입할 수 없습니다. 매 보고기간말에 영업권을 제외한 자산에 대해 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는지를 검토하고 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는 데 사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 환입합니다. 손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하기 전 장부금액의 감가상각 또는 상각 후 잔액을 초과할 수 없습니다.

(15) 리스

연결실체는 계약의 약정시점에 계약이 리스인지 또는 리스를 포함하는지 판단합니다. 계약에서 대가와 교환하여, 식별되는 자산의 사용 통제권을 일정기간 이전하게 한다면 그 계약은 리스이거나 리스를 포함합니다. 계약이 식별되는 자산의 사용 통제권을 이전하는지를 판단할 때, 연결실체는 기업회계기준서 제1116호의 리스의 정의를 이용합니다.

1) 리스이용자

리스요소를 포함하는 계약의 개시일이나 변경유효일에 연결실체는 계약대가를 상대적 개별 가격에 기초하여 각 리스요소에 배분합니다. 다만, 연결실체는 부동산 리스에 대하여 비리스요소를 분리하지 않는 실무적 간편법을 적용하여 리스요소와 관련된 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리합니다.

연결실체는 리스개시일에 사용권자산과 리스부채를 인식합니다. 사용권자산은 최초에 원가로 측정하며, 해당 원가는 리스부채의 최초 측정금액, 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료(받은 리스 인센티브 차감), 리스개설직접원가, 기초자산을 해체 및 제거하거나 기초자산이나 기초자산이 위치한 부지를 복구할 때 리스이용자가 부담하는 원가의 추정치로 구성됩니다.

사용권자산은 후속적으로 리스개시일부터 리스기간 종료일까지 정액법으로 감가상각합니다. 다만, 리스기간 종료일에 사용권자산의 소유권이 이전되거나 사용권자산의 원가에 매수선택권의 행사가격이 반영된 경우에는 유형자산의 감가상각과 동일한방식에 기초하여 기초자산의 내용연수 종료일까지 사용권자산을 감가상각합니다. 또한 사용권자산은 손상차손으로 인하여 감소하거나 리스부채의 재측정으로 인하여 조정될 수 있습니다.

리스부채는 리스개시일 현재 지급되지 않은 리스료의 현재가치로 최초 측정합니다. 리스료는 리스의 내재이자율로 할인하되, 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 연결실체의 증분차입이자율로 할인합니다. 일반적으로 연결실체는 증분차입이자율을 할인율로 사용합니다.

연결실체는 다양한 외부 재무 정보에서 얻은 이자율에서 리스의 조건과 리스 자산의 특성을 반영하기 위한 조정을 하고 증분차입이자율을 산정합니다.

리스부채 측정에 포함되는 리스료는 다음 항목으로 구성됩니다.

- 고정 리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료. 최초에는 리스개시일의 지수나 요율(이율)을 사용하여 측정함
- 잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액
- 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 매수선택권의 행사가격, 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 연장기간의 리스료, 리스기간이 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스부채는 유효이자율법에 따라 상각합니다. 리스부채는 지수나 요율(이율)의 변동으로 미래 리스료가 변동되거나 잔존가치 보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액이 변동되거나 매수, 연장, 종료 선택권을 행사할지에 대한 평가가 변동되거나 실질적인 고정리스료가 수정되는 경우에 재측정됩니다.

리스부채를 재측정할 때 관련되는 사용권자산을 조정하고, 사용권자산의 장부금액이영(0)으로 줄어드는 경우에는 재측정 금액을 당기손익으로 인식합니다.

연결실체는 연결채무상태표에서 투자부동산의 정의를 충족하지 않는 사용권자산을 '유형자산'으로 표시하고 리스부채는 '리스부채'로 표시하였습니다.

- 단기리스와 소액 기초자산 리스

연결실체는 리스기간이 12개월 이내인 단기리스와 소액 기초자산 리스에 대하여 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 선택하였습니다. 연결실체는 이러한 리스에 관련된 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액법에 따라 비용으로 인식합니다.

2) 리스제공자

리스요소를 포함하는 계약의 약정일이나 변경유효일에 연결실체는 상대적 개별가격에 기초하여 각 리스요소에 계약대가를 배분합니다.

리스제공자로서 연결실체는 리스약정일에 리스가 금융리스인지 운용리스인지 판단합니다.

각 리스를 분류하기 위하여 연결실체는 리스가 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하는지를 전반적으로 판단합니다. 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 리스이용자에게 이전하는 경우에는 리스를 금융리스로 분류하고, 그렇지 않은 경우에는 리스를 운용리스로 분류합니다. 이 평가 지표의 하나로 연결실체는 리스기간이 기초자산의 경제적 내용연수의 상당 부분을 차지하는지 고려합니다.

연결실체가 중간리스제공자인 경우에는 상위리스와 전대리스를 각각 회계처리합니다. 또한 전대리스의 분류는 기초자산이 아닌 상위리스에서 생기는 사용권자산에 따라 판단합니다. 상위리스가 인식 면제규정을 적용하는 단기리스에 해당하는 경우에는 전대리스를 운용리스로 분류합니다.

약정에 리스요소와 비리스요소가 모두 포함된 경우에 연결실체는 기업회계기준서 제1115호를 적용하여 계약 대가를 배분합니다.

연결실체는 리스순투자에 대하여 기업회계기준서 제1109호의 제거와 손상 규정을 적용합니다. 연결실체는 추가로 리스총투자를 계산하는데 사용한 무보증잔존가치에 대한 정기적인 재검토를 수행하고 있습니다.

연결실체는 운용리스로 받는 리스료를 영업외수익의 일부로써 리스기간에 걸쳐 정액기준에 따라 수익으로 인식합니다.

연결실체가 리스제공자로서 비교기간에 적용한 회계정책은 기업회계기준서 제1116호의 규정과 다르지 않습니다.

(16) 비파생금융부채

연결실체는 계약상 내용의 실질과 금융부채의 정의에 따라 금융부채를 당기손익인식금융부채와 기타금융부채로 분류하고 계약의 당사자가 되는 때에 연결재무상태표에 인식하고 있습니다.

① 당기손익인식금융부채

금융부채는 단기매매항목으로 분류되거나, 파생상품인 경우, 혹은 최초 인식시점에 당기손익인식항목으로 지정되는 경우에 당기손익인식항목으로 분류합니다.

당기손익인식금융부채는 최초인식 후 공정가치로 측정하며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식하고 있습니다. 한편, 최초 인식시점에 발행과 관련하여 발생한 거래비용은 발생 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

② 기타금융부채

당기손익인식금융부채로 분류되지 않은 비파생금융부채는 기타금융부채로 분류하고 있습니다. 기타금융부채는 최초 인식시 발행과 직접 관련되는 거래원가를 차감한 공정가치로 측정하고 있습니다. 후속적으로 기타금융부채는 유효이자율법을 적용하여 상각후원가로 측정되며, 이자비용은 유효이자율법을 적용하여 인식합니다.

③ 금융부채의 제거

연결실체는 금융부채의 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료된 경우에만 금융부채를 제거합니다. 연결실체는 금융부채의 계약조건이 변경되어 현금흐름이 실질적으로 달라진 경우 기존 부채를 제거하고 새로운 계약에 근거하여 새로운 금융부채를 공정가치로 인식합니다.

금융부채의 제거 시에, 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

(17) 종업원급여

① 단기종업원급여

종업원이 관련 근무용역을 제공한 보고기간말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여는 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액을 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 측정하고 있습니다.

② 퇴직급여: 확정기여제도

확정기여제도와 관련하여 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에는 그 근무용역과 교환하여 확정기여제도에 납부해야 할 기여금에 대하여 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식하고 있습니다. 또한, 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 미래 지급액이 감소하거나 현금이 환급되는 만큼을 자산(선급비용)으로 인식하고 있습니다.

③ 해고급여

연결실체는 해고급여의 제안을 더 이상 철회할 수 없을 때와 해고급여의 지급을 수반하는 구조조정에 대한 원가를 인식할 때 중 이른 날에 해고급여에 대한 비용을 인식합니다. 해고급여의 지급일이 12개월이 지난 후에 도래하는 경우에는 현재가치로 할인하고 있습니다.

(18) 충당부채

충당부채는 과거의 사건으로 인한 현재의무(법적의무 또는 의제의무)로서, 당해 의무를 이행할 가능성이 높으며 그 의무의 이행에 소요될 금액을 신뢰성 있게 추정할 수 있을 경우에 인식하고 있습니다.

충당부채로 인식하는 금액은 관련된 사건과 상황에 대한 불가피한 위험과 불확실성을 고려하여 현재 의무의 이행에 소요되는 지출에 대한 각 보고기간 종료일 현재 최선의 추정치입니다.

화폐의 시간가치 효과가 중요한 경우, 충당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 평가하고 있습니다. 할인율은 부채의 고유한 위험과 화폐의 시간가치에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전 이자율입니다. 시간경과에 따른 충당부채의 증가는 발생시 금융원가로 당기손익에 인식하고 있습니다.

충당부채를 결제하기 위해 필요한 지출액의 일부 또는 전부를 제3자가 변제할 것이 예상되는 경우, 연결실체가 의무를 이행한다면 변제를 받을 것이 거의 확실하고 그 금액을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에는 당해 변제금액을 자산으로 인식하고 있습니다.

매 보고기간 종료일마다 충당부채의 잔액을 검토하고, 보고기간 종료일 현재 최선의 추정치를 반영하여 조정하고 있습니다. 의무이행을 위하여 경제적효익이 내재된 자원의 유출 가능성이 더이상 높지 아니한 경우에는 관련 충당부채를 환입하고 있습니다.

(19) 외화환산

연결실체의 연결재무제표 작성에 있어서 연결실체의 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래는 거래일의 환율로 기록됩니다. 매 보고기간말에 화폐성 외화항목은 보고기간 말의 환율로 재환산하고 있습니다. 한편 공정가치로 측정하는 비화폐성 외화항목은 공정가치가 결정된 날의 환율로 재환산하지만, 역사적 원가로 측정되는 비화폐성 외화항목은 재환산하지 않습니다.

외환차이는 다음을 제외하고는 발생하는 기간의 당기손익으로 인식하고 있습니다.

- 미래 생산에 사용하기 위하여 건설중인 자산과 관련되고, 외화차입금에 대한 이자비용조정으로 간주되는 자산의 원가에 포함되는 외환차이
- 특정 외화위험을 회피하기 위한 거래에서 발생하는 외환차이

(20) 주식기준보상거래

종업원과 유사용역제공자에게 부여한 주식결제형주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정하고 있습니다. 시장조건이 아닌 가득조건은 지분상품의 공정가치를 추정할 때 고려하지 않습니다.

부여일에 결정되는 주식결제형주식기준보상거래의 공정가치는 가득될 지분상품에 대한 연결실체의 추정치에 근거하여 가득기간에 걸쳐 정액기준으로 비용화됩니다. 각 보고기간 말에 연결실체는 시장조건이 아닌 가득조건으로의 결과로 가득될 것으로 기대되는 지분상품의 수량에 대한 추정치를 수정하고 있습니다. 최초 추정에 대한 수정치의 효과는 누적비용이 수정치를 반영하도록 잔여 가득기간 동안에 걸쳐 당기손익으로 인식하고 기타불입자본에 반영하고 있습니다.

종업원이 아닌 거래상대방에게 부여한 주식결제형기준보상은 제공받는 재화나 용역의 공정가치로 측정하고 있습니다. 다만 제공받는 재화나 용역의 공정가치를 신뢰성있게 추정할 수 없다면, 제공받는 재화나 용역은 재화나 용역을 제공받는 날을 기준으로 부여된 지분상품의 공정가치에 기초하여 측정하고 있습니다.

현금결제형주식기준보상의 경우 제공받은 재화나 용역의 대가에 해당하는 부채를 최초로 공정가치로 인식하고 있습니다. 부채가 결제되기전 매 보고기간 말과 결제시점에 부채의 공정가치는 재측정되고 공정가치변동액은 해당기간에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(21) 수익

연결실체는 지주사로서의 사업을 목적으로 하는 지주부문과 모바일게임의 개발·서비스 및 관련 사업을 목적으로 하는 모바일게임사업부문으로 나뉘어져 있습니다.

지주사업은 지주사로서 투자 및 지주용역의 제공 등에 따른 수익을 해당 활동의 귀속시기 및 용역의 제공기간에 따라 인식하고 있습니다.

모바일게임사업부문은 고객이 유료 아이템을 구입하는 시점에 고객과의 계약이 성립되는 것으로 보아 고객이 유료아이템을 사용하는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다. 유료아이템의 수익인식에 대한 기업회계기준서 제1115호 적용 시 게임환경을 무료로 제공하고 게임 내 아이템을 유료로 판매하는 복합거래에서 아이템 판매의 단일의 수행의무를 식별하였습니다.

(22) 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있으며, 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합에서 발생하는 세액을 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다.

법인세와 관련된 이자와 벌금은 법인세에 해당하는지 판단하고 법인세에 해당한다면 기업회계기준서 제1012호 '법인세'를 적용하고 법인세에 해당하지 않는다면 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채, 우발자산'을 적용하고 있습니다.

① 당기법인세

당기법인세는 당기의 과세소득을 기초로 산정하고 있습니다. 과세소득은 연결포괄손익계산서상의 법인세비용차감전순이익에서 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익 및 비과세항목이나 손금불인정항목을 제외하므로 연결포괄손익계산서상 손익과 차이가 있습니다. 연결실체의 당기법인세와 관련된 미지급법인세는 제정되었거나 실질적으로 제정된 세율을 사용하여 계산하고 있습니다.

당기법인세자산과 당기법인세부채는 다음의 조건을 모두 충족하는 경우에만 상계를 합니다.

- 인식된 금액에 대한 법적으로 집행가능한 상계권리를 가지고 있음
- 순액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있음

② 이연법인세

이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때에는 보고기간말에 기업이 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식에 따른 세효과를 반영하고 있습니다. 종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대해서는 연결실체가 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 모두 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한, 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고, 일시적차이가 사용될 수 있는 기간에 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에 인식하고 있습니다.

미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적 차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우 그 범위 안에서 이월된 미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이에 대하여 이연법인세자산을 인식합니다. 미래 과세소득은 관련 가산할 일시적차이의 소멸에 의해 결정됩니다. 가산할 일시적차이가 이연법인세자산을 완전히 인식하기에 충분하지 않다면, 현재 일시적차이들의 소멸과 연결실체의 사업계획을 미래 과세소득에 고려합니다.

이연법인세자산의 장부금액은 매 보고기간말에 검토하고, 이연법인세자산으로 인한 혜택이 사용되기에 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 보고기간말 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 당해 자산이 실현되거나 부채가 지급될 보고기간에 적용될 것으로 기대되는 세율을 사용하여 측정하고 있습니다. 이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때 보고기간말 현재 연결실체가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식에 따라 법인세효과를 반영하고 있습니다.

(23) 주당이익

연결실체는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 계속영업손익과 당기순손익에 대하여 계산하고 연결포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 전환사채와 종업원에게 부여한 주식기준보상 등 모든 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통 보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

4. 중요한 회계추정 및 판단

연결실체는 미래에 대하여 추정 및 가정을 하고 있습니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에서 합리적으로 예측가능한 미래의 사건과 같은 다른 요소들을 고려하여 이루어집니다. 이러한 회계추정은 실제 결과와 다를 수도 있습니다.

(3) 추정 및 가정

추정치와 추정에 대한 기본 가정은 지속적으로 검토되고 있으며, 회계추정의 변경은 추정이 변경된 기간과 미래 영향을 받을 기간 동안 인식되고 있습니다.

① 회계정책을 적용하는 과정에서 내린 중요한 판단

연결재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 연결실체가 관계회사에 대해 유의적인 영향력을 행사하는지 여부와 리스의 분류 등 주석사항에 포함되어 있습니다.

② 추정 불확실성의 주요 원천

차기 회계연도 내에 자산과 부채의 장부금액에 중요한 수정사항을 야기할 수 있는 중요한 위험요소를 가지고 있는 보고기간 종료일 현재의 미래에 관한 주요 가정 및 기타 추정 불확실성의 주요 원천은 다음과 같습니다.

1) 손실충당금의 계산

기대신용손실을 측정할 때 연결실체는 합리적이고 뒷받침할 수 있는 미래전망정보를 이용하며, 그러한 정보는 서로 다른 경제적 변수의 미래 변동 및 그러한 변수들이 상호 어떻게 영향을 미치는지에 대한 가정에 기초합니다.

채무불이행시 손실률은 채무불이행이 발생했을 때의 손실액에 대한 추정치입니다. 이는 계약상 현금흐름과 채권자가 수취할 것으로 예상하는 현금흐름의 차이에 기초하며, 담보와 신용보강에 따른 현금흐름을 고려합니다.

채무불이행 발생확률은 기대신용손실을 측정하기 위한 주요 투입변수를 구성합니다. 채무불이행 발생확률은 대상기간에 걸친 채무불이행의 발생가능성에 대한 추정치이며, 과거정보 및 미래상황에 대한 가정과 기대를 포함합니다.

2) 금융상품의 공정가치 평가

주식 31에 기술된 바와 같이, 연결실체는 특정 유형의 금융상품의 공정가치를 추정하기 위해 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 투입변수를 포함하는 평가기법을 사용하였습니다. 경영진은 금융상품의 공정가치 결정에 사용된 평가기법과 가정들이 적절하다고 믿고 있습니다.

3) 주식기준보상

연결실체는 종업원으로부터 용역을 제공받은 대가로 연결실체의 지분상품(주식 및 주식선택권)을 부여하는 주식결제형 주식기준보상제도를 운영하고 있으며, 주식기준보상약정이 행사될 경우 약정에 따라 신주 또는 자기주식을 교부합니다. 연결실체는 임직원에게 부여된 주식선택권 부여일의 추정 공정가치로 인식하고 주식보상비용은 주식선택권의 예상권리소멸을 반영하여 가득기간 동안 정액법으로 안분하여 당기비용과 기타의 자본항목으로 처리하고 있습니다. 연결실체는 블랙-숄즈 옵션가격결정모형 및 이항모형 등을 사용하여 주식선택권의 공정가치를 결정하고 있습니다.

4) 게임아이템의 기대사용기간

연결실체는 고객에게 모바일 게임 서비스를 제공하는 과정에서 게임에서 사용할 수 있는 아이템을 유료로 판매하고 있습니다. 아이템 판매에 따른 수익은 고객이 아이템을 사용할 것으로 추정되는 기대사용기간동안에 걸쳐 인식하고 있습니다. 연결실체는 아이템의 기대사용기간을 추정하기 위하여 고객의 소비행태를 분석하고 있으며, 후속적으로 이러한 추정치의 변동이 필요한 지 검토하고 있습니다. 연결실체의 아이템 판매에 따른 수익인식기간은 향후 시장상황 및 고객의 소비행태 변동에 따라 중요하게 변경될 수 있습니다.

(2) COVID-19 영향

COVID-19의 확산은 국내외 경제에 중대한 영향을 미치고 있습니다. 이는 생산성 저하와 매출의 감소나 지연, 기존 채권의 회수 등에 부정적인 영향을 미칠 수 있습니다. 이로 인해 당사의 재무상태와 재무성과에도 부정적인 영향이 발생할 수 있으며, 이러한 영향은 2022년 연차재무제표에도 지속될 것으로 예상됩니다.

5. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
현금	766	287
외화보통예금	4,370,326	5,932,171
보통예금 등	18,820,498	8,804,931
합 계	23,191,589	14,737,389

6. 매출채권및기타채권

(1) 당기말과 전기말 현재 매출채권및기타채권의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
매출채권	8,133,764	-	7,637,287	-
매출채권손실충당금	(621,947)	-	(641,476)	-
미수금	929,741	-	431,568	-
미수금손실충당금	(348,964)	-	(345,425)	-
임차보증금	-	1,155,828	-	1,238,449
합 계	8,092,595	1,155,828	7,081,954	1,238,449

(2) 당기와 전기 중 손실충당금의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기		전기	
	매출채권	기타채권	매출채권	기타채권
기초 잔액	641,476	345,425	659,282	341,350
대손상각비(환입)	(19,529)	3,539	(17,806)	387,562
채권제각	-	-	-	(383,487)
기말 금액	621,947	348,964	641,476	345,425

(3) 신용위험 및 손실충당금

당기말과 전기말 현재 매출채권에 대한 손실충당금은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구 분	정상	30일 초과 연체	60일 초과 연체	120일 초과 연체	계
기대 손실률	0%	0%	0%	100%	
총 장부금액- 매출채권	7,511,806	10	1	621,947	8,133,764
손실충당금	-	-	-	(621,947)	(621,947)

② 전기말

(단위: 천원)

구 분	정상	30일 초과 연체	60일 초과 연체	120일 초과 연체	계
기대 손실률	0%	0%	0%	99.98%	
총 장부금액- 매출채권	6,995,650	9	-	641,628	7,637,287
손실충당금	-	-	-	(641,476)	(641,476)

7. 금융상품

(1) 당기말 및 전기말 현재 금융상품 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말
	유 동	비유동	비유동
당기손익-공정가치 측정 금융자산			
출자금	136,021	-	436,547
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산			
지분증권	-	27,593,212	4,106,303
합 계	136,021	27,593,212	4,542,850

(2) 당기와 전기 중 금융상품의 변동은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

구 분	기초	취득	처분	당기손익	기타포괄손익	기타(주1)	당기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산							
출자금	436,547	-	(200,000)	(100,526)	-	-	136,021
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산							
지분증권	4,106,303	-	(2,764,133)	-	26,225,753	25,289	27,593,212
합 계	4,542,850	-	(2,964,133)	(100,526)	26,225,753	25,289	27,729,233

(주1) 해외중속회사가 보유한 자산에서 발생하는 환율변동효과입니다.

② 전기

(단위: 천원)

구 분	기초	취득	처분	당기손익	기타포괄손익	기타(주1)	전기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산							
출자금	447,322	-	-	(10,775)	-	-	436,547
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산							
지분증권	233,645	1,000,000	-	-	2,889,411	(16,753)	4,106,303
상각후원가 측정 금융자산							
채무상품	576,583	-	(568,578)	(8,005)	-	-	-
합 계	1,257,550	1,000,000	(568,578)	(18,780)	2,889,411	(16,753)	4,542,850

(주1) 해외중속회사가 보유한 자산에서 발생하는 환율변동효과입니다.

8. 장기금융상품

당기말과 전기말 현재 장기금융상품의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
기타의 금융상품	289,037	324,083

(주1) 종속기업인 COM2US USA의 사무실 임차료 지급보증을 위해 담보로 제공하였으며 임차계약 종료까지 인출이 제한됩니다.

9. 기타자산

당기말과 전기말 현재 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	유 동	비유동	유 동	비유동
선급금	647,989	2,563,198	3,878,608	1,008,470
선급비용	4,803,154	-	6,868,991	-
부가세대급금	19,494	-	22,347	-
합 계	5,470,637	2,563,198	10,769,946	1,008,470

10. 관계기업투자주식

(1) 당기말과 전기말 현재 관계기업투자 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

관계기업명	주요영업활동	법인설립 및 영업소재지	결산월	지분율(%) ^(주3)		취득원가		장부금액	
				당기말	전기말	당기말	전기말	당기말	전기말
㈜엔터플라이(주1)	모바일게임 서비스	대한민국	12월	9.00	9.00	1,500,000	1,500,000	-	-
㈜컴투스(주2)	모바일게임 서비스	대한민국	12월	31.82	31.43	182,797,339	182,797,339	446,807,764	377,211,761
Red Dunk Limited	모바일게임 서비스	홍콩	12월	30.00	30.00	1,135,327	1,135,327	-	-
Com2uS Japan Inc.(주1,4) (구, GAMEVIL COM2US Japan Inc.)	모바일게임 서비스	일본	12월	15.73	15.73	911,384	911,384	1,163,616	1,145,490
㈜코인원(주1,5)	가상자산거래소	대한민국	12월	16.47	-	40,455,200	-	45,131,005	-
합 계						226,799,251	186,344,051	493,102,386	378,357,251

(주1) 지분율은 20% 미만이나 주요 정책 결정 시 참여하는 등 계약적 권리에 의하여 유의적인 영향력을 행사할 수 있으므로 관계기업으로 분류하였습니다.

(주2) 보유주식 중 일부가 차입금을 위한 담보로 제공되어 있습니다. (주석17 참조)

(주3) 지분율은 간접지분율을 반영하고 있지 않으며, 자기주식을 고려한 유효지분율입니다.

(주4) 당기 중 GAMEVIL COM2US Japan Inc.에서 Com2uS Japan Inc.로 회사명이 변경되었습니다.

(주5) 종속기업인 ㈜컴투스플러스가 당기 중 지분 16.47%를 신규 취득하였습니다.

(2) 당기말과 전기말 현재 공시되는 시장가격이 존재하는 관계기업투자의 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

관계기업명	당기말	전기말
(주)컴투스	598,044,726	602,203,064

(3) 당기와 전기 중 관계기업투자의 증감 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위 : 천원)

구 분	기초	취득	배당	지분이익(손실)	지분법 자본변동	지분법이익잉여 금변동	처분손익	기말
㈜컴투스(주1)	377,211,761	-	(5,670,462)	41,091,691	33,915,163	234,689	24,922	446,807,764
Com2uS Japan Inc. (구, GAMEVIL COM2US Japan Inc.)	1,145,490	-	-	30,889	(12,762)	-	-	1,163,616
㈜코인원(주2)	-	40,455,200	-	4,781,971	(84,303)	(21,863)	-	45,131,005
합 계	378,357,251	40,455,200	(5,670,462)	45,904,551	33,818,098	212,826	24,922	493,102,386

(주1) ㈜컴투스의 자기주식 취득에 의한 지분을 변동효과를 포함하고 있습니다.

(주2) 당기 중 발생한 대여금에서 주식으로 전환된 150억원을 포함하고 있습니다.

② 전기

(단위 : 천원)

구 분	기초	취득	배당	지분법이익 (손실)	지분법자본변 동	지분법이익잉 여금변동	처분손익	기말
㈜컴투스(주1)	336,390,453	19,274,528	(5,006,375)	25,090,666	1,466,676	(4,187)	-	377,211,761
GAMEVIL COM2US Japan Inc.	1,096,894	-	-	47,330	1,266	-	-	1,145,490
합 계	337,487,347	19,274,528	(5,006,375)	25,137,996	1,467,942	(4,187)	-	378,357,251

(주1) ㈜컴투스의 자기주식 취득에 의한 지분을 변동효과를 포함하고 있습니다.

(4) 당기 및 전기 각 관계기업의 요약 재무정보 및 요약 경영성과는 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

회사명	당기말		당기		
	자산총액	부채총액	매출액	당기순손익	총포괄손익
㈜엔터플라이(주2)	8,725	570,462	1,094	8,345	8,345
㈜컴투스(주1)	1,858,805,188	445,864,300	558,680,670	121,537,267	229,007,847
Red Dunk Limited(주2)	-	-	-	-	-
Com2uS Japan Inc. (구, GAMEVIL COM2US Japan Inc.)	6,498,177	2,629,297	6,530,208	196,321	108,686
㈜코인원(주3)	540,642,159	390,273,045	57,854,345	39,246,433	39,113,687

(주1) 중요한 관계기업인 (주)컴투스의 세부 재무정보 및 경영성과는 아래와 같습니다.

(단위: 천원)

구분	회사명	당기말				당기				
		유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	매출액	영업이익	당기순이익	기타포괄손익	총포괄이익
관계기업	(주)컴투스	644,908,682	1,213,896,506	175,250,887	270,613,412	558,680,670	52,622,754	121,537,267	107,470,580	229,007,847

(주2) 당기말 현재 신뢰성있는 재무정보를 확인할 수 없었으나, 연결실체의 재무정보에 미치는 영향은 없습니다.

(주3) (주)코인원은 취득일 이후의 경영성과만을 포함하고 있습니다.

상기 요약 재무상태는 지배기업과의 회계정책 차이조정 등을 반영한 후의 금액이며, 취득시 발생한 투자차액은 포함하기 전의 금액입니다.

② 전기

(단위: 천원)

회사명	전기말		전기		
	자산총액	부채총액	매출액	전기순손익	총포괄손익
(주)엔터플라이	7,403	577,065	14,384	(63,908)	(63,908)
(주)컴투스(주1)	1,049,132,498	72,024,414	508,988,651	76,429,518	80,935,101
Red Dunk Limited(주2)	-	-	-	-	-
GAMEVIL COM2US Japan Inc.	4,996,216	1,242,544	9,993,171	300,818	256,776

(주1) 중요한 관계기업인 (주)컴투스의 세부 재무정보 및 경영성과는 아래와 같습니다.

(단위: 천원)

구분	회사명	전기말				전기				
		유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	매출액	영업이익	당기순이익	기타포괄손익	총포괄이익
관계기업	(주)컴투스	716,079,514	333,052,984	65,940,802	6,083,612	508,988,651	114,117,330	76,429,518	4,505,582	80,935,101

(주2) 전기말 현재 신뢰성있는 재무정보를 확인할 수 없었으나, 연결실체의 재무정보에 미치는 영향은 없습니다.

상기 요약 재무상태는 지배기업과의 회계정책 차이조정 등을 반영한 후의 금액이며, 취득시 발생한 투자차액은 포함하기 전의 금액입니다.

(5) 당기말과 전기말 현재 관계기업의 순자산에서 관계기업에 대한 지분의 장부금액으로 조정된 내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구분	(주)엔터플라이(주2)	(주)컴투스	Red Dunk Limited(주2)	Com2uS Japan Inc. (구, GAMEVIL COM2US Japan Inc.)	(주)코인원
관계기업 기말 순자산	(561,737)	1,412,940,888	-	3,868,880	109,496,526

추가식별된 무형자산	-	-	-	-	40,872,588
연결실체 지분율(%) <small>(주1)</small>	9.00%	31.82%	30.00%	15.73%	16.47%
순자산 지분금액	(50,556)	373,465,853	-	608,719	24,765,793
(+) 투자차액	-	73,341,911	-	554,898	20,365,212
(+) 미인식지분법손실	50,556	-	-	-	-
기말 장부금액	-	446,807,764	-	1,163,616	45,131,005

(주1) 지분율은 간접지분율을 반영하고 있지 않으며, 자기주식을 고려한 유효지분율입니다.
(주2) 당기말 현재 신뢰성있는 재무정보를 확인할 수 없었으나, 연결실체의 재무정보에 미치는 영향은 없습니다.

② 전기말

(단위: 천원)

구 분	(주)엔터플라이	(주)컴투스	Red Dunk Limited (주2)	GAMEVIL COM2US Japan Inc.
관계기업 기말 순자산	(569,662)	977,108,084	-	3,753,671
추가식별된 무형자산	-	-	-	-
연결실체 지분율(%) <small>(주1)</small>	9.00%	31.43%	30.00%	15.73%
순자산 지분금액	(51,270)	305,937,606	-	590,592
(+) 투자차액	-	71,274,156	-	554,898
(+) 미인식지분법손실	51,270	-	-	-
기말 장부금액	-	377,211,761	-	1,145,490

(주1) 지분율은 간접지분율을 반영하고 있지 않으며, 자기주식을 고려한 유효지분율입니다.
(주2) 영업이 중단된 상태로 신뢰성있는 재무정보를 확인할 수 없었으나, 연결실체의 재무정보에 미치는 영향은 없습니다.

11. 유형자산

(1) 당기말과 전기말 현재 유형자산의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말			전기말		
	취득원가	상각누계액 등	장부금액	취득원가	상각누계액 등	장부금액
기계장치	9,020,173	(8,884,893)	135,280	8,977,571	(8,821,484)	156,087
차량운반구	94,763	(28,428)	66,335	43,171	(14,390)	28,781
비품	9,092,681	(7,072,244)	2,020,437	8,580,987	(5,868,959)	2,712,028
시설장치	793,773	(411,095)	382,678	671,738	(312,035)	359,703
사용권자산	8,952,201	(5,791,414)	3,160,787	8,896,664	(3,764,590)	5,132,074
합 계	27,953,591	(22,188,073)	5,765,518	27,170,132	(18,781,459)	8,388,673

(2) 당기와 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구 분	기초	취득(주1)	사업결합으로 인 한 변동	처분 및 폐기	감가상각	기타(주2)	기말
-----	----	--------	------------------	---------	------	--------	----

기계장치	156,087	42,602	-	-	(63,409)	-	135,280
차량운반구	28,781	-	51,592	-	(14,038)	-	66,335
비품	2,712,028	781,817	-	(93,435)	(1,407,522)	27,549	2,020,437
시설장치	359,703	143,690	-	-	(125,051)	4,336	382,678
사용권자산	5,132,074	273,756	-	(148,396)	(2,335,183)	238,536	3,160,787
합 계	8,388,673	1,241,865	51,592	(241,830)	(3,945,202)	270,420	5,765,518

(주1) 유형자산 취득금액 중 29,579천원은 당기말 현재 미지급되었습니다. (주석 32 참조)

(주2) 환율변동 및 대체로 인한 증감입니다.

② 전기말

(단위: 천원)

구 분	기초	취득	처분 및 폐기	감가상각	기타(주1)	기말
기계장치	89,104	57,840	(5,454)	14,597	-	156,087
차량운반구	37,415	-	-	(8,634)	-	28,781
비품	3,887,587	500,126	(167,326)	(1,492,707)	(15,651)	2,712,028
시설장치	676,640	9,000	(154,841)	(172,349)	1,253	359,703
사용권자산	7,784,960	504,870	(595,887)	(2,460,638)	(101,232)	5,132,074
합 계	12,475,707	1,071,836	(923,508)	(4,119,732)	(115,630)	8,388,673

(주1) 환율변동으로 인한 증감입니다.

12. 리스

(1) 당기와 전기 중 사용권자산 장부금액의 변동내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

구 분	부동산	기타유형자산	합계
기초장부금액	4,952,180	179,895	5,132,074
증가(주1)	273,756	-	273,756
감소(주1)	(122,886)	(25,509)	(148,396)
감가상각	(2,263,187)	(71,996)	(2,335,183)
기타(주2)	238,536	-	238,536
기말장부금액	3,078,398	82,389	3,160,787

(주1) 임차계약 변경으로 인한 변동입니다.

(주2) 환율변동으로 인한 증감입니다.

② 전기

(단위: 천원)

구 분	부동산	기타유형자산	합계
기초장부금액	7,407,120	377,840	7,784,960
증가(주1)	504,870		504,870
감소(주1)	(490,650)	(105,236)	(595,887)
감가상각	(2,367,929)	(92,709)	(2,460,638)
기타(주2)	(101,232)	-	(101,232)
기말장부금액	4,952,180	179,895	5,132,074

(주1) 임차계약 변경으로 인한 변동입니다.

(주2) 환율변동으로 인한 증감입니다.

(2) 당기말 중 리스부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
기초장부금액	5,258,111	7,781,340
증가(주1)	273,756	504,870
감소(주1)	(143,444)	(563,874)
이자비용	129,137	130,566
지급	(2,434,285)	(2,484,509)
기타(주2)	252,003	(110,282)
기말장부금액	3,335,278	5,258,111

(주1) 임차계약 변경으로 인한 변동입니다.

(주2) 환율변동으로 인한 증감입니다.

(3) 당기와 전기 중 인식면제규정을 적용하여 포괄손익계산서에 인식된 단기리스와 소액리스(단기리스제외) 관련 비용은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
소액리스	121,056	88,748

(4) 당기와 전기 중 리스와 관련하여 연결현금흐름표에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
이자의 지급 및 리스료의 지급(영업활동현금흐름)	250,193	219,314
리스부채의 상환(재무활동현금흐름)	2,305,148	2,353,943
합 계	2,555,341	2,573,257

(5) 리스부채의 지급일정은 다음과 같습니다. 다음 표는 리스부채에서 발생하는 이자를 포함하여 리스부채의 할인되지 않은 계약상 지급일정에 기초하여 작성되었습니다.

(단위: 천원)

구 분	장부금액	1년 이내	1~2년	2~3년	3년 초과	합 계
리스부채(주1)	3,335,278	1,776,392	839,034	681,903	173,422	3,470,752

(주1) 당기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

13. 무형자산

(1) 당기말과 전기말 현재 무형자산의 내용은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말			전기말		
	취득원가	상각/손상	장부금액	취득원가	상각/손상	장부금액
산업재산권	360,339	(251,505)	108,834	323,115	(222,071)	101,044
회원권	289,919	(36,950)	252,969	289,919	(36,950)	252,969
영업권	7,035,667	(2,685,418)	4,350,250	4,636,452	(2,806,491)	1,829,961
기타의무형자산	21,828,594	(18,908,224)	2,920,370	20,438,105	(18,080,908)	2,357,197
합 계	29,514,519	(21,882,096)	7,632,423	25,687,591	(21,146,420)	4,541,170

(2) 당기와 전기 중 무형자산의 변동 내용은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구 분	기초	취득(주1)	사업결합으로 인한 변동	처분	상각	기타(주2)	기말
산업재산권	101,044	30,005	-	-	(22,533)	319	108,834
회원권	252,969	-	-	-	-	-	252,969
영업권	1,829,961	-	2,399,216	-	-	121,073	4,350,250
기타의무형자산	2,357,197	1,362,418	285,832	(124,098)	(1,076,107)	115,128	2,920,370
합 계	4,541,170	1,392,423	2,685,048	(124,098)	(1,098,640)	236,520	7,632,423

(주1) 무형자산 취득금액 중 637천원은 당기말 현재 미지급되었습니다.(주석 32 참조).

(주2) 환율변동으로 인한 증감입니다.

② 전기말

(단위: 천원)

구 분	기초	취득(주1)	처분	상각	손상	기타(주2)	기말
산업재산권	111,928	12,007	-	(21,639)	(1,024)	(228)	101,044
회원권	252,969	-	-	-	-	-	252,969
영업권	1,916,637	-	-	-	-	(86,676)	1,829,961
기타의무형자산	3,874,371	488,457	(336,233)	(1,586,443)	-	(82,955)	2,357,197
합 계	6,155,905	500,465	(336,233)	(1,608,081)	(1,024)	(169,860)	4,541,171

(주1) 무형자산 취득금액 중 1,230천원은 전기말 현재 미지급되었습니다(주석 32 참조).

(주2) 환율변동으로 인한 증감입니다.

(3) 당기말 및 전기말 현재 영업부문별로 식별된 현금창출단위에 배분된 영업권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

부문	당기말	전기말
모바일게임 제작 및 서비스	4,350,250	1,829,961

연결실체는 당기말 현재 보유한 영업권 및 기타의무형자산에 대해 손상검토를 수행하였으며, 별도의 현금창출단위인 모바일게임 제작 및 서비스 부문의 영업권에 대하여 회수가능액과 장부금액을 비교하였습니다. 회수가능액 추정 시 현금흐름은 과거경험, 실질적인 영업결과 및 성장률실적추세를 바탕으로 한 향후 5개년의 사업계획을 근거로 추정하였습니다. 추정기간 5년 이후의 현금흐름은 0%의 영구성장률을 가정하였으며, 할인율은 가중평균자본비용 추정치인 10.44%~16.23%(세후)를 적용하였습니다.

14. 기타지급채무

당기말과 전기말 현재 기타지급채무 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
미지급금	7,626,172	73,147	4,713,024	17,379
미지급비용	1,593,595	102,841	1,254,883	94,233
합계	9,219,767	175,988	5,967,907	111,612

15. 차입금

(1) 당기말과 전기말 현재 단기차입금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

차입처	이자율(%)	만기	당기말	전기말
한국수출입은행	수은채유통수익률(3M)+1.1%	2022-07-29	17,000,000	20,000,000
농협은행	MOR기준금리(6M)+2.18%	2022-07-24	10,000,000	10,000,000
농협은행	MOR기준금리(6M)+2.07%	2022-11-03	10,000,000	10,000,000
수협은행	COFIX(6M)+3.11%	2022-05-14	5,000,000	-
하나은행	COFIX(6M)+2.31%	2022-05-03	10,000,000	-
한국씨티은행	NCD(3M)+2.12%	2022-06-21	10,000,000	-
한국증권금융	CD(91일)+1.93%	2022-08-24	10,000,000	-
기업은행	KORIBOR(3M)+1.7%	2022-12-09	100,000	-
합계			72,100,000	40,000,000

(2) 당기말 및 전기말 현재 장기차입금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

차입처	이자율(%)	만기	당기말	전기말
기업은행	KORIBOR(6M)+1.461%	2022-07-29	23,000,000	23,000,000
기업은행	KORIBOR(3M)+1.486%	2022-04-26	10,000,000	10,000,000
한국씨티은행	NCD(3M)+2.12%	2022-11-13	20,000,000	20,000,000
수협은행	COFIX(6M)+1.62	2023-08-24	15,000,000	15,000,000
소계			68,000,000	68,000,000
차감: 유동성장기차입금			(53,000,000)	(53,000,000)
장기차입금			15,000,000	15,000,000

(3) 차입금과 관련하여 담보로 제공된 내역은 다음과 같습니다. (주석 17 참조)

① 당기말

(단위: 천원)

구분	담보의 내역	장부가액	공정가치	채권최고액
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 2,532,000주	300,223,714	400,562,400	178,600,000

② 전기말

(단위: 천원)

구분	담보의 내역	장부가액	공정가치	채권최고액
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 1,991,000주	198,668,631	317,166,300	142,600,000

16. 기타부채

당기말과 전기말 현재 기타부채 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
선수금	1,241,415	271,093	5,209,204	-
선수수익	1,910,212	-	2,557,213	-
예수금	1,502,901	-	3,202,977	-
부가세예수금	327,917	-	274,367	-
복구총당부채	19,530	183,592	19,530	224,836
합계	5,001,975	454,686	11,263,291	224,836

17. 우발부채와 약정사항

(1) 당기말과 전기말 현재 금융기관과 체결한 주요 약정사항은 다음과 같습니다.

(단위: 천원, USD)

금융기관	당기말		전기말	
	한도약정액	실행금액	한도약정액	실행금액
한국수출입은행	20,000,000	17,000,000	20,000,000	20,000,000
농협은행	10,000,000	10,000,000	10,000,000	10,000,000
농협은행	10,000,000	10,000,000	10,000,000	10,000,000
수협은행	5,000,000	5,000,000	-	-
수협은행	10,000,000	-	10,000,000	-
하나은행	10,000,000	10,000,000	-	-
한국씨티은행	10,000,000	10,000,000	-	-
한국증권금융	10,000,000	10,000,000	-	-
기업은행	23,000,000	23,000,000	23,000,000	23,000,000
기업은행	10,000,000	10,000,000	10,000,000	10,000,000
한국씨티은행	20,000,000	20,000,000	20,000,000	20,000,000
수협은행	15,000,000	15,000,000	15,000,000	15,000,000
기업은행(주1)	100,000	100,000	-	-
한국수출입은행(주2)	USD 7,000,000	-	USD 7,000,000	-

(주1) 손자회사인 (주)제나애드가 체결한 약정입니다.

(주2) 종속기업인 Com2uS USA Inc.가 체결한 약정입니다.

(2) 당기말 현재 차입금에 대한 담보제공내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구분	담보의 내역	채권최고액	설정권자	관련채무	차입금 잔액
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 296,000주	25,000,000	한국수출입은행	차입금	17,000,000
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 485,000주	24,000,000	농협은행	차입금	20,000,000
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 160,000주	12,000,000	하나은행	차입금	10,000,000
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 560,000주	51,600,000	기업은행	차입금	33,000,000
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 530,000주	36,000,000	한국씨티은행	차입금	30,000,000
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 211,000주	12,000,000	한국증권금융	차입금	10,000,000
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 290,000주	18,000,000	수협은행	차입금	15,000,000

② 전기말

(단위: 천원)

구분	담보의 내역	채권최고액	설정권자	관련채무	차입금 잔액
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 296,000주	25,000,000	한국수출입은행	차입금	20,000,000
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 485,000주	24,000,000	농협은행	차입금	20,000,000
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 560,000주	51,600,000	기업은행	차입금	33,000,000
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 360,000주	24,000,000	한국씨티은행	차입금	20,000,000
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 290,000주	18,000,000	수협은행	차입금	15,000,000

(3) 당기말 현재 연결실체는 수협 등 금융기관과 체결한 차입약정에 따라 담보로 제공한 가치(주)컴투스 주식금액)의 일정비율을 유지하여야 합니다. 약정상의 비율을 유지하지 못할 경우, 대출금을 조기상환하거나 추가로 주식 또는 현금을 담보로 제공하여야 합니다.

(4) 당기말 현재 연결실체는 (주)코인원의 지분을 추가 인수하는 선도계약을 맺었습니다. (주석 34 참조)

18. 자본금

(1) 당기말과 전기말 현재 지배기업의 정관에 정한 수권주식수와 발행주식 총수의 내역은 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말
수권주식수	100,000,000주	100,000,000주
보통주 발행주식수	6,595,192주	6,595,192주
1주당 액면가액	500원	500원

(2) 지배기업의 정관에서는 보통주식으로 전환할 수 있는 전환사채와 보통주식에 대한 신주인수권을 부여하는 신주인수권부사채를 각각 사채의 액면총액이 800억원을 초과하지 않은 범위내에서 주주 이외의 자에게 발행할 수 있도록 하고 있는 바, 당기말 현재 이러한 조건으로 발행된 전환사채와 신주인수권부사채는 없습니다.

19. 기타불입자본

(1) 당기말과 전기말 현재 기타불입자본의 구성 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
주식발행초과금	75,850,128	75,850,128
자기주식	(458,985)	(3,882,066)
자기주식처분손익	17,721,086	302,694
주식선택권	520,830	397,655
기타자본조정	1,483,490	1,483,490
합 계	95,116,548	74,151,901

(2) 자기주식 및 자기주식처분손익

지배기업은 주가안정, 임직원에게 대한 성과 보상지급 및 주식선택권 행사에 대비하기 위하여 자기주식을 보유하고 있습니다. 당기말 현재 19,179주 (취득가액 : 459백만원)의 자기주식을 보유하고 있으며 이는 전체 발행주식의 0.29%에 해당합니다.

1) 당기와 전기 중 자기주식의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주, 천원)

구 분	당기		전기	
	주식 수량	장부금액	주식 수량	장부금액
기초	162,195	3,882,066	163,495	3,913,182
주식선택권행사	(3,016)	(72,181)	(1,300)	(31,116)
처분	(140,000)	(3,350,900)	-	-
기말	19,179	458,985	162,195	3,882,066

2) 당기와 전기 중 자기주식처분손익의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
기초	302,694	267,350
처분이익	17,580,717	35,345
법인세효과	(162,325)	-
기말	17,721,086	302,694

(3) 주식선택권

연결실체는 당기말까지 총 8차에 걸쳐 임직원에게 당사의 주식을 미리 정해진 가격(행사가격)으로 취득할 수 있는 권리(Stock Option, 이하 "스톡 옵션")를 부여하였습니다. 이 밖에 총 12차에 걸쳐 임직원에게 자기주식을 무상으로 지급하는 계약(Stock Grant, 이하 "스톡 그랜트")을 체결하였습니다.

1) 당기말 현재 지배기업이 부여한 스톡 옵션의 내역은 없습니다.

2) 당기말 현재 지배기업이 부여한 스톡 그랜트의 내역은 다음과 같습니다.

부여연도	차수(주)	기초 수량	당기 부여	행사(주 1)/소멸	기말 수량	행사가능 시점	부여방법	가득조건
2017	9차	26,400주	-	7,700주	18,700주	2020.11.01	이사회에서 정함	용역제공기간 : 3년
2018	10차	700주	-	700주	-	2021.07.02	이사회에서 정함	용역제공기간 : 3년
2020	11차	1,000주	-	-	1,000주	2023.04.30	이사회에서 정함	용역제공기간 : 3년
2021	12차	-	15,200주	800주	14,400주	2024.03.18	이사회에서 정함	용역제공기간 : 3년
합 계		28,100주	15,200주	9,200주	34,100주			

(주1) 당기 중 3,016주의 주식선택권이 행사됐으며, 행사시점의 가중평균주가는 190,814원입니다.

보고기간 말 현재 유효한 주식선택권의 가중평균 잔여만기는 1.5년입니다.

3) 당기와 전기 중 주식선택권의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
기초	397,655	358,916
당기 비용 인식	190,090	4,589
종속기업주식선택권부여 및 소멸	-	100,610
행사	(66,916)	(66,460)
기말	520,830	397,655

20. 기타자본구성요소

당기말과 전기말 현재 기타자본구성요소의 구성 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
관계기업 자본변동	27,095,695	796,047
해외사업환산손익	454,425	(65,152)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	12,562,817	(228,355)
합 계	40,112,937	502,539

21. 이익잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 구성 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
지분법이익잉여금	922,096	709,271
미처분이익잉여금	226,390,759	196,819,945
합 계	227,312,855	197,529,216

(2) 당기말과 전기말 중 이익잉여금의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
기초 금액	197,529,216	177,304,969
지분법이익잉여금변동	212,826	-
종속기업 이익잉여금 처분(배당)	-	(4,187)
연결당기순이익	29,570,814	20,228,434
기말 금액	227,312,855	197,529,216

22. 영업수익

(1) 당기 및 전기의 영업수익 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

계정과목	당기	전기
사업수익	95,648,136	108,681,708
관계기업투자이익	45,904,551	25,137,996
합계	141,552,687	133,819,704

(2) 영업부문별 정보

1) 연결실체는 지주사로서의 사업을 목적으로 하는 지주부문과 모바일게임의 개발·서비스 및 관련 사업을 목적으로 하는 모바일게임사업부문으로 나뉘져 있으며, 부문별 수익정보는 다음과 같습니다.

<모바일게임사업부문>

(단위: 천원)

구분	국내	미주	일본	중국	기타	합계
당기	42,769,690	26,432,096	4,325,596	429,241	20,713,977	94,670,600
전기	46,312,826	32,985,958	6,953,785	1,591,794	20,245,959	108,090,322

<지주부문>

(단위: 천원)

구분	관계기업투자	기타(주1)	합계
당기	45,904,551	977,536	46,882,087
전기	25,137,996	591,385	25,729,382

(주1) 관계기업 등에 대한 업무지원 용역 수익입니다.

2) 영업부문별 자산정보는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기		전기	
	매출채권	관계기업투자자산	매출채권	관계기업투자자산
모바일게임사업부문	7,327,519	-	6,901,423	-
지주부문	184,299	493,102,386	94,388	378,357,251
합계	7,511,818	493,102,386	6,995,811	378,357,251

(3) 계약잔액

고객과의 계약에서 생기는 수취채권과 계약부채는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
수취채권	7,511,818	6,995,811
계약부채	3,647,216	7,766,417

계약부채는 기간에 걸쳐 이행하는 고객과의 계약을 위해 고객으로부터 선수취한 금액에 대한 부채로 연결실체는 선수금 및 선수수익 계정으로 인식하였습니다.

전기말에 인식한 계약부채 7,766백만원 중 6,415백만원은 당기 중 수익으로 인식되었습니다.

당기말 현재 계약부채 잔액 중 12개월을 초과하여 수익으로 인식될 것으로 예상하는 금액은 271백만원입니다.

23. 영업비용

당기와 전기 중 영업비용 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
급여	39,250,319	35,418,995
퇴직급여	2,153,204	2,099,833
복리후생비	4,147,909	3,890,520
여비교통비	195,613	175,362
접대비	139,234	101,059
통신비	1,362,209	1,549,843
세금과공과금	1,528,130	1,602,294
감가상각비	3,945,202	4,119,732
무형자산상각비	1,098,640	1,608,081
지급수수료	19,904,213	24,841,375
광고선전비	6,241,199	7,252,695
라이선스비	19,016,841	21,295,989
지급임차료	2,214,937	1,789,746
보험료	595,513	552,065
외주용역비	939,997	821,228
건물관리비	196,887	253,529
기타	813,857	2,757,171
합 계	103,743,902	110,129,516

24. 금융수익 및 금융비용

당기와 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(1) 금융수익

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
이자수익		
상각후원가측정금융자산	145,907	92,868
합 계	145,907	92,868

(2) 금융비용

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
이자비용		
상각후원가 측정 금융부채	3,454,710	4,077,675
리스부채	129,137	130,566
평가손실		
당기손익-공정가치측정금융자산	100,526	10,775
합 계	3,684,373	4,219,015

25. 기타영업외수익 및 기타영업외비용

당기와 전기 중 기타영업외수익 및 기타영업외비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

계정과목	당기	전기
기타영업외수익		
외환차익	262,373	606,219
외화환산이익	15,466	426
유형자산처분이익	5,764	11,139
잡이익	172,509	167,121
관계기업투자주식처분이익	28,694	-
합 계	484,805	784,905
기타영업외비용		
외환차손	60,451	430,756
외화환산손실	17,843	121,808
기부금	14,116	16,729
유형자산처분손실	2,870	15,545
잡손실	22,820	69,433
무형자산손상차손	-	1,024
관계기업투자주식처분손실	3,772	-
기타의대손상각비	3,539	387,562
기타	8,000	-
합 계	133,412	1,042,858

26. 금융상품의 범주별 순손익

당기와 전기 중 금융상품의 범주별 순손익은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
금융자산		
상각후원가측정금융자산	423,745	699,512
환손익	277,838	606,645
이자수익	145,907	92,868
당기손익-공정가치측정금융자산	(100,526)	(10,775)
평가손익	(100,526)	(10,775)
소 계	323,219	688,738
금융부채		
상각후원가 측정 금융부채	3,533,004	4,630,238
환손익	78,294	552,564
이자비용	3,454,710	4,077,675
소 계	3,533,004	4,630,238
합 계	(3,209,785)	(3,941,501)

27. 법인세비용

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 주요 구성 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

내역	당기	전기
당기 법인세비용		
법인세 부담액	956,772	1,399,832
일시적 차이로 인한 이연법인세의 변동액	19,471,794	408,633
자본에 직접 반영된 법인세비용	(15,601,697)	(143,577)
과거기간 당기 법인세에 대하여 당기에 인식한 조정사항	-	(2,497,865)
법인세비용	4,826,869	(832,976)

(2) 당기와 전기 중 법인세비용차감전순이익과 법인세비용의 관계는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

내역	당기	전기
법인세비용차감전순이익	34,621,712	19,306,087
적용세율에 따른 세부담액	7,679,979	4,242,459
조정사항		
비공제비용	3,837,095	710,582
비과세수익	(1,587,610)	(975,615)
세액공제/감면	(270,472)	(90,553)
이연법인세미인식결손금	(451,894)	-
법인세추납액(환급액)	(1,913)	(2,497,865)
당기발생세액공제	(56,463)	(710,928)
미인식일시적차이의 변동	(4,341,698)	(958,526)
기타(세율차이 등)	19,845	(552,530)
법인세비용	4,826,869	(832,976)
유효세율	13.94%	

(3) 기타포괄손익의 각 구성 항목과 관련된 법인세 효과는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

내역	당기		
	반영 전	법인세효과	반영 후
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	26,237,161	(7,920,922)	18,316,239

(4) 당기 중 자본에 직접 반영된 법인세 효과는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

내역	당기
당기법인세	
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	(7,920,922)
자기주식처분이익	(162,325)

(5) 당기와 전기 중 이연법인세자산(부채)의 증감내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구분	차감할 일시적차이				이연법인세자산(부채)	
	기초	증가	감소	기말	기초	기말
대손충당금	903,206	885,883	903,206	885,883	198,705	194,894
미수금	1,471,363	-	108,374	1,362,989	323,700	299,858
매도가능금융자산	889,194	111,933	(1,604,304)	2,605,432	195,623	573,195
관계기업투자주식	3,151,199	-	-	3,151,199	693,264	693,264
종속기업투자주식	(130,336)	-	-	(130,336)	(28,674)	(28,674)
합병신주 자기주식	6,748,671	-	5,869,813	878,858	1,484,708	193,349
유형자산	27,659	-	5,280	22,379	6,085	4,923
무형자산	769,154	(166,667)	-	602,487	169,214	132,547
외상매출금	92,591	84,514	92,163	84,942	20,370	18,687
영업권	25,441	-	83,717	(58,276)	5,597	(12,821)
이연수익	502,620	507,425	502,620	507,425	110,576	111,633
연차수당부채	609,851	836,911	609,851	836,911	134,167	184,120
선수수익	500,000	-	-	500,000	110,000	110,000
대여금	247,570	-	-	247,570	54,465	54,465
리스부채	1,063,830	524,672	1,063,830	524,672	234,043	115,428
복구충당부채	224,836	183,592	224,836	183,592	49,464	40,390
사용권자산	(1,097,692)	(532,596)	(1,097,692)	(532,596)	(241,492)	(117,171)
현재가치할인차금	55,058	25,855	55,058	25,855	12,113	5,688
업무용승용차(자가)	1,057	634	-	1,691	233	372
미지급비용	139	14,543	139	14,543	31	3,199
종속기업관련유보	12,942,701	(43,562,493)	-	(30,619,792)	1,935,311	(6,736,354)
관계기업평가이익	(193,995,904)	(40,221,327)	-	(234,217,232)	(31,188,427)	(35,974,624)
관계기업자본변동	482,704	(34,068,608)	-	(33,585,904)	(143,577)	(7,662,027)
유보 합계	(164,515,089)	(115,375,728)	6,816,890	(286,707,707)	(25,864,503)	(47,795,657)
이월세액공제	4,082,927	1,253,371	116,938	5,219,360	4,082,927	5,219,360
이월결손금	63,664,882	1,785,500	2,054,063	63,396,318	14,006,274	13,947,190
소 계	(96,767,280)	(112,336,858)	8,987,891	(218,092,028)	(7,775,301)	(28,629,107)
이연법인세자산(부채) 인식 제외금액	57,346,226	(9,537,933)	-	47,808,293	13,505,635	12,123,624
일시적차이로 인한 이연법인세자산(부채)	(154,113,506)	(102,798,925)	8,987,891	(265,900,321)	(21,280,936)	(40,752,731)

구분	차감할 일시적차이				이연법인세자산(부채)	
	기초	증가	감소	기말	기초	기말
대손충당금	912,350	903,206	912,350	903,206	200,717	198,705
미수수익	(908)	-	(908)	-	(200)	-
미수금	1,471,363	-	-	1,471,363	323,700	323,700
만기보유금융자산	(76,583)	-	(76,583)	-	(16,848)	-
매도가능금융자산	3,642,552	(2,753,358)	-	889,194	801,362	195,623
관계기업투자주식	3,151,199	-	-	3,151,199	693,264	693,264
종속기업투자주식	(29,726)	(100,610)	-	(130,336)	(6,540)	(28,674)
합병신주 자기주식	6,748,671	-	-	6,748,671	1,484,708	1,484,708
유형자산	27,360	20,901	20,602	27,659	6,019	6,085
무형자산	1,041,069	-	163,779	877,290	229,035	193,004
외상매출금	108,813	92,163	108,385	92,591	23,939	20,370
영업권	(82,696)	-	-	(82,696)	(18,193)	(18,193)
이연수익	578,792	1,002,620	578,792	1,002,620	127,334	220,576
연차수당부채	699,586	609,851	699,586	609,851	153,909	134,167
대여금	247,570	-	-	247,570	54,465	54,465
리스부채	2,138,497	1,063,830	2,138,497	1,063,830	470,469	234,043
복구충당부채	326,802	224,836	326,802	224,836	71,897	49,464
사용권자산	(2,695,255)	(1,881,758)	(2,695,255)	(1,881,758)	(592,956)	(413,987)
현재가치할인차금	(237,277)	55,058	(237,277)	55,058	(52,201)	12,113
사용권자산 감가상각비	449,209	784,066	449,209	784,066	98,826	172,494
업무용승용차(자가)	423	634	-	1,057	93	233
퇴직연금	-	139	-	139	-	31
종속기업관련유보	12,124,724	(7,473,689)	-	4,651,034	2,667,439	1,935,311
관계기업평가이익	(173,863,017)	(20,216,217)	-	(194,079,234)	(28,282,965)	(31,188,427)
관계기업자본변동	1,945,193	(1,462,551)	-	482,641	-	(143,577)
유보 합계	(141,371,288)	(29,130,880)	2,387,980	(172,890,148)	(21,562,727)	(25,864,503)
이월세액공제	3,378,999	703,928	-	4,082,927	3,378,999	4,082,927
이월결손금	62,716,424	948,458	-	63,664,882	13,797,613	14,006,274
소 계	(75,275,865)	(27,478,494)	2,387,980	(105,142,339)	(4,386,115)	(7,775,301)
이연법인세자산(부채) 인식 제외금액	70,850,727	(13,504,501)	-	57,346,226	17,398,272	13,505,635
일시적차이로 인한 이연법인세자산(부채)	(146,126,592)	(13,973,993)	2,387,980	(162,488,564)	(21,784,386)	(21,280,936)

(6) 당기와 전기 중 이연법인세자산(부채)의 증감내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

	당기말	전기말
이연법인세자산		
12개월 후에 회수될 이연법인세자산	30,159	1,821,378
12개월 이내에 회수될 이연법인세자산	157,322	121,456
합 계	187,481	1,942,834
이연법인세부채		
12개월 후에 결제될 이연법인세부채	34,957,915	23,216,247
12개월 이내에 결제될 이연법인세부채	5,982,296	7,523
합 계	40,940,211	23,223,771
이연법인세자산(부채) 순액	(40,752,731)	(21,280,936)

(7) 당기말 및 전기말 현재 이연법인세자산으로 인식되지 않은 차감할 일시적차이, 세무상결손금 및 미사용세액공제의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
차감할 일시적차이	3,903,059	12,604,099
세무상결손금	41,846,480	43,601,787
미사용세액공제	2,058,717	1,140,340

당기말 현재 이연법인세자산으로 인식되지 않은 세무상결손금 및 미사용세액공제의 만료시기는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	세무상결손금	이월세액공제	세무상결손금	이월세액공제
1년 이내	-	-	-	-
1~2년	-	-	-	-
2~3년	-	-	-	-
3년 초과	41,846,480	2,058,717	43,601,787	1,140,340
합 계	41,846,480	2,058,717	43,601,787	1,140,340

28. 주당이익

(1) 당기와 전기의 기본주당순이익은 다음과 같이 계산되었습니다.

(단위:주, 원)

구분	당기	전기
지배주주 보통주 당기순이익	29,570,813,905	20,228,433,993
가중평균 유통보통주식수	6,437,157	6,432,356
주당순이익	4,594	3,145

한편, 당기 및 전기 중 발행보통주식수를 유통기간으로 가중평균하여 산정한 유통보통주식수의 산출내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위:주)

구분	주식수	가중치	적수
기초	6,595,192	365	2,407,245,080
자기주식	(162,195)	365	(59,201,175)
주식선택권의 행사	700	162	113,400
자기주식 매각	140,000	10	1,400,000
주식선택권의 행사	2,316	2	4,632
소계	6,576,013		2,349,561,937
일수(일)			365
가중평균유통보통주식수			6,437,157

② 전기

(단위:주)

구분	주식수	가중치	적수
기초	6,595,192	366	2,413,840,272
자기주식	(163,495)	366	(59,839,170)
주식선택권의 행사	300	263	78,900
주식선택권의 행사	1,000	162	162,000
소계	6,432,997		2,354,242,002
일수			366
가중평균유통보통주식수			6,432,356

(2) 당기와 전기의 희석주당이익은 다음과 같이 계산되었습니다.

(단위:주)

구분	당기	전기
희석주당이익 산정을 위한 순이익	29,570,813,905	20,228,433,993

조정후 가중평균유통보통주식수(주1)	6,475,993	6,432,356
희석주당이익	4,566	3,145

(주1) 회사가 보유하고 있는 희석성 잠재적보통주는 주식선택권이 있으며 희석주당순이익은 모든 희석성 잠재적보통주가 보통주로 전환된다고 가정하여 조정한 가중평균 유통보통주식 수를 적용하여 산정하고 있습니다.

(3) 당기와 전기의 조정후 가중평균유통보통주식수의 산정내역은 다음과 같습니다.

(단위:주,원)

구 분	당기	전기
가중평균유통보통주식수	6,437,157	6,432,356
주식선택권	38,836	-
합 계	6,475,993	6,432,356

(4) 당기말 현재 보통주 청구가능증권은 다음과 같습니다.

구 분	행사가능시점	발행될 보통주식수	청구가능기간	비고
주식선택권	2020.11.01	18,700주	행사가능시점으로부터 2년 이내	스톡그랜트 9차
	2023.04.30	1,000주	행사가능시점으로부터 3개월 이내	스톡그랜트 11차
	2024.03.18	14,400주	행사가능시점으로부터 3개월 이내	스톡그랜트 12차
합 계		34,100주		

29. 특수관계자 거래

(1) 당사는 외부공표용 연결재무제표를 작성하는 최상위 지배회사이며 당사의 관계기업 현황은 다음과 같습니다.

구분		당기말	전기말
관계기업	직접지분보유기업	(주)엔터플라이	(주)엔터플라이
		(주)컴투스	(주)컴투스
		Red Dunk Limited	Red Dunk Limited
		COM2US Japan Inc.(주1) (구, GAMEVIL COM2US Japan Inc.)	GAMEVIL COM2US Japan Inc.
		(주)코인원	-
	직접지분보유기업의 종속기업	Out of the Park Developments GmbH	Out of the Park Developments GmbH
		Beijing Raymobile Co.,Ltd	Beijing Raymobile Co.,Ltd
		(주)티키타카스튜디오	(주)티키타카스튜디오
		(주)올엠	-
		(주)편플로	-
		(주)데이세븐	(주)데이세븐

(주1) 당기 중 GAMEVIL COM2US Japan Inc.에서 Com2uS Japan Inc.로 회사명이 변경되었습니다.

(2) 당기와 전기 중 특수관계자와의 중요한 거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	회사명	당기				전기			
		수익	배당수익	투자주식 매각	비용 등	수익	배당수익	비용 등	
관계기업	직접지분보유기업	㈜컴투스(주1)	45,083,870	5,670,462	160,000	544,240	48,306,037	5,006,375	681,326
		COM2US Japan Inc. (구, GAMEVIL COM2US Japan Inc.)	-	-	-	214,338	-	-	439,502
		㈜엔터플라이	-	-	-	-	-	-	128
	직접지분보유기업의 종속기업	Out of the Park Developments GmbH	873,348	-	-	-	38,970	-	-
		Beijing Raymobile Co.,Ltd	-	-	-	97,249	-	-	100,846
		㈜티키타카스튜디오	39,799	-	-	1,233,746	35,705	-	-
		㈜울엠	-	-	-	961,561	-	-	-
		㈜편플로	-	-	-	866,862	-	-	-
		㈜데이세븐	15,216	-	-	-	-	-	-
		합 계	46,012,233	5,670,462	160,000	3,917,995	48,380,712	5,006,375	1,221,801

(주1) 관계회사인 (주)컴투스로부터 당기 및 전기에 5,670,462천원 및 5,006,375천원의 배당 수익이 발생하였으며, 해당 배당금은 관계기업투자주식의 장부가액에서 차감되었습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자와의 채권·채무의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	회사명	당기말		전기말		
		채권	채무	채권	채무	
관계기업	직접지분보유기업	㈜컴투스	4,436,625	199,694	3,760,168	131,511
		COM2US Japan Inc. (구, GAMEVIL COM2US Japan Inc.)	-	12,058	-	20,587
		㈜엔터플라이	90	3	160	5
	직접지분보유기업의 종속기업	Out of the Park Developments GmbH	74,814	467	35,943	206,633
		Beijing Raymobile Co.,Ltd	-	8,816	-	9,345
		㈜티키타카스튜디오	-	97,045	-	-
		㈜울엠	-	179,284	-	-
		㈜편플로	-	134,448	-	-
		㈜데이세븐	4,136	-	-	-
	합 계	4,515,666	631,815	3,796,271	368,081	

(4) 당사는 특수관계자와 게임라이선스 취득 등과 관련된 계약을 체결하고 있으며, 당기말과 전기말 현재 관련하여 인식된 자산 및 부채의 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말		전기말	
	자산	부채	자산	부채
(주)컴투스	-	5,450,021	-	6,943,641
(주)티키타카스튜디오	400,000		464,295	-
(주)펀플로	1,800,000		-	-
합 계	2,200,000	5,450,021	464,295	6,943,641

(5) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에게 제공받은 지급보증의 내역은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: USD)

특수관계구분	회사명(제공자)	지급보증처	지급보증금액(USD)	보증기간	비고
관계기업	(주)컴투스	한국수출입은행	USD 7,000,000	2021.11.08 ~ 2022.11.07	자금차입

② 전기

(단위: USD)

특수관계구분	회사명(제공자)	지급보증처	지급보증금액(USD)	보증기간	비고
관계기업	(주)컴투스	한국수출입은행	USD 7,000,000	2020.10.29 ~ 2021.10.28	자금차입

(6) 당기와 전기 중 주요 경영진에 대한 보상 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
단기급여	1,346,309	791,755
퇴직급여	220,775	137,500
주식기준보상	5,500	-
합 계	1,572,584	929,256

상기 주요 경영진은 연결실체 활동의 계획, 운영, 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 등 기임원들로 구성되어 있습니다.

30. 위험관리

(1) 자본위험관리

연결실체의 자본관리 목적은 계속기업으로서 주주 및 이해당사자들에게 이익을 지속적으로 제공할 수 있는 능력을 보호하고 자본비용을 절감하기 위해 최적 자본구조를 유지하는 것입니다. 자본구조의 유지 또는 조정을 위하여 당사는 배당을 조정하거나, 주주에 자본금을 반환하며, 부채감소를 위한 신주 발행 및 자산 매각 등을 실시하고 있습니다.

연결실체의 자본구조는 차입금에서 현금및현금성자산을 차감한 순부채와 자본으로 구성되어 있으며, 당사의 전반적인 자본위험 관리 정책은 전기와 동일합니다. 한편, 당기말과 전기말 현재 연결실체가 자본으로 관리하고 있는 항목의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
차입금총계	140,100,000	108,000,000
차감: 현금및현금성자산	23,191,589	14,737,389
순차입금	116,908,411	93,262,611
자본총계	375,708,129	278,826,566
순차입금자본비율	31.12%	33.45%

(2) 시장위험

1) 환율변동위험

연결실체는 해외 영업 과정에서 다양한 통화를 이용한 거래 등으로 인하여 외화 환포지션이 발생하며, 환포지션이 발생하는 주요 외화로는 USD, JPY, EUR 등이 있습니다. 연결실체는 외화로 표시된 채권과 채무 관리 시스템을 통하여 환노출 위험을 주기적으로 평가, 관리 및 보고하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 외화표시 화폐성자산 및 화폐성부채의 내부거래 제거 전 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	자 산		부 채	
	당기말	전기말	당기말	전기말
USD	4,218,912	6,194,045	15	24,505
JPY	1,058	1,082	19	20,482
EUR	659,646	482,118	425	5,654
HKD	16	14	-	-
CNY	-	-	-	9,345
TWD	679,994	512,323	175	24,562
SGD	514,782	438,821	153	7,105
CAD	89	82	-	-
GBP	1,817	1,683	-	-
BRL	13	12	-	-
합 계	6,076,326	7,630,181	787	91,654

아래 표는 각 외화에 대한 원화 환율의 10% 변동 시의 민감도를 나타내고 있습니다. 10%는 주요 경영진에게 내부적으로 외환위험 보고 시 적용하는 민감도 비율로 환율의 합리적으로 발생가능한 변동에 대한 경영진의 평가를 나타냅니다. 민감도분석은 결제되지 않은 외화표시 화폐성항목만 포함하며, 보고기간말에 환율이 10% 변동할 경우를 가정하여 외화환산을 조정합니다.

아래 표에서 양수(+)는 관련 통화에 대하여 원화가 10% 상승할 경우의 당기손익의 증가를 나타냅니다. 관련 통화에 대하여 원화가 10% 하락할 경우, 당기손익에 미치는 영향은 아래 표와 금액은 동일하나, 당기손익의 감소가 될 것입니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
USD 효과	421,890	616,954
JPY 효과	104	(1,940)
EUR 효과	65,922	47,646
HKD 효과	2	1
CNY 효과	-	(935)
TWD효과	67,982	48,776
SGD효과	51,463	43,172
CAD효과	9	8
GBP효과	182	168
BRL효과	1	1
합 계	607,552	753,853

연결실체의 외화민감도가 전기에 비하여 당기에 감소한 주요 이유는 USD로 표시된외화 보 통예금 및 매출채권의 감소와 환율 하락 등으로 인한 것입니다. 한편, 경영진은 보고기간말 현재의 노출정도가 연간 노출정도를 반영하지 못하기 때문에 민감도분석은 본질적인 외화위험을 적절하게 나타내지 못한다고 판단합니다.

2) 이자율 위험

연결실체는 고정이자율과 변동이자율로 자금을 차입하고 있으며, 이로 인하여 이자율위험에 노출되어 있습니다. 연결실체는 이자율위험을 관리하기 위하여 고정이자율차입금과 변동이자율차입금의 적절한 균형을 유지하고 있습니다.

민감도 분석은 보고기간 종료일 현재 파생상품과 비파생상품의 이자율위험 노출에 근거하여 변동이자율부 부채의 경우 보고기간 종료일 현재 남아 있는 부채금액이 연도 중 계속 남아 있었다고 가정하고 분석을 수행하였습니다. 이자율위험을 주요 경영진에게 내부적으로 보고하는 경우에 100 basis point증감이 사용되고 있으며, 이는 이자율의 합리적인 발생가능한 변동치에 대한 경영진의 평가를 나타냅니다.

만약 기타 변수가 일정하고, 이자율이 현재보다 100bp 높거나 낮은 경우, 연결실체의 당기이익은 1,219,205천원 감소/증가(전기: 184,521원 감소/증가)하였을 것이며, 이는 변동이자율 차입금의 이자율 변동위험 때문입니다.

(3) 신용위험

신용위험은 계약상대방이 계약상의 의무를 불이행하여 연결실체에 재무적 손실을 미칠 위험을 의미합니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 연결실체는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거 경험 및 기타 요소들을 고려하여 재무신용도를 평가하고 있으며 고객과 거래상대방 각각에 대한 신용한도를 설정하고 있습니다.

당기 중 중요한 손상의 징후나 회수기일이 초과된 매출채권 및 기타금융자산에 포함된 대여금이나 미수금 등은 발생하지 않았습니다.

신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등과 같은 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해 연결실체는 신용도가 높은 금융기관에 한하여 거래를 하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 신용위험에 대한 최대노출정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
현금및현금성자산(주1)	23,190,823	14,737,102
장기금융상품	289,037	324,083
매출채권	7,511,818	6,995,811
기타수취채권	1,736,605	1,324,592
합계	32,728,283	23,381,587

(주1) 현금및현금성자산 중 현금시재액을 제외한 금액입니다.

(4) 유동성 위험

연결실체는 적정 유동성의 유지를 위하여 주기적인 자금수지 예측, 조정을 통해 유동성 위험을 관리하고 있습니다.

다음 표는 연결실체가 보유하고 있는 비파생금융부채의 예상만기를 상세하게 나타내고 있습니다. 다음 표는 해당 부채에서 발생한 이자를 포함하여 금융부채의 할인되지않은 계약상 만기금액에 기초하여 작성되었습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구분	장부금액	1년 이내	2~5년	5년 초과	합계
기타지급채무	8,768,358	8,647,904	120,454	-	8,768,358
장단기차입금(주1)	140,100,000	132,367,890	15,236,675	-	147,604,565
리스부채(주1)	3,335,278	1,776,392	1,694,359	-	3,470,752

(주1) 당기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

① 전기말

(단위: 천원)

구분	장부금액	1년 이내	2~5년	5년 초과	합계
기타지급채무	4,798,148	4,734,091	64,057	-	4,798,148
장단기차입금(주1)	108,000,000	94,843,260	15,675,395	-	110,518,655
리스부채(주1)	5,258,111	2,141,067	3,302,058	-	5,443,125

(주1) 전기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

당기말과 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 비파생금융자산은 없습니다.

31. 공정가치

(1) 당기말 및 전기말 현재 금융자산과 금융부채의 범주별 장부금액은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구분	상각후원가 측정 금융상품	당기손익-공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익-공정가 치 측정 지분상품	합계
공정가치로 측정되는 금융자산				
지분상품	-	-	27,593,212	27,593,212
출자금	-	136,021	-	136,021
합계	-	136,021	27,593,212	27,729,233
공정가치로 측정되지 않는 금융자산				
현금및현금성자산	23,191,589	-	-	23,191,589
매출채권	7,511,818	-	-	7,511,818
기타채권	1,736,605	-	-	1,736,605
장기금융상품	289,037	-	-	289,037
합계	32,729,049	-	-	32,729,049
공정가치로 측정되지 않는 금융부채				
차입금	140,100,000	-	-	140,100,000
기타지급채무	8,768,358	-	-	8,768,358
합계	148,868,358	-	-	148,868,358

구분	상각후원가 측정 금융상품	당기손익-공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익-공정가 치 측정 지분상품	합계
공정가치로 측정되는 금융자산				
지분상품			4,106,303	4,106,303
출자금		436,547		436,547
합계	-	436,547	4,106,303	4,542,850
공정가치로 측정되지 않는 금융자산				
현금및현금성자산	14,737,389			14,737,389
매출채권	6,995,811			6,995,811
기타채권	1,324,592			1,324,592
장기금융상품	324,083			324,083
합계	23,381,875	-	-	23,381,875
공정가치로 측정되지 않는 금융부채				
차입금	108,000,000			108,000,000
기타지급채무	4,798,148			4,798,148
합계	112,798,148	-	-	112,798,148

경영진은 현재 재무제표에 표시된 금융자산 및 금융부채의 장부금액은 공정가치와 유사하다고 판단하고 있습니다.

(2) 연결실체는 재무상태표에 공정가치로 측정되는 금융상품에 대하여 공정가치측정에 사용된 투입변수에 따라 다음과 같은 공정가치 서열체계로 분류하였습니다.

구분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장에서의 (조정되지 않은) 공시가격
수준 2	직접적으로(예: 가격) 또는 간접적으로(예: 가격에서 도출되어) 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수(단 수준 1에 포함된 공시가격은 제외)를 주로 이용하여 산출
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수(관측가능하지 않은 투입변수)를 주로 이용하여 산출

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간 종료일 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정됩니다. 연결실체가 보유하고 있는 금융자산의 공시되는 시장가격은 매입호가입니다.

당기말 및 전기말 현재 최초 인식후 공정가치로 측정되는 금융상품의 공정가치가 시장에서 관측가능한 정도에 따라 수준 1에서 수준 3으로 분류한 내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구분	수준 1	수준 2	수준 3	당기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	136,021	136,021
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품	-	-	27,593,212	27,593,212

② 전기말

(단위: 천원)

구분	수준 1	수준 2	수준 3	전기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	436,547	436,547
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품	-	-	4,106,303	4,106,303

당기 중 반복적인 측정치의 수준 3의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기손익-공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품
기초금액	436,547	4,106,303
매도금액	(200,000)	(2,764,133)
평가손익	(100,526)	26,225,753
기타(주1)	-	25,289
기말금액	136,021	27,593,212

(주1) 환율변동으로 인한 증감입니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 수준 3으로 분류되는 항목의 가치평가기법 및 투입변수는 아래와 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구분	공정가치	수준	가치평가기법	유의적이지만 관측 가능하지 않은 투 입변수	투입변수 범위
당기손익-공정가치 측정 금융자산					
KOREA콘텐츠제작초기전문투자조합	136,021	3	순자산가치평가	순자산가치	-
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품					
(주)한디커뮤니케이션즈(주1)	3,200	3	-	-	-
(주)엠피노리	40,030	3	순자산가치평가	순자산가치	-
콘텐츠공제조합	4,444	3	순자산가치평가	순자산가치	-
한국게임협동조합	893	3	순자산가치평가	순자산가치	-
(주)에이치티비온드(주1)	1,000,000	3	-	-	-
Kong Studios, Inc.	26,544,644	3	상대가치평가	PBR	18.9배

				PER	3.3배
				EV/EBTIDA	14.7배

(주1) 연결실체는 해당 금융자산에 대해 원가를 공정가치의 적절한 추정치로 판단하여 원가로 측정하였습니다.

② 전기말

(단위: 천원)

구분	공정가치	수준	가치평가방법	유의적이지만 관측 가능하지 않은 투입변수	투입변수 범위
당기손익-공정가치 측정 금융자산					
KOREA콘텐츠제작초기전문투자조합	436,547	3	순자산가치평가	순자산가치	-
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품					
(주)한디커뮤니케이션즈(주1)	3,200	3	-	-	-
(주)NBT	2,604,133	3	시장접근법	최근거래가격	-
(주)엠피노리	50,775	3	-	-	-
(주)올엠	160,000	3	시장접근법	최근거래가격	-
콘텐츠공공제조합	5,000	3	-	-	-
한국게임협동조합	1,000	3	-	-	-
(주)에이치티비온드(주1)	1,000,000	3	-	-	-
Kong Studios, Inc.	282,195	3	순자산가치평가	순자산가치	-

(주1) 연결실체는 해당 금융자산에 대해 원가를 공정가치의 적절한 추정치로 판단하여 원가로 측정하였습니다.

(4) 수준 3으로 분류된 반복적인 공정가치 측정치의 민감도 분석

금융상품의 민감도 분석은 통계적 기법을 이용한 관측 불가능한 투입변수의 변동에 따른 금융상품의 가치 변동에 기초하여 유리한 변동과 불리한 변동으로 구분하여 이루어집니다. 그리고 공정가치가 두 개 이상의 투입변수에 영향을 받는 경우에는 가장 유리하거나 또는 가장 불리한 금액을 바탕으로 산출됩니다.

각 금융상품별 투입변수의 변동에 따른 손익효과에 대한 민감도 분석 결과는 아래와 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기		전기	
	유리한 변동	불리한 변동	유리한 변동	불리한 변동
지분증권	2,772,923	(2,772,923)	454,285	(454,285)

(주1) 주요 관측불가능한 투입변수인 변동성을 10%만큼 증가 또는 감소시킴으로써 공정가치 변동을 산출했습니다.

(5) 금융자산과 금융부채의 상계

당사는 마켓사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매입채무를 동시에 보유하고 있습니다.

상계약정을 적용받는 매출채권과 매입채무는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
인식된 매출채권 총액	2,673,633	2,963,350
상계된 매입채무 총액	964,695	1,107,649
재무상태표에 표시되는 순액	1,708,938	1,855,701

32. 현금흐름표

(1) 현금흐름표 상 현금및현금성자산은 현금, 보통예금 등을 포함한 금액입니다.

(2) 당기와 전기 중 현금흐름표에 포함되지 않는 주요 비현금 거래는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
대여금의 관계기업투자주식 전환	15,000,000	-
선급금의 무형자산 대체	500,000	
장기선급금의 무형자산 대체	520,905	
유형자산 취득 미지급금	29,579	-
무형자산 취득 미지급금	637	(135)
장기차입금의 유동성 대체	-	20,000,000
사용권자산의 취득(신규리스계약체결)	273,756	504,870

(3) 재무활동 관련 부채의 변동

당기와 전기 중 재무활동에서 생기는 부채의 변동은 다음과 같습니다.

① 당기

(단위: 천원)

구 분	기 초	재무활동 현금흐름	사업결합	비현금거래(주1)	당기말
차입금	108,000,000	32,000,000	100,000	-	140,100,000
리스부채	5,258,111	(2,305,148)		382,315	3,335,278

(주1) 환율변동 및 비현금거래 등으로 인한 증감입니다.

② 전기

(단위: 천원)

구 분	기 초	재무활동 현금흐름	비현금거래(주1)	전기말
차입금	96,107,627	11,263,540	628,833	108,000,000
리스부채	7,781,340	(2,353,943)	(169,286)	5,258,111

(주1) 환율변동 및 비현금거래 등으로 인한 증감입니다.

33. 사업결합

(1) 킹미디어 주식회사

당기 중 연결실체는 게임 사업 포트폴리오를 확대하고, 양사간 전략적 시너지를 강화하여 기업가치를 증대시키기 위해 킹미디어 주식회사를 인수하였습니다. 연결실체는 동 인수를 통해 사업의 시너지창출 및 경영 효율성을 제고할 수 있을 것으로 기대하고 있습니다. 또한, 연결실체는 규모의 경제를 통하여 원가를 절감할 것으로 예상하고 있습니다. 비상장기업인 킹미디어 주식회사에 대한 비지배지분은 동 그룹에 대한 56% 지분의 취득을 위해 지불한 가액을 사용하여 추정하였습니다.

(단위: 천원)

구 분	금 액
이전대가 :	
신주 취득에 대한 현금지급	2,240,000
승계한 자산 및 부채:	
현금 및 현금성자산	270,650
유무형자산	59,425
기타비유동자산	62,500
매출채권 및 기타채권	82,400
매입채무 및 기타채무	(135,616)
기타비유동부채	(13,250)
식별가능 순자산의 공정가치	326,109
추가인식 무형자산의 공정가치	277,999
비지배지분	(265,807)
영업권	1,901,700

(2) 주식회사 제나애드

당기 중 연결실체는 블록체인 기술 내재화로 새로운 사업 기회를 발굴하기 위해 주식회사 제나애드를 인수하였습니다. 연결실체는 동 인수를 통해 사업의 시너지창출 및 경영 효율성을 제고할 수 있을 것으로 기대하고 있습니다. 비상장기업인 주식회사 제나애드에 대한 비지배지분은 동 그룹에 대한 60% 지분의 취득을 위해 지불한 가액을 사용하여 추정하였습니다.

(단위: 천원)

구 분	금 액
이전대가 :	
신주 취득에 대한 현금지급	900,000
승계한 자산 및 부채:	
현금 및 현금성자산	939,150
매출채권 및 기타채권	46,412
매입채무 및 기타채무	(214,755)
단기차입금	(100,000)
식별가능 순자산의 공정가치	670,807
비지배지분	(268,323)
영업권	497,516

34. 보고기간 후 사건

(1) 연결실체는 가상자산 거래소 사업자인 주식회사 코인원의 지분을 추가 인수하였으며, 관련 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

회사명	취득일	취득 후 지분율	주식수	금액
주식회사 코인원	2022.01.04	38.43%	151,218	53,924,339

(2) 연결실체는 경영상 목적 달성 및 필요 자금 조달을 위해 전환사채를 발행하였습니다.

구분	내역		
사채의 종류	무기명식 무이권부 무보증 사모 전환사채		
액면금액	60,000,000,000원		
발행일	2022년 02월 14일	만기일	2027년 02월 14일
표시이자율	0.00%	만기이자율	0.00%
전환시 발행할 주식의 종류	기명식 보통주		
상환방법	만기까지 보유하고 있는 본 사채의 원금에 대하여는 2027년 02월 14일에 전자등록금액의 100.00%에 해당하는 금액을 일시 상환한다. 단, 상환기일이 영업일이 아닌 경우에는 그 다음 영업일에 상환하고 원금 상환기일 이후의 이자는 계산하지 아니한다.		
전환비율	100%	전환가액(원/주)	165,900
전환청구기간	2023년 02월 14일부터 2027년 01월 14일까지		
투자자의 조기상환청구권(풋옵션)	2025년 02월 14일부터 2026년 11월 14일까지 매 3개월마다		
발행자의 매도청구권(콜옵션)	2023년 02월 14일부터 2026년 11월 14일까지 매 3개월마다 발행회사가 발행금의 40%를 행사 가능		

(3) 지배회사는 보고기간 이후 2022년 1월 7일에 블록체인 기반 게임 서비스 역량 강화와 C2X 플랫폼 사업 확대를 위하여 해외 종속법인을 설립하였으며, 2022년 1월 21일에 블록체인 플랫폼 구축 및 유지보수를 위한 용역 계약, 콘텐츠 공급 계약을 체결하였습니다.

4. 재무제표

재무상태표

제 22 기	2021.12.31 현재
제 21 기	2020.12.31 현재
제 20 기	2019.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
자산			
유동자산	19,877,424,064	15,980,505,253	15,077,046,354
현금및현금성자산	13,874,483,639	5,694,781,093	6,749,470,097

매출채권	3,196,028,308	3,186,934,470	5,961,463,401
기타수취채권(유동)	508,315,696	2,483,838,119	158,618,450
상각후원가 측정 금융자산(유동)			576,582,829
당기손익-공정가치측정금융자산(유동)	136,021,182		
기타유동자산	2,162,575,239	4,614,951,571	1,630,911,577
비유동자산	242,860,307,738	201,508,161,857	183,823,312,713
비유동 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	48,567,317	2,824,107,633	59,974,933
당기손익-공정가치측정금융자산(비유동)		436,547,051	447,321,747
종속기업투자주식	52,778,298,146	9,888,298,146	9,787,687,877
관계기업투자주식	183,708,723,649	183,708,723,649	164,434,195,769
유형자산	1,489,632,676	1,868,132,777	3,627,238,436
무형자산	1,494,696,685	840,638,699	1,679,374,591
기타수취채권(비유동)	777,191,486	933,243,675	1,297,438,946
기타비유동자산	2,563,197,779	1,008,470,227	2,490,080,414
자산총계	262,737,731,802	217,488,667,110	198,900,359,067
부채			
유동부채	134,461,880,144	101,941,797,399	60,936,186,946
기타지급채무(유동)	5,436,510,015	3,036,676,552	7,189,125,874
단기차입금	72,000,000,000	40,000,000,000	16,000,000,000
유동성장기차입금	53,000,000,000	53,000,000,000	34,666,660,000
당기법인세부채	140,417,269		
리스부채	388,472,031	447,885,727	622,675,426
기타유동부채	3,496,480,829	5,457,235,120	2,457,725,646
비유동부채	15,319,792,176	15,840,779,448	41,494,591,423
장기차입금	15,000,000,000	15,000,000,000	39,651,967,430
비유동리스부채	136,199,885	615,943,883	1,515,821,531
기타비유동부채	183,592,291	224,835,565	326,802,462
부채총계	149,781,672,320	117,782,576,847	102,430,778,369
자본			
자본금	3,297,596,000	3,297,596,000	3,297,596,000
기타불입자본	88,900,039,366	67,935,391,818	67,830,192,897
기타자본구성요소	(131,656,357)	(120,248,741)	(2,884,381,441)
이익잉여금(결손금)	20,890,080,473	28,593,351,186	28,226,173,242
자본총계	112,956,059,482	99,706,090,263	96,469,580,698
자본과부채총계	262,737,731,802	217,488,667,110	198,900,359,067

포괄손익계산서

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
영업수익	52,160,277,248	63,106,796,130	76,400,604,568
사업수익	45,689,815,248	55,700,421,330	76,400,604,568
배당수익	6,470,462,000	7,406,374,800	
영업비용	56,707,858,964	61,450,166,819	89,993,769,607
영업이익(손실)	(4,547,581,716)	1,656,629,311	(13,593,165,039)
금융수익	107,902,727	65,594,885	4,494,916,330
금융비용	3,509,731,987	3,978,620,022	3,310,551,157
기타영업외수익	354,540,503	726,172,088	8,793,582,731
기타영업외비용	97,639,265	582,055,955	3,645,124,738
법인세비용차감전순이익(손실)	(7,692,509,738)	(2,112,279,693)	(7,260,341,873)
법인세비용	10,760,975	(2,479,457,637)	510,525,997
당기순이익(손실)	(7,703,270,713)	367,177,944	(7,770,867,870)
기타포괄손익	(11,407,616)	2,764,132,700	(1,317,522,068)
후속적으로 당기손익으로 재분류되는 항목			(9,445,828)
해외사업환산손익			(9,445,828)
후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목	(11,407,616)	2,764,132,700	(1,308,076,240)
기타포괄손익-공정가치측정지분상품평가손익	(11,407,616)	2,764,132,700	(1,308,076,240)
총포괄손익	(7,714,678,329)	3,131,310,644	(9,088,389,938)
주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	(1,197)	57	(1,208)
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	(1,197)	57	(1,208)

자본변동표

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지

제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본									
	자본금	기타불입자본						기타자본구성요 소	이익잉여금	자본 합계
		주식발행조 금	기타자본잉여 금	자기주식처분 손익	자기주식	주식선택권	기타불입자본 합계			
2019.01.01 (기초자본)	3,297,596.00	75,850,127.69	(4,733,019.00	225,607,533	(3,928,739.58	244,907.67	67,658,884.301	(1,566,859,373)	35,997,041.11	105,386,662.0
	0	1	9)	4)	0				2	40
당기순이익(손실)									(7,770,867.87	(7,770,867,870
									0))
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평 가손익								(1,308,076,240)		(1,308,076,240
)
주식매수선택권의 행사				41,742,250	15,557,750	(57,300,000				
)				
주식기준보상						171,308.59	171,308,596			171,308,596
						6				

해외사업환산손익								(9,445,828)		(9,445,828)
자기주식의 처분										
합병으로인한 자본변동										
2019.12.31 (기말자본)	3,297,596,000	75,850,127,691	(4,733,019,009)	267,349,783	(3,913,181,834)	358,916,266	67,830,192,897	(2,884,381,441)	28,226,173,242	96,469,580,698
2020.01.01 (기초자본)	3,297,596,000	75,850,127,691	(4,733,019,009)	267,349,783	(3,913,181,834)	358,916,266	67,830,192,897	(2,884,381,441)	28,226,173,242	96,469,580,698
당기순이익(손실)									367,177,944	367,177,944
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익								2,764,132,700		2,764,132,700
주식매수선택권의 행사				35,344,500	31,115,500	(66,460,000)				
주식기준보상						105,198,921	105,198,921			105,198,921
해외사업환산손익										
자기주식의 처분										
합병으로인한 자본변동										
2020.12.31 (기말자본)	3,297,596,000	75,850,127,691	(4,733,019,009)	302,694,283	(3,882,066,334)	397,655,187	67,935,391,818	(120,248,741)	28,593,351,186	99,706,090,263
2021.01.01 (기초자본)	3,297,596,000	75,850,127,691	(4,733,019,009)	302,694,283	(3,882,066,334)	397,655,187	67,935,391,818	(120,248,741)	28,593,351,186	99,706,090,263
당기순이익(손실)									(7,703,270,713)	(7,703,270,713)
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익								(11,407,616)		(11,407,616)
주식매수선택권의 행사				(5,265,492)	72,181,012	(66,915,520)				
주식기준보상						190,090,002	190,090,002			190,090,002
해외사업환산손익										
자기주식의 처분				17,423,657,546	3,350,900,000		20,774,557,546			20,774,557,546
합병으로인한 자본변동										
2021.12.31 (기말자본)	3,297,596,000	75,850,127,691	(4,733,019,009)	17,721,086,337	(458,985,322)	520,829,669	88,900,039,366	(131,656,357)	20,890,080,473	112,956,059,482

현금흐름표

제 22 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지
제 21 기 2020.01.01 부터 2020.12.31 까지
제 20 기 2019.01.01 부터 2019.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 22 기	제 21 기	제 20 기
영업활동현금흐름	(1,351,196,447)	1,845,550,882	(10,143,193,293)
당기순이익(손실)	(7,703,270,713)	367,177,944	(7,770,867,870)
법인세비용	10,760,975	(2,479,457,637)	510,525,997
외화환산손실	504,613	121,808,268	66,213,861
대손상각비	(19,529,141)	(17,806,807)	101,387,638
기타의 대손상각비	1,139,033	4,075,349	4,950,000

당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	100,525,869	10,774,696	795,298,358
감가상각비	762,825,777	986,076,206	1,022,625,434
무형자산상각비	555,583,365	1,182,408,461	2,827,093,010
관계기업투자주식손상차손			460,377,675
종속기업투자주식처분이익			(127,746,983)
유형자산처분손실			19
무형자산손상차손		1,024,029	2,723,667,555
주식기준보상	190,090,002	4,588,652	162,924,418
이자비용	3,409,206,118	3,967,845,326	2,515,252,799
이자수익	(107,902,727)	(65,594,885)	(85,201,930)
외화환산이익	(8,083,370)	(425,969)	(611,654)
배당금수익	(6,470,462,000)	(7,406,374,800)	(4,409,714,400)
관계기업투자주식처분이익			(236,243,679)
유형자산처분이익	(4,114,000)	(9,271,615)	(7,861,221,101)
무형자산처분이익			(111,082)
잡이익	(48,926,914)	(105,798,258)	
매출채권의 감소(증가)	11,518,280	2,786,568,935	(231,328,399)
기타수취채권의 감소(증가)	(433,921,477)	71,000,746	790,667,537
기타유동자산의 감소(증가)	2,419,707,560	(143,079,994)	(295,199,752)
기타비유동자산의 감소(증가)		(367,890,000)	
기타지급채무의 증가(감소)	(232,325,833)	(4,107,186,758)	(1,979,720,653)
기타유동부채의 증가(감소)	(160,754,291)	2,999,509,474	(787,680,459)
이자수취(영업)	86,116,910	48,006,899	79,959,324
이자의 지급	(2,589,478,440)	(3,488,259,817)	4,409,714,400
배당의 수취	8,870,462,000	5,006,374,800	(2,319,177,359)
법인세환급(납부)	9,131,957	2,479,457,637	(509,025,997)
투자활동현금흐름	(42,986,378,225)	(19,437,137,857)	(13,824,161,493)
단기대여금의 감소	13,000,000,000		
당기손익-공정가치 측정 금융자산 처분	200,000,000		2,394,759
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 처분	2,764,132,700		
종속기업투자주식의 처분			310,964,028
관계기업투자주식의 처분			236,243,679
장기금융상품의 감소		567,373,507	
유형자산의 처분	5,035,854	299,288,388	30,054,005,003
무형자산의 처분		22,673,372	14,700,000
보증금의 감소	185,254,531	419,893,560	712,000
단기대여금의 증가	(13,500,000,000)		
종속기업투자주식의 취득	(42,890,000,000)		
관계기업투자주식의 취득		(19,274,527,880)	(40,816,629,800)
유형자산의 취득	(486,837,317)	(112,874,021)	(1,049,048,993)
무형자산의 취득	(189,496,246)	(367,504,970)	(34,514,000)
임차보증금의 증가			(1,408,195,000)
무형자산 취득을 위한 선급금의 증가	(2,074,467,747)	(991,459,813)	(1,134,793,169)
재무활동현금흐름	52,510,776,752	16,652,546,649	25,452,767,848

단기차입금의 차입	54,910,505,510	32,000,000,000	70,406,437,443
장기차입금의 차입		54,830,000,000	39,616,118,182
자기주식의 처분	20,936,882,612		
단기차입금의 상환	(22,910,505,510)	(8,000,000,000)	(59,406,437,443)
장기차입금의 상환		(60,000,000,000)	
유동성장기부채의 상환		(1,666,660,000)	(25,000,000,000)
임대보증금의 감소			(60,000,000)
리스부채(유동)의 감소	(426,105,860)	(510,793,351)	(103,350,334)
환율변동효과 반영전 현금및현금성자산의 순증가(감소)	8,173,202,080	(939,040,326)	1,485,413,062
기초현금및현금성자산	5,694,781,093	6,749,470,097	5,314,843,376
현금및현금성자산에 대한 환율변동효과	6,500,466	(115,648,678)	(50,786,341)
기말현금및현금성자산	13,874,483,639	5,694,781,093	6,749,470,097

5. 재무제표 주석

제 22(당) 기 2021년 1월 1일부터 2021년 12월 31일까지

제 21(당) 기 2020년 1월 1일부터 2020년 12월 31일까지

주식회사 컴투스홀딩스 (구, 주식회사 게임빌)

1. 당사의 개요

주식회사 컴투스홀딩스(이하 "당사")는 온라인 네트워크게임 및 모바일게임 서비스의 제공을 목적으로 2000년에 설립되었으며, 2021년에 상호를 주식회사 게임빌에서 주식회사 컴투스홀딩스로 변경하였습니다. 현재 당사는 사업지주사로서 모바일게임의 제작 및 서비스와 자회사에 대한 투자 등을 주된 영업으로 영위하고 있으며, 당사의 주식은 2009년 7월 30일 코스닥시장에 등록되었습니다.

당기말 현재 납입자본금은 3,298백만원이며, 주요 주주 현황은 다음과 같습니다.

주 주	소유주식수(주)	지분율(%)	비 고
송병준	2,190,032	33.21	최대주주
기타주주	4,385,981	66.50	-
자기주식	19,179	0.29	-
합 계	6,595,192	100.00	-

2. 재무제표 작성기준

당사는 주식회사 등의 외부감사에 관한 법률 제5조 제1항 제1호에서 규정하고 있는 국제회계기준위원회의 국제회계기준을 채택하여 정한 회계처리기준인 한국채택국제회계기준에 따

라 재무제표를 작성하였습니다.

당사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표로서, 지배기업, 관계기업의 투자자 또는 공동기업의 참여자가 투자자산을 피투자자의 보고된 성과와 순자산에 근거하지 않고 직접적인 지분 투자에 근거한 회계처리로 표시한 재무제표입니다.

당사의 재무제표는 2022년 3월 15일자 이사회에서 승인되었으며, 2022년 3월 30일자 주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

2.1.1 당사가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

당사는 2021년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로 적용하였습니다.

(1) 기업회계기준서 제1116호 '리스' 개정 - 코로나19 관련 임차료 할인 등에 대한 실무적 간편법

실무적 간편법으로, 리스이용자는 코로나19의 직접적인 결과로 발생한 임차료 할인 등이 리스변경에 해당하는지 평가하지 않을 수 있습니다. 이러한 선택을 한 리스이용자는 임차료 할인 등으로 인한 리스료 변동을 그러한 변동이 리스변경이 아닐 경우에 이 기준서가 규정하는 방식과 일관되게 회계처리하여야 합니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(2) 기업회계기준서 제1109호 '금융상품', 제1039호 '금융상품: 인식과 측정', 제1107호 '금융상품: 공시', 제 1104호 '보험계약' 및 제 1116호 '리스' 개정 - 이자율지표 개혁(2단계 개정)

이자율지표개혁과 관련하여 상각후원가로 측정되는 금융상품의 이자율지표대체시 장부금액이 아닌 유효이자율을 조정하고, 위험회피관계에서 이자율지표대체가 발생한 경우에도 중단 없이 위험회피회계를 계속할 수 있도록 하는 등의 예외규정을 포함하고 있습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

2.1.2 당사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정 또는 공포되었으나 시행일이 도래하지 않아 적용하지 아니한 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다.

(1) 기업회계기준서 제1103호 '사업결합' 개정 - 개념체계의 인용

인식할 자산과 부채의 정의를 개정된 재무보고를 위한 개념체계를 참조하도록 개정되었으나, 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 및 해석서제2121호 '부담금'의 적용범위에 포함되는 부채 및 우발부채에 대해서는 해당 기준서를 적용하도록 예외를 추가하고, 우발자산이 취득일에 인식되지 않는다는 점을 명확히 하였습니다. 동 개정사항은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(2) 기업회계기준서 제1016호 '유형자산' 개정 - 의도한 사용 전의 매각금액

기업이 자산을 의도한 방식으로 사용하기 전에 생산된 품목의 판매에서 발생하는 수익을 생

산원가와 함께 당기손익으로 인식하도록 요구하며, 유형자산의 취득원가에서 차감하는 것을 금지하고 있습니다. 동 개정사항은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(3) 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산' 개정 - 손실부담계약: 계약 이행원가

손실부담계약을 식별할 때 계약이행원가의 범위를 계약 이행을 위한 증분원가와 계약 이행에 직접 관련되는 다른 원가의 배분이라는 점을 명확히 하였습니다.

동 개정사항은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류

보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다.

또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여 인식된 경우는 제외됩니다.

동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(5) 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 제정

기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 기업회계기준서 제1104호 '보험계약'을 대체할 예정입니다. 이 기준서는 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정하고, 매 회계연도별로 계약자에게 제공한 서비스(보험보장)를 반영하여 수익을 발생주의로 인식하도록 합니다.

또한, 보험사건과 관계없이 보험계약자에게 지급하는 투자요소(해약/만기환급금)는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분 표시하여 정보이용자가 손익의 원천을 확인할 수 있도록 하였습니다.

동 기준서는 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며, 기업회계기준서 제1109호 '금융상품'을 적용한 기업은 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 제정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(6) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책을 정의하고 공시하도록 하며, 중요성 개념을 적용하는 방법에 대한 지침을 제공하기 위하여 국제회계기준 실무서 2 '회계정책 공시'를 개정하였습니다.

동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(7) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - '회계추정'의 정의

회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 동 개정 사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다.

당사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(8) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 동

개정사항은 2023년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용하며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(9) 기업회계기준서 제 1116호 '리스' 개정 - 2021년 6월 30일 후에도 제공되는 코로나19 관련 임차료 할인 등

코로나19의 직접적인 결과로 발생한 임차료 할인 등이 리스변경에 해당하는지 평가하지 않을 수 있도록 하는 실무적 간편법의 적용대상이 2022년 6월 30일 이전에 지급하여야 할 리스료에 영향을 미치는 리스료 감면으로 확대되었습니다. 동 개정사항은 2021년 4월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 가능합니다. 당사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(10) 한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020

한국채택국제회계기준 연차개선 2018-2020은 2022년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

- 기업회계기준서 제1101호 '한국채택국제회계기준의 최초 채택': 최초채택기업인 종속기업
- 기업회계기준서 제1109호 '금융상품': 금융부채 제거 목적의 10% 테스트 관련 수수료
- 기업회계기준서 제1116호 '리스': 리스 인센티브
- 기업회계기준서 제1041호 '농림어업': 공정가치 측정

3. 유의적인 회계정책

당사가 한국채택국제회계기준에 따른 별도재무제표 작성에 적용한 유의적인 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 주석 2에서 설명하고 있는 사항을 제외하고는 당기 및 비교표시된 전기의 재무제표는 동일한 회계정책을 적용하여 작성되었습니다.

(1) 종속기업, 관계기업 및 공동지배기업투자

당사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호에 따른 별도재무제표입니다. 당사는 종속기업 및 관계기업에 대한 투자자산에 대하여 기업회계기준서 제1027호에 따른 원가법을 선택하여 회계처리하고 있습니다. 한편, 종속기업 및 관계기업으로부터 수취하는 배당금은 배당을 받을 권리가 확정되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(2) 사업결합

사업의 취득은 취득법을 적용하여 회계처리하였습니다. 사업결합 이전대가는 피취득자에 대한 지배력을 대가로 이전하는 자산, 당사가 피취득자의 이전 소유주에 대하여 부담하는 부채 및 발행한 지분의 취득일의 공정가치의 합계로 산정하고 있습니다. 취득관련원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

취득일에 식별가능한 취득자산, 인수부채 및 우발부채는 다음을 제외하고는 취득일에 공정가치로 인식하고 있습니다.

- 이연법인세자산이나 부채와 종업원급여약정과 관련된 자산이나 부채는 각각 기업 회계기준서 제1012호 '법인세'와 기업회계기준서 제1019호 '종업원급여'에 따라 인식하고 측정하고 있습니다.
- 당사가 피취득자의 주식기준보상을 자신의 주식기준보상으로 대체하면서 발생한 부채나 지분상품은 기업회계기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정하고 있습니다.
- 기업회계기준서 제1105호 '매각예정비유동자산과 중단영업'에 따라 매각예정자산으로 분류된 비유동자산(또는 처분자산집단)은 기업회계기준서 제1105호에 따라 측정하고 있습니다.

영업권은 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액, 당사가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 공정가치의 합계금액이 취득일 현재 식별가능한 취득 자산과 인수 부채의 공정가치순액을 초과하는 금액으로 측정하고 있습니다. 취득일에 식별가능한 취득 자산과 인수 부채의 공정가치순액이 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액, 당사가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 공정가치의 합계금액을 초과하는 금액이 재검토 후에도 존재하는 경우에, 그 초과금액은 즉시 염가매수차익으로 당기손익에 반영하고 있습니다.

사업결합으로 인한 당사의 이전대가에는 조건부 대가 약정으로 인한 자산과 부채를 포함하고 있으며 조건부 대가는 취득일의 공정가치로 측정하고 사업결합으로 인한 이전대가의 일부로 포함되어 있습니다. 취득일 이후 공정가치의 변동액은 측정기간 조정사항의 조건을 충족하는 경우 소급하여 조정하고 해당 영업권에서 조정하고 있습니다. 측정기간 조정사항이란 '조정기간'(취득일로부터 1년을 초과할 수 없음)동안 취득일 현재 존재하던 사실과 상황에 대한 추가적 정보를 획득하여 발생하는 조정사항을 말합니다.

측정기간 조정사항의 조건을 충족하지 않는 조건부 대가의 공정가치 변동액은 조건부 대가의 분류에 따라 회계처리하고 있습니다. 자본으로 분류된 조건부 대가는 이후보고일에 재측

정하지 않고 결제되는 경우 자본으로 회계처리하고 있습니다. 그 밖의 조건부 대가는 이후 보고일에 공정가치로 재측정하고, 공정가치 변동은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

단계적으로 이루어지는 사업결합에서, 당사는 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분을 취득일의 공정가치로 재측정하고 그 결과 차손익이 있다면 당기손익(또는 적절한 경우 기타포괄손익)으로 인식하고 있습니다. 취득일 이전에 피취득자에 대한 지분의 가치변동을 기타포괄손익으로 인식한 금액은 이전에 보유한 지분을 직접 처분하였다면 적용할 기준과 동일하게 인식하고 있습니다.

사업결합에 대한 최초 회계처리가 사업결합이 발생한 보고기간 말까지 완료되지 못한다면, 당사는 회계처리가 완료되지 못한 항목의 잠정 금액을 재무제표에 보고하고 있습니다. 측정 기간(위 참고) 동안에 취득일 현재 존재하던 사실과 상황에 대하여 새롭게 입수한 정보가 있는 경우 당사는 취득일에 이미 알았다더라면 취득일에 인식된 금액의 측정에 영향을 주었을 그 정보를 반영하기 위하여 취득일에 인식한 잠정금액을 소급하여 조정하거나 추가적인 자산과 부채를 인식하고 있습니다.

(3) 영업권

사업결합에서 발생하는 영업권은 지배력을 획득하는 시점(취득일)에 원가에서 누적손상차손을 차감하여 인식하고 있습니다.

손상검사를 위하여 영업권은 사업결합으로 인한 시너지효과가 예상되는 당사의 현금창출단위(또는 현금창출단위집단)에 배분됩니다.

영업권이 배분된 현금창출단위에 대해서는 매년 그리고 손상을 시사하는 징후가 있을 때마다 손상검사를 수행합니다. 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달할 경우, 손상차손은 먼저 현금창출단위에 배분된 영업권의 장부금액을 감소시키고 잔여손상차손은 현금창출단위를 구성하는 다른 자산들의 장부금액에 비례하여 배분하고 있습니다. 영업권의 손상차손은 당기손익으로 직접 인식되어 있습니다. 영업권에 대해 인식한 손상차손은 추후에 환입할 수 없습니다.

관련 현금창출단위를 처분할 경우 관련 영업권 금액은 처분손익의 결정에 포함됩니다.

(4) 현금및현금성자산

당사는 취득일로부터 만기일이 3개월 이내인 투자자산을 현금및현금성자산으로 분류하고 있습니다. 지분상품은 현금성자산에서 제외되나, 상환일이 정해져 있고 취득일로부터 상환일까지의 기간이 단기인 우선주와 같이 실질적으로 현금성자산인 경우에는 현금성자산에 포함됩니다.

(5) 비파생금융자산

① 인식 및 최초 측정

매출채권과 발행 채무증권은 발행되는 시점에 최초로 인식됩니다. 다른 금융상품과 금융부채는 당사가 금융상품의 계약당사자가 되는 때에만 인식됩니다.

유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권을 제외하고는, 최초 인식시점에 금융자산이나 금융부채를 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산 또는 당기손익-공정가치 측정 금융부채가 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득이나 해당 금융부채의 발행과 직접 관

련되는 거래원가는 공정가치에 가감합니다. 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권은 최초에 거래가격으로 측정합니다.

② 분류 및 후속측정

최초 인식시점에 금융자산은 상각후원가, 당기손익-공정가치 측정 금융자산, 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산으로 측정되도록 분류합니다.

금융자산은 당사가 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하지 않는 한 최초 인식 후에 재분류되지 않으며, 이 경우 영향 받는 모든 금융자산은 사업모형의 변경 이후 첫 번째 보고기간의 첫 번째 날에 재분류됩니다.

금융자산이 다음 두 가지 조건을 모두 만족하고, 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 상각후원가로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 보유합니다.
- 금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원금과 원금잔액에 대한 이자지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

채무상품이 다음 두 가지 조건을 충족하고 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정되지 않은 경우에 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유합니다.
- 금융자산의 계약 조건에 따라 특정일에 원리금 지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생합니다.

단기매매를 위해 보유하는 것이 아닌 지분상품의 최초 인식 시에 당사는 투자자산의 공정가치의 후속적인 변동을 기타포괄손익으로 표시하도록 선택할 수 있습니다. 다만 한번 선택하면 이를 취소할 수 없습니다. 이러한 선택은 투자 자산별로 이루어집니다.

상기에서 설명된 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정되지 않는 모든 금융자산은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 이러한 금융자산은 모든 파생금융자산을 포함합니다. 최초 인식시점에 당사는 상각후원가나 기타포괄손익-당기손익으로 측정되는 금융자산을 당기손익-공정가치 측정항목으로 지정한다면 회계불일치를 제거하거나 유의적으로 줄이는 경우에는 해당 금융자산을 당기손익-공정가치 측정 항목으로 지정할 수 있습니다. 다만 한번 지정하면 이를 취소할 수 없습니다.

1) 사업모형

당사는 사업이 관리되는 방식과 경영진에게 정보가 제공되는 방식을 가장 잘 반영하기 때문에 금융자산의 포트폴리오 수준에서 보유되는 사업모형의 목적을 평가합니다. 그러한 정보는 다음을 고려합니다.

- 포트폴리오에 대해 명시된 회계정책과 목적 및 실제 이러한 정책의 운영. 여기에는 계약상 이자수익의 획득, 특정 이자수익률 수준의 유지, 금융자산을 조달하는 부채의듀레이션과 해당 금융자산의 듀레이션의 일치 및 자산의 매도를 통한 기대현금흐름의 유출 또는 실현하는 것에 중점을 둔 경영진의 전략을 포함함

- 사업모형에서 보유하는 금융자산의 성과를 평가하고, 그 평가내용을 주요 경영진에게 보고하는 방식
- 사업모형(그리고 사업모형에서 보유하는 금융자산)의 성과에 영향을 미치는 위험과 그 위험을 관리하는 방식
- 경영진에 대한 보상방식(예: 관리하는 자산의 공정가치에 기초하여 보상하는지 아니면 수취하는 계약상 현금흐름에 기초하여 보상하는지)
- 과거기간 금융자산의 매도의 빈도, 금액, 시기, 이유, 미래의 매도활동에 대한 예상

이러한 목적을 위해 제거요건을 충족하지 않는 거래에서 제3자에게 금융자산을 이전하는 거래는 매도로 간주되지 않습니다.

단기매매의 정의를 충족하거나 포트폴리오의 성과가 공정가치 기준으로 평가되는 금융자산 포트폴리오는 당기손익-공정가치로 측정됩니다.

2) 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 이루어져 있는지에 대한 평가

원금은 금융자산의 최초 인식시점의 공정가치로 정의됩니다. 이자는 화폐의 시간가치에 대한 대가, 특정기간에 원금 잔액과 관련된 신용위험에 대한 대가, 그 밖에 기본적인 대역위험과 원가에 대한 대가(예: 유동성위험과 운영 원가)뿐만 아니라 이윤으로 구성됩니다. 계약상 현금흐름이 원금과 이자에 대한 지급만으로 이루어져 있는지를 평가할 때, 당사는 해당 상품의 계약조건을 고려합니다. 금융자산이 계약상 현금흐름의 시기나 금액을 변경시키는 계약조건을 포함하고 있다면, 그 계약조건 때문에 해당 금융상품의 존속기간에 걸쳐 생길 수 있는 계약상 현금흐름이 원리금 지급만으로 구성되는지를 판단해야 합니다.

이를 평가할 때 당사는 다음을 고려합니다.

- 현금흐름의 금액이나 시기를 변경시키는 조건부 상황
- 변동 이자율 특성을 포함하여 계약상 액면 이자율을 조정하는 조항
- 중도상환특성과 만기연장특성
- 특정 자산으로부터 발생하는 현금흐름에 대한 당사의 청구권을 제한하는 계약조건(예: 비소구 특징)

중도상환금액이 실질적으로 미상환된 원금과 잔여원금에 대한 이자를 나타내고, 계약의 조기청산에 대한 합리적인 추가 보상을 포함하고 있다면, 조기상환특성은 특정일에 원금과 이자를 지급하는 조건과 일치합니다.

또한, 계약상 액면금액을 유의적으로 할인하거나 할증하여 취득한 금융자산에 대해서, 중도상환금액이 실질적으로 계약상 액면금액과 계약상 이자 발생액(그러나 미지급된)을 나타내며 (이 경우 계약의 조기 청산에 대한 합리적인 추가 보상이 포함될 수 있는), 중도상환특성이 금융자산의 최초 인식시점에 해당 특성의 공정가치가 경미한 경우에는 이러한 조건을 충족한다고 판단합니다.

3) 후속측정과 손익

당기손익-공정가치 측정 금융자산 이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 평가합니다. 이자와 배당수익을

상각후원가 측정 금융자산	포함한 순손익은 당기손익으로 인식합니다. 이러한 자산은 후속적으로 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가는 손상차손에 의해 감소합니다. 이자수익, 외화환산손익 및 손상은 당기손익으로 인식합니다. 제거에 따르는 손익도 당기손익으로 인식합니다.
기타포괄손익-공정가치 측정 채무상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 이자수익은 유효이자율법을 사용하여 계산되고, 외화환산손익과 손상차손은 당기손익으로 인식합니다. 기타 순손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 제거시의 손익은 기타포괄손익누계액에서 당기손익으로 재분류합니다.
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품	이러한 자산은 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 배당금은 명확하게 투자원가의 회수를 나타내지 않는다면 당기손익으로 인식합니다. 다른 순손익은 기타포괄손익으로 인식하고 당기손익으로 절대 재분류하지 않습니다.

③ 금융자산의 제거

금융자산의 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나, 금융자산을 양도하고 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 다른 기업에게 이전할 때 금융자산을 제거하고 있습니다. 만약 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하지도 않고 보유하지도 않으며, 양도한 금융자산을 계속하여 통제하고 있다면, 당사는 당해금융자산에 대하여 지속적으로 관여하는 정도까지 계속하여 인식하고 있습니다.

만약 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 보유하고 있다면, 당사는 당해 금융자산을 계속 인식하고 수취한 대가는 담보 차입으로 인식하고 있습니다.

금융자산 전체를 제거하는 경우, 수취한 대가와 기타포괄손익으로 인식한 누적손익의 합계액과 당해 자산의 장부금액과의 차이는 당기손익으로 인식하고 있습니다.

금융자산의 전체가 제거되는 경우가 아닌 경우(예를 들어, 당사가 양도자산의 일부를재매입할 수 있는 옵션을 보유하거나, 잔여지분을 보유하고 있고 이러한 잔여지분의 보유가 소유에 따른 위험과 보상을 대부분 보유한 것으로 볼 수 없고 당해 자산을 통제하고 있는 경우), 당사는 당해 금융자산의 기존 장부금액을 양도일 현재 각 부분의 상대적 공정가치를 기준으로 지속적 관여에 따라 계속 인식되는 부분과 더 이상 인식되지 않는 부분으로 배분하고 있습니다. 제거되는 부분에 대하여 수취한 대가와 제거되는 부분에 배분된 기타포괄손익으로 인식된 누적손익의 합계액과 더 이상 인식되지 않는 부분에 배분된 장부금액과의 차이는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 기타포괄손익으로 인식된 누적손익은 각 부분의 상대적 공정가치를 기준으로 계속 인식되는 부분과 더 이상 인식되지 않는 부분으로 배분하고 있습니다.

(6) 금융자산의 손상

① 금융상품과 계약자산

당사는 다음 자산의 기대신용손실에 대해 손실충당금을 인식합니다.

- 상각후원가로 측정하는 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품
- 기업회계기준서 제1115호에서 정의된 계약자산

당사는 12개월 기대신용손실로 측정되는 다음의 금융자산을 제외하고는 전체기간 기대신용

손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정합니다.

- 보고기간말에 신용위험이 낮다고 결정된 채무증권
- 최초 인식 이후 신용위험(즉, 금융자산의 기대존속기간동안에 걸쳐 발생할 채무불이행 위험)이 유의적으로 증가하지 않은 기타 채무증권과 은행예금

매출채권과 계약자산에 대한 손실충당금은 항상 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 측정됩니다.

금융자산의 신용위험이 최초 인식 이후 유의적으로 증가했는지를 판단할 때와 기대신용손실을 추정할 때, 당사는 과도한 원가나 노력 없이 이용할 수 있고 합리적이고 뒷받침될 수 있는 정보를 고려합니다. 여기에는 미래지향적인 정보를 포함하여 당사의 과거 경험과 알려진 신용평가에 근거한 질적, 양적인 정보 및 분석이 포함됩니다.

당사는 금융자산의 신용위험은 연체일수가 90일을 초과하는 경우에 유의적으로 증가한다고 가정합니다.

전체기간 기대신용손실은 금융상품의 기대존속기간에 발생할 수 있는 모든 채무불이행 사건에 따른 기대신용손실입니다. 12개월 기대신용손실은 보고기간 말 이후 12개월 이내(또는 금융상품의 기대존속기간이 12개월 보다 적은 경우 더 짧은 기간)에 발생 가능한 금융상품의 채무불이행 사건으로 인한 기대신용손실을 나타내는 전체기간기대신용손실의 일부입니다. 기대신용손실을 측정할 때 고려하는 가장 긴 기간은 당사가 신용위험에 노출되는 최장 계약기간입니다.

② 기대신용손실의 측정

기대신용손실은 신용손실의 확률가중추정치입니다. 신용손실은 모든 현금부족액(즉, 계약에 따라 지급받기로 한 모든 계약상 현금흐름과 수취할 것으로 예상하는 모든 계약상 현금흐름의 차이)의 현재가치로 측정됩니다. 기대신용손실은 해당 금융자산의 유효이자율로 할인됩니다.

③ 신용이 손상된 금융자산

매 보고기간말에, 당사는 상각후원가로 측정되는 금융자산과 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 채무증권의 신용이 손상되었는지 평가합니다. 금융자산의 추정미래현금흐름에 악영향을 미치는 하나 이상의 사건이 발생한 경우에 해당 금융자산은 신용이 손상된 것입니다.

금융자산의 신용이 손상된 증거는 다음과 같은 관측 가능한 정보를 포함합니다.

- 발행자나 차입자의 유의적인 재무적 어려움
- 채무불이행이나 90일 이상 연체와 같은 계약 위반
- 차입자의 재무적 어려움에 관련된 경제적이나 계약상 이유로 당초 차입조건의 불가피한완화
- 차입자의 파산가능성이 높아지거나 그 밖의 재무구조조정 가능성이 높아짐
- 재무적 어려움으로 인해 해당 금융자산에 대한 활성시장 소멸

④ 채무상대표 상 신용손실충당금의 표시

상각후원가로 측정하는 금융자산에 대한 손실충당금은 해당 자산의 장부금액에서 차감합니다.

다.

기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대해서는 손실충당금은 해당 자산의장부금액을 감소시키는 대신에 기타포괄손익에 인식합니다.

⑤ 제각

차입자가 청산하거나 파산하는 때 또는 차입자가 심각한 재무적 어려움을 겪고 있다는 점을 나타내는 정보가 있으며 회수에 대한 합리적인 기대가 없는 경우에 금융상품을 제각할 수 있습니다.

(7) 유형자산

유형자산은 원가로 측정하고 있으며 최초 인식 후에 취득원가에서 감가상각누계액과손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다. 유형자산의 원가는 당해 자산의 매입 또는 건설과 직접적으로 관련되어 발생한 지출로서 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는 데 직접 관련되는 원가와 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 최초에 추정되는 원가를 포함하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래경제적효익이 유입될 가능성이 높으며, 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함하거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있으며, 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 한편 일상적인 수선·유지와 관련하여 발생하는 원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

유형자산 중 토지는 감가상각을 하지 않으며, 이를 제외한 유형자산은 아래에 제시된개별 자산별로 추정된 경제적 내용연수 동안 정액법으로 감가상각하고 있습니다.

구 분	내용연수
기계장치	5 년
차량운반구	5 년
비품	5 년
시설장치	5 년

유형자산을 구성하는 일부의 원가가 당해 유형자산의 전체원가에 비교하여 중요하다면, 해당 유형자산을 감가상각할 때 그 부분은 별도로 구분하여 감가상각하고 있습니다.

유형자산의 감가상각방법, 잔존가치 및 내용연수는 매 보고기간 말에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

유형자산을 처분하거나 사용이나 처분을 통한 미래경제적효익이 기대되지 않을 때 해당 유형자산의 장부금액을 재무상태표에서 제거하고 있습니다. 유형자산의 제거로인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 유형자산이 제거되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(8) 투자부동산

임대수익이나 시세차익을 얻기 위하여 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류하고 있습니다. 투자부동산은 취득시 발생한 거래원가를 포함하여 최초 인식시점에 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 취득원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래경제적효익이 유입될 가능성이 높으며, 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함하거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있으며, 후속지출에 의해 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 한편 일상적인 수선·유지와 관련하여 발생하는 원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

투자부동산 중 토지에 대해서는 감가상각을 하지 않으며, 토지를 제외한 투자부동산은 경제적 내용연수에 따라 30년을 적용하여 정액법으로 상각하고 있습니다. 투자부동산의 감가상각방법, 잔존가치 및 내용연수는 매 보고기간 말에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

투자부동산을 처분하거나, 투자부동산의 사용을 영구히 중지하고 처분으로도 더 이상의 미래경제적효익을 기대할 수 없는 경우에 해당 투자부동산의 장부금액을 재무상태표에서 제거하고 있습니다. 투자부동산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 투자부동산이 제거되는 시점의 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(9) 무형자산

① 개별취득하는 무형자산

내용연수가 유한한 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식하며, 추정내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각비를 계상하고 있습니다. 무형자산의 내용연수 및 상각방법은 매 보고기간 종료일에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다. 내용연수가 비한정인 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식합니다.

② 내부적으로 창출한 무형자산 - 연구 및 개발원가

연구활동에 대한 지출은 발생한 기간에 비용으로 인식하고 있습니다.

개발활동(또는 내부프로젝트의 개발단계)과 관련된 지출은 해당 개발계획의 결과가 새로운 제품의 개발이나 실질적 기능 향상을 위한 것이며 당사가 그 개발계획의 기술적, 상업적 달성가능성이 높고 소요되는 자원을 신뢰성 있게 측정가능한 경우에만 무형자산으로 인식하고 있습니다.

내부적으로 창출한 무형자산의 취득원가는 그 무형자산이 위에서 기술한 인식조건을 최초로 충족시킨 시점 이후에 발생한 지출의 합계이며, 내부적으로 창출한 무형자산으로 인식되지 않는 개발원가는 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다.

내부적으로 창출한 무형자산은 최초 인식 후에 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하고 있습니다.

③ 사업결합으로 취득한 무형자산

사업결합으로 취득하고 영업권과 분리하여 인식한 무형자산의 취득원가는 취득일의 공정가치로 측정하고, 최초 인식 후에 사업결합으로 취득한 무형자산은 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하고 있습니다.

④ 무형자산의 제거

무형자산을 처분하거나 사용이나 처분을 통한 미래경제적효익이 기대되지 않을 때 해당 무형자산의 장부금액을 재무상태표에서 제거하고 있습니다. 무형자산의 제거로인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 무형자산이 제거되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(10) 비금융자산의 손상

고객과의 계약에서 생기는 수익에 따라 인식하는 계약자산과 계약을 체결하거나 이행하기 위해 든 원가에서 생기는 자산, 종업원급여에서 발생한 자산, 이연법인세자산등을 제외한 모든 비금융자산에 대해서는 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 단, 사업결합으로 취득한 영업권 및 내용연수가 비한정인 무형자산, 아직 사용할 수 없는 무형자산에 대해서는 자산손상을 시사하는 징후와 관계없이 매년 회수가능액과 장부금액을 비교하여 손상검사를 하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산별로, 또는 개별 자산의 회수가능액을 추정할 수 없다면 그 자산이 속하는 현금창출단위 별로 회수가능액을 추정하고 있습니다. 회수가능액은 사용가치와 순공정가치 중 큰 금액으로 결정하고 있습니다. 사용가치는 자산이나 현금창출단위에서 창출될 것으로 기대되는 미래현금흐름을 화폐의 시간가치 및 미래현금흐름을 추정할 때 조정되지 아니한 자산의 특유위험에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 적절한 할인율로 할인하여 추정합니다.

자산이나 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우 자산의 장부금액을 감소시키며 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

사업결합으로 취득한 영업권은 사업결합으로 인한 시너지효과의 혜택을 받게 될 것으로 기대되는 각 현금창출단위에 배분합니다. 현금창출단위에 대한 손상차손은 현금창출단위에 배분된 영업권의 장부금액을 우선 감소시키고, 그 다음 현금창출단위에 속하는 다른 자산 각각의 장부금액에 비례하여 자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다. 영업권에 대해 인식한 손상차손은 후속기간에 환입할 수 없습니다. 매 보고기간말에 영업권을 제외한 자산에 대해 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는지를 검토하고 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는 데 사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 환입합니다. 손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하기 전 장부금액의 감가상각 또는 상각 후 잔액을 초과할 수 없습니다.

(11) 리스

당사는 계약의 약정시점에 계약이 리스인지 또는 리스를 포함하는지 판단합니다. 계약에서 대가와 교환하여, 식별되는 자산의 사용 통제권을 일정기간 이전하게 한다면 그 계약은 리스이거나 리스를 포함합니다. 계약이 식별되는 자산의 사용 통제권을 이전하는지를 판단할 때,

당사는 기업회계기준서 제1116호의 리스의 정의를 이용합니다.

1) 리스이용자

리스요소를 포함하는 계약의 개시일이나 변경유효일에 당사는 계약대가를 상대적 개별 가격에 기초하여 각 리스요소에 배분합니다. 다만, 당사는 부동산 리스에 대하여 비리스요소를 분리하지 않는 실무적 간편법을 적용하여 리스요소와 관련된 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리합니다.

당사는 리스개시일에 사용권자산과 리스부채를 인식합니다. 사용권자산은 최초에 원가로 측정하며, 해당 원가는 리스부채의 최초 측정금액, 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료(받은 리스 인센티브 차감), 리스개설직접원가, 기초자산을 해체 및 제거하거나 기초자산이나 기초자산이 위치한 부지를 복구할 때 리스이용자가 부담하는 원가의 추정치로 구성됩니다.

사용권자산은 후속적으로 리스개시일부터 리스기간 종료일까지 정액법으로 감가상각합니다. 다만, 리스기간 종료일에 사용권자산의 소유권이 이전되거나 사용권자산의 원가에 매수선택권의 행사가격이 반영된 경우에는 유형자산의 감가상각과 동일한방식에 기초하여 기초자산의 내용연수 종료일까지 사용권자산을 감가상각합니다. 또한 사용권자산은 손상차손으로 인하여 감소하거나 리스부채의 재측정으로 인하여 조정될 수 있습니다.

리스부채는 리스개시일 현재 지급되지 않은 리스료의 현재가치로 최초 측정합니다. 리스료는 리스의 내재이자율로 할인하되, 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 당사의 증분차입이자율로 할인합니다. 일반적으로 당사는 증분차입이자율을 할인율로 사용합니다. 당사는 다양한 외부 재무 정보에서 얻은 이자율에서 리스의 조건과 리스 자산의 특성을 반영하기 위한 조정을 하고 증분차입이자율을 산정합니다.

리스부채 측정에 포함되는 리스료는 다음 항목으로 구성됩니다.

- 고정 리스료(실질적인 고정리스료 포함)
 - 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료. 최초에는 리스개시일의 지수나 요율(이율)을 사용하여 측정함
- 잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액
 - 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 매수선택권의 행사가격, 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우 연장기간의 리스료, 리스기간이 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스부채는 유효이자율법에 따라 상각합니다. 리스부채는 지수나 요율(이율)의 변동으로 미래 리스료가 변동되거나 잔존가치 보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액이 변동되거나 매수, 연장, 종료 선택권을 행사할지에 대한 평가가 변동되거나 실질적인 고정리스료가 수정되는 경우에 재측정됩니다.

리스부채를 재측정할 때 관련되는 사용권자산을 조정하고, 사용권자산의 장부금액이영(0)으로 줄어드는 경우에는 재측정 금액을 당기손익으로 인식합니다.

당사는 재무상태표에서 투자부동산의 정의를 충족하지 않는 사용권자산을 '유형자산'으로 표시하고 리스부채는 '리스부채'로 표시하였습니다.

- 단기리스와 소액 기초자산 리스

당사는 리스기간이 12개월 이내인 단기리스와 소액 기초자산 리스에 대하여 사용권자산과 리스부채를 인식하지 않는 실무적 간편법을 선택하였습니다. 당사는 이러한 리스에 관련된 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액법에 따라 비용으로 인식합니다.

2) 리스제공자

리스요소를 포함하는 계약의 약정일이나 변경유효일에 당사는 상대적 개별가격에 기초하여 각 리스요소에 계약대가를 배분합니다.

리스제공자로서 당사는 리스약정일에 리스가 금융리스인지 운용리스인지 판단합니다.

각 리스를 분류하기 위하여 당사는 리스가 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하는지를 전반적으로 판단합니다. 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 리스이용자에게 이전하는 경우에는 리스를 금융리스로 분류하고, 그렇지 않은 경우에는 리스를 운용리스로 분류합니다. 이 평가 지표의 하나로 당사는 리스기간이 기초자산의 경제적 내용연수의 상당 부분을 차지하는지 고려합니다.

당사가 중간리스제공자인 경우에는 상위리스와 전대리스를 각각 회계처리합니다. 또한 전대리스의 분류는 기초자산이 아닌 상위리스에서 생기는 사용권자산에 따라 판단합니다. 상위리스가 인식 면제규정을 적용하는 단기리스에 해당하는 경우에는 전대리스를 운용리스로 분류합니다.

약정에 리스요소와 비리스요소가 모두 포함된 경우에 당사는 기업회계기준서 제1115호를 적용하여 계약 대가를 배분합니다.

당사는 리스순투자에 대하여 기업회계기준서 제1109호의 제거와 손상 규정을 적용합니다. 당사는 추가로 리스총투자를 계산하는데 사용한 무보증잔존가치에 대한 정기적인 재검토를 수행하고 있습니다.

당사는 운용리스로 받는 리스료를 영업외수익의 일부로써 리스기간에 걸쳐 정액 기준에 따라 수익으로 인식합니다.

당사가 리스제공자로서 비교기간에 적용한 회계정책은 기업회계기준서 제1116호의 규정과 다르지 않습니다.

(12) 비파생금융부채

당사는 계약상 내용의 실질과 금융부채의 정의에 따라 금융부채를 당기손익인식금융부채와 기타금융부채로 분류하고 계약의 당사자가 되는 때에 재무상태표에 인식하고 있습니다.

① 당기손익인식금융부채

금융부채는 단기매매항목으로 분류되거나, 파생상품인 경우, 혹은 최초 인식시점에 당기손익인식항목으로 지정되는 경우에 당기손익인식항목으로 분류합니다.

당기손익인식금융부채는 최초인식 후 공정가치로 측정하며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식하고 있습니다. 한편, 최초 인식시점에 발행과 관련하여 발생한 거래비용은 발생 즉시

당기손익으로 인식하고 있습니다.

② 기타금융부채

당기손익인식금융부채로 분류되지 않은 비파생금융부채는 기타금융부채로 분류하고 있습니다. 기타금융부채는 최초 인식시 발행과 직접 관련되는 거래원가를 차감한 공정가치로 측정하고 있습니다. 후속적으로 기타금융부채는 유효이자율법을 적용하여 상각후원가로 측정되며, 이자비용은 유효이자율법을 적용하여 인식합니다.

③ 금융부채의 제거

당사는 금융부채의 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료된 경우에만 금융부채를 제거합니다. 당사는 금융부채의 계약조건이 변경되어 현금흐름이 실질적으로 달라진 경우 기존 부채를 제거하고 새로운 계약에 근거하여 새로운 금융부채를 공정가치로 인식합니다.

금융부채의 제거 시에, 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

(13) 종업원급여

① 단기종업원급여

종업원이 관련 근무용역을 제공한 보고기간말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여는 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액을 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 측정하고 있습니다.

② 퇴직급여: 확정기여제도

확정기여제도와 관련하여 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에는 그 근무용역과 교환하여 확정기여제도에 납부해야 할 기여금에 대하여 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식하고 있습니다. 또한, 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 미래 지급액이 감소하거나 현금이 환급되는 만큼을 자산(선급비용)으로 인식하고 있습니다.

③ 해고급여

당사는 해고급여의 제안을 더 이상 철회할 수 없을 때와 해고급여의 지급을 수반하는구조조정에 대한 원가를 인식할 때 중 이른 날에 해고급여에 대한 비용을 인식합니다. 해고급여의 지급일이 12개월이 지난 후에 도래하는 경우에는 현재가치로 할인하고 있습니다.

(14) 충당부채

충당부채는 과거의 사건으로 인한 현재의무(법적의무 또는 의제의무)로서, 당해 의무를 이행할 가능성이 높으며 그 의무의 이행에 소요될 금액을 신뢰성 있게 추정할 수 있을 경우에 인식하고 있습니다.

충당부채로 인식하는 금액은 관련된 사건과 상황에 대한 불가피한 위험과 불확실성을 고려하여 현재 의무의 이행에 소요되는 지출에 대한 각 보고기간 종료일 현재 최선의 추정치입니다.

다.

화폐의 시간가치 효과가 중요한 경우, 증당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 평가하고 있습니다. 할인율은 부채의 고유한 위험과 화폐의 시간가치에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전 이자율입니다. 시간경과에 따른 증당부채의 증가는 발생시 금융원가로 당기손익에 인식하고 있습니다.

증당부채를 결제하기 위해 필요한 지출액의 일부 또는 전부를 제 3자가 변제할 것이 예상되는 경우, 당사가 의무를 이행한다면 변제를 받을 것이 거의 확실하고 그 금액을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에는 당해 변제금액을 자산으로 인식하고 있습니다.

매 보고기간 종료일마다 증당부채의 잔액을 검토하고, 보고기간 종료일 현재 최선의 추정치를 반영하여 조정하고 있습니다. 의무이행을 위하여 경제적효익이 내재된 자원의 유출 가능성이 더이상 높지 아니한 경우에는 관련 증당부채를 환입하고 있습니다.

(15) 외화환산

당사의 재무제표 작성에 있어서 당사의 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래는거래일의 환율로 기록됩니다. 매 보고기간말에 화폐성 외화항목은 보고기간 말의 환율로 재환산하고 있습니다. 한편 공정가치로 측정하는 비화폐성 외화항목은 공정가치가 결정된 날의 환율로 재환산하지만, 역사적 원가로 측정되는 비화폐성 외화항목은 재환산하지 않습니다.

외환차이는 다음을 제외하고는 발생하는 기간의 당기손익으로 인식하고 있습니다.

- 미래 생산에 사용하기 위하여 건설중인 자산과 관련되고, 외화차입금에 대한 이자비용조정으로 간주되는 자산의 원가에 포함되는 외환차이
- 특정 외화위험을 회피하기 위한 거래에서 발생하는 외환차이

(16) 주식기준보상거래

종업원과 유사용역제공자에게 부여한 주식결제형주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정하고 있습니다. 시장조건이 아닌 가득조건은 지분상품의 공정가치를 추정할 때 고려하지 않습니다.

부여일에 결정되는 주식결제형주식기준보상거래의 공정가치는 가득될 지분상품에 대한 당사의 추정치에 근거하여 가득기간에 걸쳐 정액기준으로 비용화됩니다. 각 보고기간 말에 당사는 시장조건이 아닌 가득조건에 의해 가득될 것으로 기대되는 지분상품의 수량에 대한 추정치를 수정하고 있습니다. 최초 추정에 대한 수정치의 효과는 누적비용이 수정치를 반영하도록 잔여 가득기간 동안에 걸쳐 당기손익으로 인식하고 기타불입자본에 반영하고 있습니다.

종업원이 아닌 거래상대방에게 부여한 주식결제형기준보상은 제공받는 재화나 용역의 공정가치로 측정하고 있습니다. 다만 제공받는 재화나 용역의 공정가치를 신뢰성있게 추정할 수 없다면, 제공받는 재화나 용역은 재화나 용역을 제공받는 날을 기준으로 부여된 지분상품의 공정가치에 기초하여 측정하고 있습니다.

(17) 수익

당사는 지주사로서의 사업을 목적으로 하는 지주부문과 모바일게임의 개발·서비스 및 관련 사업을 목적으로 하는 모바일게임사업부문으로 나뉘져 있습니다.

지주사업은 지주사로서 투자 및 지주용역의 제공 등에 따른 수익을 해당 활동의 귀속시기 및 용역의 제공기간에 따라 인식하고 있습니다.

모바일게임사업부문은 고객이 유료 아이템을 구입하는 시점에 고객과의 계약이 성립되는 것으로 보아 고객이 유료아이템을 사용하는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다. 유료아이템의 수익인식에 대한 기업회계기준서 제1115호 적용 시 게임환경을 무료로 제공하고 게임 내 아이템을 유료로 판매하는 복합거래에서 아이템 판매의 단일의 수행의무를 식별하였습니다.

(18) 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있으며, 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합에서 발생하는 세액을 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다.

법인세와 관련된 이자와 벌금은 법인세에 해당하는지 판단하고 법인세에 해당한다면 기업회계기준서 제1012호 '법인세'를 적용하고 법인세에 해당하지 않는다면 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채, 우발자산'을 적용하고 있습니다.

① 당기법인세

당기법인세는 당기의 과세소득을 기초로 산정하고 있습니다. 과세소득은 포괄손익계산서상의 법인세비용차감전순이익에서 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익 및 비과세항목이나 손금불인정항목을 제외하므로 포괄손익계산서상 손익과 차이가 있습니다. 당사의 당기법인세와 관련된 미지급법인세는 제정되었거나 실질적으로 제정된 세율을 사용하여 계산하고 있습니다.

당기법인세자산과 당기법인세부채는 다음의 조건을 모두 충족하는 경우에만 상계를 합니다.

- 인식된 금액에 대한 법적으로 집행가능한 상계권리를 가지고 있음
- 순액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있음

② 이연법인세

이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때에는 보고기간말에 기업이 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식에 따른 세효과를 반영하고 있습니다. 종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대해서는 당사가 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 모두 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한, 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고, 일시적차이가 사용될 수 있는 기간에 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에 인식하고 있습니다.

미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적 차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우 그 범위 안에서 이월된 미사용 세무상결손금과 세액공제, 차감할 일시적차이에 대하여 이연법인세자산을 인식합니다. 미래 과세소득은 관련 가산할 일시적차이의

소멸에 의해 결정됩니다. 가산할 일시적차이가 이연법인세자산을 완전히 인식하기에 충분하지 않다면, 현재 일시적차이들의 소멸과 당사의 사업계획을 미래 과세소득에 고려합니다.

이연법인세자산의 장부금액은 매 보고기간말에 검토하고, 이연법인세자산으로 인한 혜택이 사용되기에 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 보고기간말 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 당해 자산이 실현되거나 부채가 지급될 보고기간에 적용될 것으로 기대되는 세율을 사용하여 측정하고 있습니다. 이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때 보고기간말 현재 당사가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식에 따라 법인세효과를 반영하고 있습니다.

(19) 주당이익

당사는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 계속영업손익과 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 전환사채와 종업원에게 부여한 주식기준보상 등 모든 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

4. 중요한 회계추정 및 판단

당사는 미래에 대하여 추정 및 가정을 하고 있습니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에서 합리적으로 예측가능한 미래의 사건과 같은 다른 요소들을 고려하여 이루어집니다. 이러한 회계추정은 실제 결과와 다를 수도 있습니다.

(1) 추정 및 가정

추정치와 추정에 대한 기본 가정은 지속적으로 검토되고 있으며, 회계추정의 변경은 추정이 변경된 기간과 미래 영향을 받을 기간 동안 인식되고 있습니다.

① 회계정책을 적용하는 과정에서 내린 중요한 판단

재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 당사가 관계기업에 대해 유의적인 영향력을 행사하는지 여부와 리스의 분류 등 주석사항에 포함되어 있습니다.

② 추정 불확실성의 주요 원천

차기 회계연도 내에 자산과 부채의 장부금액에 중요한 수정사항을 야기할 수 있는 중요한 위험요소를 가지고 있는 보고기간 종료일 현재의 미래에 관한 주요 가정 및 기타 추정 불확실성의 주요 원천은 다음과 같습니다.

1) 손실충당금의 계산

기대신용손실을 측정할 때 당사는 합리적이고 뒷받침할 수 있는 미래전망정보를 이용하며, 그러한 정보는 서로 다른 경제적 변수의 미래 변동 및 그러한 변수들이 상호 어떻게 영향을

미치는지에 대한 가정에 기초합니다.

채무불이행시 손실률은 채무불이행이 발생했을 때의 손실액에 대한 추정치입니다. 이는 계약상 현금흐름과 채권자가 수취할 것으로 예상하는 현금흐름의 차이에 기초하며, 담보와 신용보강에 따른 현금흐름을 고려합니다.

채무불이행 발생확률은 기대신용손실을 측정하기 위한 주요 투입변수를 구성합니다. 채무불이행 발생확률은 대상기간에 걸친 채무불이행의 발생가능성에 대한 추정치이며, 과거정보 및 미래상황에 대한 가정과 기대를 포함합니다.

2) 금융상품의 공정가치 평가

주식 29에 기술된 바와 같이, 당사는 특정 유형의 금융상품의 공정가치를 추정하기 위해 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 투입변수를 포함하는 평가기법을 사용하였습니다. 경영진은 금융상품의 공정가치 결정에 사용된 평가기법과 가정들이 적절하다고 믿고 있습니다.

3) 주식기준보상

당사는 종업원으로부터 용역을 제공받은 대가로 당사의 지분상품(주식 및 주식선택권)을 부여하는 주식결제형 주식기준보상제도를 운영하고 있으며, 주식기준보상약정이 행사될 경우 약정에 따라 신주 또는 자기주식을 교부합니다. 당사는 임직원에게 부여된 주식선택권 부여일의 추정 공정가치로 인식하고 주식보상비용은 주식선택권의 예상권리소멸율을 반영하여 가득기간 동안 정액법으로 안분하여 당기비용과 기타의 자본항목으로 처리하고 있습니다. 당사는 블랙-숄즈 옵션가격결정모형 및 이항모형 등을 사용하여 주식선택권의 공정가치를 결정하고 있습니다.

4) 게임아이템의 기대사용기간

당사는 고객에게 모바일 게임 서비스를 제공하는 과정에서 게임에서 사용할 수 있는 아이템을 유료로 판매하고 있습니다. 아이템 판매에 따른 수익은 고객이 아이템을 사용할 것으로 추정되는 기대사용기간동안에 걸쳐 인식하고 있습니다. 당사는 아이템의 기대사용기간을 추정하기 위하여 고객의 소비행태를 분석하고 있으며, 후속적으로 이러한 추정치의 변동이 필요한 지 검토하고 있습니다. 당사의 아이템 판매에 따른 수익인식기간은 향후 시장상황 및 고객의 소비행태 변동에 따라 중요하게 변경될 수 있습니다.

(2) COVID-19 영향

COVID-19의 확산은 국내외 경제에 중대한 영향을 미치고 있습니다. 이는 생산성 저하와 매출의 감소나 지연, 기존 채권의 회수 등에 부정적인 영향을 미칠 수 있습니다. 이로 인해 당사의 재무상태와 재무성과에도 부정적인 영향이 발생할 수 있으며, 이러한 영향은 2022년 연차재무제표에도 지속될 것으로 예상됩니다.

5. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기말	전기말
외화보통예금	1,620,006	3,279,302
보통예금 등	12,254,478	2,415,479
합 계	13,874,484	5,694,781

6. 매출채권및기타채권

(1) 당기말과 전기말 현재 매출채권및기타채권의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
매출채권	3,817,975	-	3,828,410	-
매출채권손실충당금	(621,947)	-	(641,476)	-
미수금	854,880	-	2,829,263	-
미수금손실충당금	(346,564)	-	(345,425)	-
임차보증금	-	777,191	-	933,244
합 계	3,704,344	777,191	5,670,772	933,244

(2) 당기와 전기 중 손실충당금의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기		전기	
	매출채권	기타채권	매출채권	기타채권
기초 금액	641,476	345,425	659,282	341,350
대손상각비(환입)	(19,529)	1,139	(17,806)	4,075
기말 금액	621,947	346,564	641,476	345,425

(3) 신용위험 및 손실충당금

당기말과 전기말 현재 매출채권에 대한 손실충당금은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	정상	30일 초과 연체	60일 초과 연체	120일 초과 연체	계
당기말					

기대 손실률	0%	0%	0%	100%	
장부금액	3,196,017	10	1	621,947	3,817,975
손실총당금	-	-	-	(621,947)	(621,947)
전기말					
기대 손실률	0%	0%	0%	99.98%	
장부금액	3,186,773	9	-	641,628	3,828,410
손실총당금	-	-	-	(641,476)	(641,476)

7. 금융상품

(1) 당기말과 전기말 현재 금융상품 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	유 동	비 유 동	유 동	비 유 동
당기손익-공정가치 측정 금융자산				
출자금	136,021	-	-	436,547
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산				
지분증권	-	48,567	-	2,824,108
상각후원가 측정 금융자산				
채무상품	-	-	-	-
합 계	136,021	48,567	-	3,260,655

(2) 당기와 전기 중 금융상품의 변동은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위: 천원)

구 분	기초	당기손익	기타포괄손익	처분	당기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산					
출자금	436,547	(100,526)	-	(200,000)	136,021
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산					
지분증권	2,824,108	-	(11,408)	(2,764,133)	48,567
합 계	3,260,655	(100,526)	(11,408)	(2,964,133)	184,588

(전기)

(단위: 천원)

구 분	기초	당기손익	기타포괄손익	처분	전기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산					
출자금	447,322	(10,775)	-	-	436,547
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산					
지분증권	59,975	-	2,764,133	-	2,824,108
상각후원가 측정 금융자산					
채무상품	576,583	(8,005)	-	(568,578)	-
합 계	1,083,880	(18,780)	2,764,133	(568,578)	3,260,655

8. 기타자산

당기말과 전기말 현재 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
선급금	1,002,132	2,563,198	3,370,940	1,008,470
선급비용	1,160,443	-	1,244,012	-
소 계	2,162,575	2,563,198	4,614,952	1,008,470

9. 종속기업 및 관계기업 투자주식

(1) 당기말과 전기말 현재 종속기업투자 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

종속기업명	주요영업활동	법인설립 및 영업소재지	결산월	지분율(%) (주1)		장부금액	
				당기말	전기말	당기말	전기말
COM2US USA, Inc. (주2) (구, GAMEVIL COM2US USA, Inc.)	모바일게임 서비스	미국	12월	69.93	69.93	873,543	873,543
COM2US Southeast Asia Pte. Ltd. (주2) (구, GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.)	모바일게임 서비스	싱가포르	12월	50.01	50.01	363,429	363,429
COM2US Europe GmbH (주2) (구, GAMEVIL COM2US Europe GmbH)	모바일게임 서비스	독일	12월	50.01	50.01	179,255	179,255
㈜컴투스플랫폼 (주2) (구, ㈜게임빌컴투스플랫폼)	모바일게임 플랫폼 서비 스	대한민국	12월	100.00	100.00	8,198,367	8,198,367
COM2US Taiwan, Ltd. (주2) (구, GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.)	모바일게임 서비스	대만	12월	50.01	50.01	273,704	273,704
㈜컴투스플러스 (주2,3) (구, ㈜게임빌플러스)	소프트웨어 개발, 서비스	대한민국	12월	100.00	-	40,650,000	-
킹미디어 주식회사(주4)	모바일게임 서비스	대한민국	12월	56.00	-	2,240,000	-
합 계						52,778,298	9,888,298

(주1) 지분율은 관계기업을 통한 간접지분율을 반영하고 있지 않습니다.

(주2) 2021년 11월 30일자로 임시주주총회를 통해 주식회사 게임빌이 주식회사 컴투스홀딩스로 사명이 변경이 되었으며, 게임빌컴투스플랫폼은 컴투스플랫폼으로, 해외법인들은 COM2US USA, COM2US JAPAN, COM2US Europe, COM2US Taiwan, COM2US Southeast Asia 으로 브랜드 체계를 개편하였습니다.

(주3) 당기 중 신규 출자하였습니다.

(주4) 당기 중 지분 취득하였습니다.

(2) 당기말과 전기말 현재 관계기업투자 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

종속기업명	주요영업활동	법인설립 및 영업소재지	결산월	지분율(%) (주4)		장부금액	
				당기말	전기말	당기말	전기말
(주)엔터플라이(주1,2)	모바일게임 서비스	대한민국	12월	9.00	9.00	-	-
(주)컴투스(주3)	모바일게임 서비스	대한민국	12월	31.82	31.43	182,797,340	182,797,340
Red Dunk Limited(주2)	모바일게임 서비스	홍콩	12월	30.00	30.00	-	-
COM2US Japan Inc. (주1,5)	모바일게임 서비스	일본	12월	15.73	15.73	911,384	911,384
합 계						183,708,724	183,708,724

(주1) 지분율은 20% 미만이나 주요 정책 결정 시 참여하는 등 계약적 권리에 의하여 유의적인 영향력을 행사할 수 있으므로 관계기업으로 분류하였습니다.

(주2) 누적손실로 인해 장부가액을 전액 손상처리하였습니다.

(주3) 보유주식 중 일부가 차입금을 위한 담보로 제공되어 있습니다. (주석16 참조)

(주4) 지분율은 간접지분율을 반영하고 있지 않으며, 자기주식을 고려한 유효지분율입니다.

(주5) 당기 중 GAMEVIL COM2US Japan Inc.에서 COM2US Japan Inc.로 회사명이 변경되었습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 공시되는 시장가격이 존재하는 관계기업투자의 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

관계기업명	당기말	전기말
(주)컴투스	598,044,726	602,203,064

(4) 당기와 전기 중 종속기업투자의 증감내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위: 천원)

구 분	기 초	취 득	당기말
COM2USUSA, Inc. (구, GAMEVIL COM2US USA, Inc.)	873,543	-	873,543
COM2US Southeast Asia Pte. Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.)	363,429	-	363,429
COM2US Europe GmbH (구, GAMEVIL COM2US Europe GmbH)	179,255	-	179,255
(주)컴투스플랫폼 (구, (주)게임빌컴투스플랫폼)	8,198,367	-	8,198,367
COM2US Taiwan, Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.)	273,704	-	273,704
(주)컴투스플러스 (구, (주)게임빌플러스)	-	40,650,000	40,650,000
킹미디어 주식회사	-	2,240,000	2,240,000
합 계	9,888,298	42,890,000	52,778,298

(전기)

(단위: 천원)

회사명	기 초	기타(주1)	전기말
GAMEVIL COM2US USA, Inc.	869,732	3,811	873,543
GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.	363,429	-	363,429
GAMEVIL COM2US Europe GmbH	175,444	3,811	179,255
(주)게임빌컴투스플랫폼	8,109,190	89,177	8,198,367
GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.	269,893	3,811	273,704
합 계	9,787,688	100,610	9,888,298

(주1) 종속기업 임직원에게 대한 주식매수선택권이 포함되어 있습니다.

(5) 당기와 전기 중 관계기업투자의 증감 내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위: 천원)

구 분	기 초	취 득	당기말
(주)컴투스	182,797,340	-	182,797,340
COM2US Japan Inc.	911,384	-	911,384
합 계	183,708,724	-	183,708,724

(전기)

(단위: 천원)

구분	기초	취득	손상	전기말
(주)컴투스	163,522,812	19,274,528	-	182,797,340
GAMEVIL COM2US Japan Inc.	911,384	-	-	911,384
합계	164,434,196	19,274,528	-	183,708,724

(6) 종속기업과 관계기업의 요약 재무정보 및 요약 경영성과는 다음과 같습니다.

(당기)

(단위: 천원)

구분	회사명	당기말		당기		
		자산총액	부채총액	매출액	당기순이익	총포괄이익
종속기업	COM2US USA, Inc. (구, GAMEVIL COM2US USA, Inc.)	37,840,259	11,060,924	24,979,836	405,016	19,397,402
	COM2US Southeast Asia Pte. Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.)	910,130	178,381	1,909,270	69,514	103,828
	COM2US Europe GmbH (구, GAMEVIL COM2US Europe GmbH)	1,363,246	255,509	4,904,807	188,393	189,759
	㈜컴투스플랫폼 (구, ㈜게임빌컴투스플랫폼)	11,774,643	2,984,854	20,411,841	859,957	859,957
	COM2US Taiwan, Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.)	1,339,062	516,576	1,733,209	66,675	140,099
	㈜컴투스플러스 (구, ㈜게임빌플러스)	45,278,059	1,251	4,781,971	4,732,974	4,732,974
	킹미디어 주식회사	627,988	357,326	268,152	(55,447)	(55,447)
관계기업	㈜엔터플라이	8,725	570,462	1,094	8,345	8,345
	㈜컴투스 (주1)	1,858,805,188	445,864,300	558,680,670	121,537,267	229,007,847
	Red Dunk Limited (주2)	-	-	-	-	-
	COM2US Japan Inc. (구, GAMEVIL COM2US Japan Inc.)	6,498,177	2,629,297	6,530,208	196,321	108,686

(주1) 중요한 관계기업인 컴투스의 세부 재무정보 및 경영성과는 아래와 같습니다.

(당기)

(단위: 천원)

구분	회사명	당기말				당기				
		유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	매출액	영업이익	당기순이익	기타포괄이익	총포괄이익
관계기업	(주)컴투스	644,908,682	1,213,896,506	175,250,887	270,613,412	558,680,670	52,622,754	121,537,267	107,470,580	229,007,847

(주2) 전기말 현재 신뢰성있는 재무정보를 확인할 수 없었으나, 당사의 재무정보에 미치는 영향은 없습니다.

(전기)

(단위: 천원)

구분	회사명	전기말		전기		
		자산총액	부채총액	매출액	당기순이익	총포괄이익

종속기업	GAMEVIL COM2US USA, Inc.	16,415,964	9,034,030	31,930,753	(751,847)	(1,084,753)
	GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.	903,136	275,215	1,916,090	101,944	74,608
	GAMEVIL COM2US Europe GmbH	1,463,378	545,400	4,295,568	123,299	146,725
	(주)게임빌컴투스플랫폼	13,496,006	5,034,497	18,378,985	778,689	778,689
	GAMEVIL COM2US Taiwan LTD.	1,393,832	711,445	1,675,512	48,133	47,693
관계기업	(주)엔터플라이	7,403	577,065	14,384	(63,908)	(63,908)
	(주)컴투스(주1)	1,049,132,498	72,024,414	508,988,651	76,429,518	80,935,101
	Red Dunk Limited (주2)	-	-	-	-	-
	GAMEVIL COM2US Japan Inc.	4,996,216	1,242,544	9,993,171	300,818	256,776

(주1) 중요한 관계기업인 컴투스의 세부 재무정보 및 경영성과는 아래와 같습니다.

(전기)

(단위: 천원)

구분	회사명	전기말				전기				
		유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	매출액	영업이익	당기순이익	기타포괄손익	총포괄이익
관계기업	(주)컴투스	716,079,514	333,052,984	65,940,802	6,083,612	508,988,651	114,117,330	76,429,518	4,505,583	80,935,101

(주2) 전기말 현재 신뢰성있는 재무정보를 확인할 수 없었으나, 당사의 재무정보에 미치는 영향은 없습니다.

10. 유형자산

(1) 당기말과 전기말 현재 유형자산의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말			전기말		
	취득원가	상각누계액 등	장부금액	취득원가	상각누계액 등	장부금액
기계장치	1,055,308	(920,028)	135,280	1,012,706	(856,619)	156,087
차량운반구	43,171	(23,024)	20,147	43,171	(14,390)	28,781
비품	2,181,365	(1,709,265)	472,100	1,861,118	(1,584,160)	276,958
시설장치	602,706	(273,197)	329,510	491,706	(183,091)	308,615
사용권자산	1,556,000	(1,023,404)	532,596	1,881,758	(784,066)	1,097,692
합 계	5,438,550	(3,948,918)	1,489,633	5,290,459	(3,422,326)	1,868,133

(2) 당기와 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위: 천원)

구 분	기초	취득(주1)	처분 및 폐기	감가상각	당기말
기계장치	156,087	42,602	-	(63,409)	135,280
차량운반구	28,781	-	-	(8,634)	20,147
비품	276,958	349,649	(922)	(153,585)	472,100
시설장치	308,615	111,000	-	(90,106)	329,510
사용권자산	1,097,692	30,392	(148,396)	(447,092)	532,596
합 계	1,868,133	533,643	(149,318)	(762,826)	1,489,633

(주1) 유형자산 취득금액 중 16,414천원은 당기말 현재 미지급되었습니다.

(전기)

(단위: 천원)

구 분	기초	취득	처분 및 폐기	감가상각	전기말
기계장치	187,110	57,840	(5,454)	(83,409)	156,087
차량운반구	37,415	-	-	(8,634)	28,781
비품	558,167	55,034	(129,721)	(206,522)	276,958
시설장치	598,500	-	(154,841)	(135,044)	308,615
사용권자산	2,246,046	-	(595,887)	(552,467)	1,097,692
합 계	3,627,238	112,874	(885,903)	(986,076)	1,868,133

11. 리스

(1) 당기와 전기 중 사용권자산 장부금액의 변동내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위: 천원)

구 분	부동산	기타유형자산	합계
-----	-----	--------	----

기초장부금액	917,797	179,895	1,097,692
증가	30,392	-	30,392
감소 (주1)	(122,887)	(25,509)	(148,396)
감가상각	(375,096)	(71,996)	(447,092)
기말장부금액	450,206	82,390	532,596

(주1) 임차계약 변경으로 인한 변동입니다.

(전기)

(단위: 천원)

구 분	부동산	기타유형자산	합계
기초장부금액	1,868,206	377,840	2,246,046
감소(주1)	(490,651)	(105,236)	(595,887)
감가상각	(459,758)	(92,709)	(552,467)
기말장부금액	917,797	179,895	1,097,692

(주1) 임차계약 변경으로 인한 변동입니다.

(2) 당기와 전기 중 리스부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위: 천원)

구 분	합 계
기초장부금액	1,063,830
취득	30,392
이자비용	25,129
지급	(451,235)
감소(주1)	(143,444)
당기말장부금액	524,672

(주1) 임차계약 변경으로 인한 변동입니다.

(전기)

(단위: 천원)

구 분	합 계
기초장부금액	2,138,497
이자비용	43,681
지급	(554,474)
감소(주1)	(563,874)
기말장부금액	1,063,830

(주1) 임차계약 변경으로 인한 변동입니다.

(3) 당기와 전기 중 인식면제규정을 적용하여 포괄손익계산서에 인식된 소액리스(단기리스 제외) 관련 비용은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
소액리스(단기리스제외)	10,690	13,367

(4) 당기와 전기 중 리스와 관련된 총 현금유출 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
이자의 지급 및 리스료의 지급(영업활동현금흐름)	35,819	57,048
리스부채의 상환(재무활동현금흐름)	426,106	510,793
합 계	461,925	567,841

(5) 리스부채의 지급일정은 다음과 같습니다. 다음 표는 리스부채에서 발생하는 이자를 포함하여 리스부채의 할인되지 않은 계약상 지급일정에 기초하여 작성되었습니다.

(단위: 천원)

구 분	장부금액	1년 이내	1~2년	2~3년	3년 초과	합 계
리스부채(주1)	524,672	401,054	137,585	-	-	538,639

(주1) 당기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

12. 무형자산

(1) 당기말과 전기말 현재 무형자산의 내용은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말			전기말		
	취득원가	상각누계액 등	장부금액	취득원가	상각누계액 등	장부금액
산업재산권	325,714	(226,732)	98,982	309,857	(219,512)	90,345
회원권	289,919	(36,950)	252,969	289,919	(36,950)	252,969
기타의무형자산	18,399,585	(17,339,535)	1,060,050	17,353,723	(16,939,093)	414,630
영업권	2,802,511	(2,719,815)	82,696	2,802,511	(2,719,815)	82,696
합 계	21,817,729	(20,323,032)	1,494,697	20,756,010	(19,915,370)	840,640

(2) 당기와 전기 중 무형자산의 변동내용은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위: 천원)

구 분	기초	취득	처분	상각	손상	당기말
산업재산권	90,345	30,005	-	(21,368)	-	98,982

회원권	252,969	-	-	-	-	252,969
기타의무형자산	414,630	1,179,636	-	(534,217)	-	1,060,050
영업권	82,696	-	-	-	-	82,696
합 계	840,640	1,209,641	-	(555,585)	-	1,494,697

(전기)

(단위: 천원)

구 분	기초	취득	처분	상각	손상	전기말
산업재산권	102,033	9,809	-	(20,473)	(1,024)	90,345
회원권	252,969	-	-	-	-	252,969
기타의무형자산	1,241,677	357,561	(22,673)	(1,161,935)	-	414,630
영업권	82,696	-	-	-	-	82,696
합 계	1,679,375	367,370	(22,673)	(1,182,408)	(1,024)	840,640

(3) 당기말 및 전기말 현재 영업부문별로 식별된 현금창출단위에 배분된 영업권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

부 분	당기말	전기말
모바일게임 제작 및 서비스	82,696	82,696

당사는 당기말 현재 보유한 영업권에 대해 손상검토를 수행하였으며, 별도의 현금창출단위인 모바일게임 제작 및 서비스 부문의 영업권에 대하여 회수가능액과 장부금액을 비교하였습니다. 회수가능액 추정 시 현금흐름은 과거경험, 실질적인 영업결과 및 성장률실적추세를 바탕으로 한 향후 5개년의 사업계획을 근거로 추정하였습니다. 추정기간 5년 이후의 현금흐름은 0%의 영구성장률을 가정하였습니다.

13. 기타지급채무

당기말과 전기말 현재 기타지급채무 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
	유동	유동
미지급금	4,349,506	2,242,990
미지급비용	1,087,004	793,687
합 계	5,436,510	3,036,677

14. 차입금

(1) 당기말과 전기말 현재 단기차입금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

차입처	이자율(%)	만기일	당기말	전기말
한국수출입은행	수은채유통수익률(3M)+1.1%	2022-07-29	17,000,000	20,000,000
농협은행	MOR기준금리(6M)+2.18%	2022-07-24	10,000,000	10,000,000
농협은행	MOR기준금리(6M)+2.07%	2022-11-03	10,000,000	10,000,000
수협은행	COFIX(6M)+3.11%	2022-05-14	5,000,000	-
하나은행	COFIX(6M)+2.31%	2022-05-03	10,000,000	-
한국씨티은행	NCD(3M)+2.12%	2022-06-21	10,000,000	-
한국증권금융	CD(91일)+1.93%	2022-08-24	10,000,000	-
합 계			72,000,000	40,000,000

(2) 당기말과 전기말 현재 장기차입금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

차입처	이자율(%)	만기일	당기말	전기말
기업은행	KORIBOR(6M)+1.461%	2022-07-29	23,000,000	23,000,000
기업은행	KORIBOR(3M)+1.486%	2022-04-26	10,000,000	10,000,000
한국씨티은행	NCD(3M)+2.12%	2022-11-13	20,000,000	20,000,000
수협은행	COFIX(6M)+1.62%	2023-08-24	15,000,000	15,000,000
소 계			68,000,000	68,000,000
차감: 유동성장기차입금			(53,000,000)	(53,000,000)
합 계			15,000,000	15,000,000

(3) 당기말과 전기말 현재 차입금과 관련하여 담보로 제공된 내역은 다음과 같습니다. (주석 16참조)

<당기말>

(단위: 천원)

구분	담보의 내역	장부가액	공정가치	채권최고액
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 2,532,000주	122,435,226	400,562,400	178,600,000

<전기말>

(단위: 천원)

구분	담보의 내역	장부가액	공정가치	채권최고액
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 1,991,000주	96,275,093	317,166,300	142,600,000

15. 기타부채

당기말과 전기말 현재 기타부채 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
선수금	558,700	-	558,700	-
선수수익	1,621,690	-	1,815,858	-
예수금	1,316,091	-	3,082,677	-
복구충당부채	-	183,592	-	224,836
합계	3,496,481	183,592	5,457,235	224,836

16. 우발부채와 약정사항

(1) 당기말과 전기말 현재 금융기관과 체결한 주요 약정사항은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

금융기관	당기말		전기말	
	한도약정액	실행금액	한도약정액	실행금액
한국수출입은행	20,000,000	17,000,000	20,000,000	20,000,000
농협은행	10,000,000	10,000,000	10,000,000	10,000,000
농협은행	10,000,000	10,000,000	10,000,000	10,000,000
수협은행	5,000,000	5,000,000	-	-
수협은행	10,000,000	-	10,000,000	-
하나은행	10,000,000	10,000,000	-	-
한국씨티은행	10,000,000	10,000,000	-	-
한국증권금융	10,000,000	10,000,000	-	-
기업은행	23,000,000	23,000,000	23,000,000	23,000,000
기업은행	10,000,000	10,000,000	10,000,000	10,000,000
한국씨티은행	20,000,000	20,000,000	20,000,000	20,000,000
수협은행	15,000,000	15,000,000	15,000,000	15,000,000

(2) 당기말과 전기말 현재 차입금에 대한 담보제공내역은 다음과 같습니다.

<당기말>

(단위: 천원)

구분	담보의 내역	채권최고액	차입잔액	설정권자	관련채무
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 296,000주	25,000,000	17,000,000	한국수출입은행	차입금
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 485,000주	24,000,000	20,000,000	농협은행	차입금
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 160,000주	12,000,000	10,000,000	하나은행	차입금
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 560,000주	51,600,000	33,000,000	기업은행	차입금
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 530,000주	36,000,000	30,000,000	한국씨티은행	차입금
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 211,000주	12,000,000	10,000,000	한국증권금융	차입금
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 290,000주	18,000,000	15,000,000	수협은행	차입금

구분	담보의 내역	채권최고액	차입잔액	설정권자	관련채무
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 296,000주	25,000,000	20,000,000	한국수출입은행	차입금
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 485,000주	24,000,000	20,000,000	농협은행	차입금
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 560,000주	51,600,000	33,000,000	기업은행	차입금
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 360,000주	24,000,000	20,000,000	한국씨티은행	차입금
관계기업투자주식	(주)컴투스 주식 290,000주	18,000,000	15,000,000	수협은행	차입금

(3) 당기말 현재 당사는 수협 등 금융기관과 체결한 차입약정에 따라 담보로 제공한 가치((주)컴투스 주식금액)의 일정비율을 유지하여야 합니다. 약정상의 비율을 유지하지 못할 경우 대출금을 조기 상환 하거나 추가로 주식 또는 현금을 담보로 제공하여야 합니다.

(4) 당기말 현재 당사는 (주)코인원의 지분을 인수하는 선도계약을 맺었습니다. (주석 32 참조)

17. 자본금

(1) 당기말과 전기말 현재 당사의 정관에 정한 수권주식수와 발행주식 총수의 내역은 다음과 같습니다.

구 분	당기말	전기말
수권주식수	100,000,000주	100,000,000주
보통주 발행주식수	6,595,192주	6,595,192주
1주당 액면가액	500원	500원

(2) 당사의 정관에서는 보통주식으로 전환할 수 있는 전환사채와 보통주식에 대한 신주인수권을 부여하는 신주인수권부사채를 각각 사채의 액면총액이 800억원을 초과하지 않은 범위 내에서 주주 이외의 자에게 발행할 수 있도록 하고 있는 바, 당기말 현재 이러한 조건으로 발행된 전환사채와 신주인수권부사채는 없습니다.

18. 기타불입자본

(1) 당기말과 전기말 현재 기타불입자본의 구성 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
주식발행초과금	75,850,128	75,850,128
자기주식	(458,985)	(3,882,066)
자기주식처분손익	17,721,086	302,694
주식선택권	520,830	397,655
기타자본잉여금	(4,733,019)	(4,733,019)
합 계	88,900,040	67,935,392

(2) 자기주식 및 자기주식처분손익

당사는 주가안정, 임직원에게 대한 성과 보상지급 및 주식선택권 행사에 대비하기 위하여 자기주식을 보유하고 있습니다. 당기말 현재 19,179주 (취득가액 : 459백만원)의 자기주식을 보유하고 있으며 이는 전체 발행주식의 0.29%에 해당합니다.

1) 당기와 전기 중 자기주식의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주, 천원)

구 분	당기		전기	
	주식 수량	장부금액	주식 수량	장부금액
기초금액	162,195	3,882,066	163,495	3,913,182
주식선택권 행사	(3,016)	(72,180)	(1,300)	(31,116)
처분	(140,000)	(3,350,900)	-	-
기말금액	19,179	458,986	162,195	3,882,066

2) 당기와 전기 중 자기주식처분손익의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
기초금액	302,694	267,350
처분손익	17,580,717	35,345
법인세효과	(162,325)	-
기말금액	17,721,086	302,694

(3) 주식선택권

당사는 당기까지 총 8차에 걸쳐 임직원에게 당사의 주식을 미리 정해진 가격(행사가격)으로 취득할 수 있는 권리(Stock Option, 이하 "스톡 옵션")를 부여하였습니다. 이 밖에 총 12차에 걸쳐 임직원에게 자기주식을 무상으로 지급하는 계약(Stock Grant, 이하 "스톡 그랜트")을 체결하였습니다.

1) 당기말 현재 당사가 부여한 스톡옵션의 내역은 없습니다.

2) 당기말 현재 당사가 부여한 스톡 그랜트의 내역은 다음과 같습니다.

부여연도	차수	기초 수량	당기 부여	행사(주1)	소멸	기말 수량	기말 행사가 능 주식수	행사가능 시점	부여방법	가득조건
2017	9차	26,400주	-	2,316주	5,384주	18,700주	18,700주	2020.11.01	이사회에서 정함	용역제공기간 : 3년
2018	10차	700주	-	700주	-	0주	-	2021.07.02	이사회에서 정함	용역제공기간 : 3년
2020	11차	1,000주	-	-	-	1,000주	-	2023.04.30	이사회에서 정함	용역제공기간 : 3년
2021	12차	-	15,200주	-	800주	14,400주	-	2024.03.18	이사회에서 정함	용역제공기간 : 3년
합 계		28,100주	15,200주	3,016주	6,184주	34,100주	18,700주			

(주1) 당기 중 3,016주의 주식선택권이 행사됐으며, 행사시점의 가중평균 주가는 190,814원입니다.

보고기간말 현재 유효한 주식선택권의 가중평균 잔여만기는 1.5년입니다.

3) 당기와 전기 중 주식선택권의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
기초	397,655	358,916
당기 비용 인식	190,090	4,589
종속기업주식선택권부여/소멸	-	100,610
행사	(66,915)	(66,460)
기말	520,830	397,655

19. 기타자본구성요소

당기말과 전기말 현재 기타자본구성요소의 구성 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	(131,656)	(120,249)
합 계	(131,656)	(120,249)

20. 이익잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 구성 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
미처분이익잉여금	20,890,080	28,593,351
합 계	20,890,080	28,593,351

(2) 당기와 전기 중 이익잉여금의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
기초 금액	28,593,351	28,226,173
당기순이익(손실)	(7,703,271)	367,178
기말 금액	20,890,080	28,593,351

(3) 당기 및 전기 중 이익잉여금처분계산서는 다음과 같습니다.

이익잉여금처분계산서

제 22(당기)	2021년 1월 1일 부터 2021년 12월 31일 까지	제 21(전기)	2020년 1월 1일 부터 2020년 12월 31일 까지
처분예정일	2022년 3월 30일	처분확정일	2021년 3월 30일

주식회사 컴투스홀딩스

(단위 : 원)

구 분	당기		전기	
I. 미처분이익잉여금		20,890,080,473		28,593,351,186
1. 전기이월미처분이익잉여금	28,593,351,186		28,226,173,242	
2. 당기순이익(손실)	(7,703,270,713)		367,177,944	
합 계		20,890,080,473		28,593,351,186
III. 이익잉여금처분액		-		-
III. 차기이월미처분이익잉여금		20,890,080,473		28,593,351,186

21. 영업수익

(1) 당기와 전기의 영업수익 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

계정과목	당기	전기
사업수익	45,689,815	55,700,421
배당수익	6,470,462	7,406,375
합 계	52,160,277	63,106,796

(2) 영업부문별 정보

1) 당사는 지주사로서의 사업을 목적으로 하는 지주부문과 모바일게임의 개발·서비스 및 관련 사업을 목적으로 하는 모바일게임사업부문으로 나뉘져 있으며, 영업부문별 수익정보는 다음과 같습니다.

<모바일게임사업부문>

(단위: 천원)

구 분	국내	미주	일본	중국	기타	합계
당기	21,274,400	8,099,290	3,705,262	403,058	10,847,565	44,329,575
전기	25,919,355	10,296,714	6,303,379	1,545,639	10,764,699	54,829,786

<지주부문>

(단위: 천원)

구 분	배당수익	기타(주1)	계
당기	6,470,462	1,360,240	7,830,702
전기	7,406,375	870,635	8,277,010

(주1) 종속회사 등에 대한 업무지원 용역 수익입니다.

2) 영업부문별 자산정보는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말		전기말	
	매출채권	관계기업투자자산	매출채권	관계기업투자자산
모바일게임사업부문	2,957,780	-	3,052,700	-
지주부문	238,248	183,708,724	134,234	183,708,724
합 계	3,196,028	183,708,724	3,186,934	183,708,724

(3) 계약잔액

고객과의 계약에서 생기는 수취채권과 계약부채는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
수취채권	3,196,028	3,186,934
계약부채	2,180,390	2,374,558

계약부채는 기간에 걸쳐 이행하는 고객과의 계약을 위해 고객으로부터 선수취한 금액에 대한 부채로 당사는 선수금 및 선수수익 계정으로 인식하였습니다.

전기말에 인식한 계약부채 2,375백만원 중 1,316백만원은 당기 중 수익으로 인식되었습니다.

22. 영업비용

당기와 전기 중 주요 영업비용 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
급여	17,310,379	15,626,243
퇴직급여	1,386,403	1,441,583
복리후생비	1,285,532	1,168,260
여비교통비	57,075	70,834
접대비	93,943	77,309
통신비	2,000,402	2,252,401
세금과공과금	741,090	788,966
감가상각비	762,826	986,076
지급수수료	14,236,479	18,896,391
광고선전비	3,693,785	5,407,717
무형자산상각비	555,583	1,182,408
라이선스비	10,589,338	9,427,223
지급임차료	224,858	208,003
보험료	419,450	407,559
외주용역비	2,855,357	3,161,528
건물관리비	196,887	253,529
기타	298,472	94,137
합계	56,707,859	61,450,167

23. 금융수익 및 금융비용

당기와 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(1) 금융수익

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
이자수익		
상각후원가 측정 금융자산	107,903	65,595
소계	107,903	65,595

(2) 금융비용

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
이자비용		
상각후원가 측정 금융부채	3,384,077	3,924,164
리스부채	25,129	43,681
평가손실		
당기손익-공정가치측정금융자산	100,526	10,775
합계	3,509,732	3,978,620

24. 기타영업외수익 및 기타영업외비용

당기와 전기 중 기타영업외수익 및 기타영업외비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
기타영업외수익		
외환차익	256,609	600,573
외화환산이익	8,083	426
유형자산처분이익	4,114	9,272
잡이익	85,734	115,901
합 계	354,540	726,172
기타영업외비용		
외환차손	51,177	401,498
기부금	6,000	10,000
외화환산손실	505	121,808
기타대손상각비	1,139	4,075
무형자산손상차손	-	1,024
잡손실	30,819	43,651
기타	8,000	-
합 계	97,640	582,056

25. 금융상품의 범주별 순손익

당기와 전기 중 금융상품의 범주별 순손익은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
금융자산		
상각후원가측정금융자산	372,595	666,594
환손익	264,692	600,999
이자수익	107,903	65,595
당기손익-공정가치측정금융자산	(100,526)	(10,775)
평가손익	(100,526)	(10,775)
소 계	272,069	655,819
금융부채		
상각후원가 측정 금융부채	3,435,758	4,447,471
환손익	51,681	523,307
이자비용	3,384,077	3,924,164
소 계	3,435,758	4,447,471
합 계	(3,163,689)	(3,791,652)

26. 법인세비용

(1) 당기와 전기 중 법인세비용(수익)의 주요 구성 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
당기 법인세비용		
법인세 부담액	173,086	18,407
자본에 직접 반영된 법인세비용	(162,325)	-
과거기간 당기법인세에 대하여 당기에 인식한 조정사항	-	(2,497,865)
법인세비용(수익)	10,761	(2,479,458)

(2) 당기 중 자본에 직접 반영된 법인세 효과는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기
당기 법인세	
자기주식처분손익	(162,325)

(3) 당기와 전기 중 법인세비용차감전순손실과 법인세비용의 관계는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
법인세비용차감전순손실	(7,692,510)	(2,112,280)
적용세율에 따른 세부담액	(1,692,352)	(464,702)
조정사항		
비공제비용	3,811,681	671,542
비공제수익	(535,576)	(975,615)
세액공제 및 감면	(116,938)	-
이연법인세미인식결손금	(451,894)	-
이연법인세미인식일시적차이변동	(2,959,687)	-
법인세추납액(환급액)	-	(2,497,865)
당기발생세액공제	-	(710,928)
미인식일시적차이의 변동	2,004,845	1,477,502
기타(세율차이 등)	(49,318)	20,608
법인세비용(수익)	10,761	(2,479,458)
유효세율(주1)	-	-

(주1) 당기에 법인세비용차감전순손실이 발생하여 유효세율을 산정하지 아니하였습니다.

(4) 당기말과 전기말 차감할 일시적차이는 향후 과세소득의 불확실성으로 인해 이연법인세 자산을 인식하지 않았습니다.

(5) 당기말과 전기말 현재 이연법인세자산으로 인식되지 않은 차감할 일시적차이, 세무상결 손금 및 미사용세액공제의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
차감할 일시적차이	11,715,221	16,055,410
세무상결손금	61,610,818	63,664,881
미사용세액공제	5,030,527	4,082,927
합계	78,356,566	83,803,218

(6) 당기말과 전기말 현재 차감할 일시적차이의 세부내역은 다음과 같습니다.

<당기>

(단위: 천원)

구분	차감할 일시적차이			
	기초	증가	감소	기말
대손충당금	903,206	885,883	903,206	885,883
미수금	1,471,363	-	108,374	1,362,989
매도가능금융자산	889,194	111,933	(1,604,304)	2,605,432
관계기업투자주식	3,151,199	-	-	3,151,199
종속기업투자주식	(130,336)	-	-	(130,336)
합병신주 자기주식	6,748,671	-	5,869,813	878,858
유형자산	27,659	-	5,280	22,379
무형자산	769,154	(166,667)	-	602,487
외상매출금	92,591	84,514	92,163	84,942
영업권	25,441	-	83,717	(58,276)
이연수익	502,620	507,425	502,620	507,425
연차수당부채	609,851	836,911	609,851	836,911
선수수익	500,000	-	-	500,000
대여금	247,570	-	-	247,570
리스부채	1,063,830	524,672	1,063,830	524,672
복구충당부채	224,836	183,592	224,836	183,592
사용권자산	(1,097,692)	(532,596)	(1,097,692)	(532,596)
현재가치할인차금	55,058	25,855	55,058	25,855
업무용승용차(자가)	1,057	634	-	1,691
미지급비용	139	14,543	139	14,543

합 계	16,055,410	2,476,700	6,816,890	11,715,221
-----	------------	-----------	-----------	------------

<전기>

(단위: 천원)

구분	차감할 일시적차이			
	기초	증가	감소	기말
대손충당금	912,350	903,206	912,350	903,206
미수수익	(908)	-	(908)	-
미수금	1,471,363	-	-	1,471,363
만기보유금융자산	(76,583)	-	(76,583)	-
매도가능금융자산	3,642,552	(2,753,358)	-	889,194
관계기업투자주식	3,151,199	-	-	3,151,199
종속기업투자주식	(29,726)	(100,610)	-	(130,336)
합병신주 자기주식	6,748,671	-	-	6,748,671
유형자산	27,360	20,901	20,602	27,659
무형자산	1,041,069	-	163,779	877,290
외상매출금	108,813	92,163	108,385	92,591
영업권	(82,696)	-	-	(82,696)
이연수익	578,792	1,002,620	578,792	1,002,620
연차수당부채	699,586	609,851	699,586	609,851
대여금	247,570	-	-	247,570
리스부채	2,138,497	1,063,830	2,138,497	1,063,830
복구충당부채	326,802	224,836	326,802	224,836
사용권자산	(2,695,255)	(1,881,758)	(2,695,255)	(1,881,758)
현재가치할인차금	(237,277)	55,058	(237,277)	55,058
사용권자산 감가상각비	449,209	784,066	449,209	784,066
업무용승용차(자가)	423	634	-	1,057
퇴직연금	-	139	-	139
합 계	18,421,813	21,577	2,387,980	16,055,410

(7) 당기말과 전기말 현재 차감할 일시적차이의 세부 구분은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
유동	4,528,477	5,191,241
비유동	7,186,744	10,864,169
합 계	11,715,221	16,055,410

(8) 당기말과 전기말 현재 이연법인세자산으로 인식되지 않은 세무상결손금 및 미사용세액 공제의 만료시기는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말		전기말	
	세무상결손금	이월세액공제	세무상결손금	이월세액공제
1년 이내	-	-	-	-
1~2년	-	-	-	-
2~3년	-	-	-	-
3년 초과	61,610,818	5,030,527	63,664,881	4,082,927
합 계	61,610,818	5,030,527	63,664,881	4,082,927

27. 주당이익

(1) 당기와 전기의 기본주당순이익은 다음과 같습니다.

(단위: 주, 원)

구 분	당기	전기
보통주 당기순이익(손실)	(7,703,270,713)	367,177,944
가중평균 유통보통주식수	6,437,157	6,432,356
주당순이익(손실)	(1,197)	57

한편, 당기와 전기 중 발행보통주식수를 유통기간으로 가중평균하여 산정한 유통보통주식수의 산출내역은 다음과 같습니다.

(당기 - 누적)

(단위: 주)

구 분	주식수	가중치(일)	적 수
기초	6,595,192	365	2,407,245,080
자기주식	(162,195)	365	(59,201,175)
주식선택권의 행사	700	162	113,400
자기주식 매각	140,000	10	1,400,000
주식선택권의 행사	2,316	2	4,632
소 계	6,576,013		2,349,561,937
일 수(일)			365
가중평균유통보통주식수			6,437,157

(전기 - 누적)

(단위: 주)

구 분	주식수	가중치(일)	적 수
기초	6,595,192	366	2,413,840,272
자기주식	(163,495)	366	(59,839,170)
주식선택권의 행사	300	263	78,900
주식선택권의 행사	1,000	162	162,000
소 계	6,432,997		2,354,242,002
일 수(일)			366
가중평균유통보통주식수			6,432,356

(2) 당기와 전기의 희석주당이익은 다음과 같습니다.

(단위: 주)

구 분	당기	전기
희석당기순이익(손실)	(7,703,270,713)	367,177,944

조정후 가중평균유통보통주식수(주1)	6,437,157	6,432,356
희석주당순이익(손실)	(1,197)	57

(주1) 당사가 보유하고 있는 희석성 잠재적 보통주로는 주식선택권이 있으며, 희석주당이익은 모든 희석성 잠재적 보통주가 전환된다고 가정하여 조정한 가중평균 유통보통주식수를 적용하여 산정하고 있습니다.

(3) 당기말 현재 보통주 청구가능증권은 다음과 같습니다.

구 분	행사가능시점	발행될 보통주식수	청구가능기간	비고
주식선택권	2020.11.01	18,700주	행사가능시점으로부터 2년 이내	스톡그랜트 9차
	2023.04.30	1,000주	행사가능시점으로부터 3개월 이내	스톡그랜트 11차
	2024.03.18	14,400주	행사가능시점으로부터 3개월 이내	스톡그랜트 12차
합 계		34,100주		

28. 특수관계자와의 거래

(1) 당사는 외부공표용 연결재무제표를 작성하는 최상위 지배회사이며 당기말 현재 당사의 종속기업 및 관계기업 현황은 다음과 같습니다.

구분		회사명
종속기업	직접지분보유기업	COM2US USA, Inc. (주1) (구, GAMEVIL COM2US USA, Inc.)
		COM2US Southeast Asia Pte. Ltd. (주1) (구, GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.)
		COM2US Europe GmbH (주1) (구, GAMEVIL COM2US Europe GmbH)
		COM2US Taiwan, Ltd. (주1) (구, GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.)
		(주)컴투스플랫폼 (주1) (구, (주)게임빌컴투스플랫폼)
		(주)컴투스플러스 (주1,2) (구, (주)게임빌플러스)
		킹미디어 주식회사(주3)
관계기업	직접지분보유기업	(주)엔터플라이
		(주)컴투스
		Red Dunk Limited
		COM2US Japan Inc.(주1) (구, GAMEVIL COM2US Japan Inc.)
	직접지분보유기업의 종속기업	Beijing Raymobile Co.,Ltd(주4)
		(주)티키타카스튜디오(주4)
		(주)올엠(주4)
		(주)편플로(주5)
		(주)코인원(주6)
		(주)제나애드(주7)

(주1) 2021년 11월 30일자로 임시주주총회를 통해 주식회사 게임빌이 주식회사 컴투스홀딩스로 사명이 변경이 되었으며, 게임빌컴투스플랫폼은 컴투스플랫폼으로, 해외법인들은 COM2US USA, COM2US JAPAN, COM2US Europe, COM2US Taiwan, COM2US Southeast Asia, COM2US Japan 으로 브랜드 체계를 개편하였습니다.

(주2) 당기 중 신규 출자하였습니다.

(주3) 당기 중 지분 매입하였습니다.

(주4) 관계기업인 (주)컴투스의 종속기업입니다.

(주5) 관계기업인 (주)컴투스의 손자회사입니다.

(주6) 종속회사인 (주)컴투스플러스의 관계기업입니다.

(주7) 종속회사인 (주)컴투스플랫폼의 종속기업으로 당기 중 지분 매입하였습니다.

(2) 당기와 전기 중 특수관계자와의 중요한 거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	회사명	당기				전기		
		수익 등	배당수익	투자주식 매각	비용 등	수익 등	배당수익	비용 등
종속기업	COM2US USA, Inc. (구, GAMEVIL COM2US USA, Inc.)	561,578	-	-	329,020	1,322,357	-	431,492
	COM2US Southeast Asia Pte. Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.)	780	-	-	123,532	719	-	93,821
	COM2US Europe GmbH (구, GAMEVIL COM2US Europe GmbH)	1,344	-	-	93,334	1,154	-	131,785
	COM2US Taiwan, Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.)	785	-	-	203,326	772	-	206,514
	㈜컴투스플랫폼 (구, ㈜게임빌컴투스플랫폼)	377,711	800,000	-	2,239,830	274,379	2,400,000	2,686,470
	㈜컴투스플러스 (구, ㈜게임빌플러스)	4,548	-	-	-	-	-	-
	킹미디어 주식회사	-	-	-	266,352	-	-	-
관계기업	㈜엔터플라이	-	-	-	49	-	-	128
	㈜컴투스	4,281,115	5,670,462	160,000	363,483	3,538,188	5,006,375	386,709
	COM2US Japan Inc. (구, GAMEVIL COM2US Japan Inc.)	-	-	-	181,724	-	-	412,624
	Beijing Raymobile Co.,Ltd	-	-	-	97,249	-	-	100,846
	㈜티카타카스튜디오	39,799	-	-	1,233,746	35,705	-	-
	㈜올엠	-	-	-	961,561	-	-	-
	㈜편플로	-	-	-	866,862	-	-	-
합 계	5,267,660	6,470,462	160,000	6,960,068	5,173,274	7,406,375	4,450,389	

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자와의 채권·채무의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	회사명	당기말		전기말	
		채권	채무	채권	채무
종속기업	COM2US USA, Inc. (구, GAMEVIL COM2US USA, Inc.)	49,840	25,172	51,355	22,807
	COM2US Southeast Asia Pte. Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Southeast Asia Pte. Ltd.)	400	20,585	358	7,023
	COM2US Europe GmbH (구, GAMEVIL COM2US Europe GmbH)	696	7,085	571	5,560
	COM2US Taiwan, Ltd. (구, GAMEVIL COM2US Taiwan Ltd.)	404	36,279	389	18,036
	㈜컴투스플랫폼 (주1) (구, ㈜게임빌컴투스플랫폼)	51,468	206,191	2,437,454	202,945
관계기업	㈜엔터플라이	90	3	160	5
	㈜컴투스	565,058	163,072	457,019	95,959
	COM2US Japan Inc. (구, GAMEVIL COM2US Japan Inc.)	-	9,896	-	18,974
	Beijing Raymobile Co.,Ltd	-	8,816	-	9,345

기타	(주)티키타카스튜디오	-	97,045	-	-
특수	(주)올엠	-	179,284	-	-
관계자	(주)편플로	-	134,448	-	-
합 계		667,956	887,876	2,947,306	380,654

(주1) 전기말 채권은 미수배당금 (전기말 : 2,400,000천원)을 포함하고 있습니다.

(4) 당사는 특수관계자와 라이선스 취득 등과 관련된 계약을 체결하고 있으며, 당기말과 전기말 현재 관련하여 인식된 자산 및 부채의 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말		전기말	
	자산	부채	자산	부채
(주)컴투스	-	2,300,000	-	2,300,000
(주)티키타카스튜디오	400,000	-	464,295	-
(주)편플로	1,800,000	-	-	-
킹미디어 주식회사	229,527	-	-	-
COM2US USA Inc.	224,580	-	-	-
합계	2,654,107	2,300,000	464,295	2,300,000

(5) 당기 중 특수관계자에 대한 자금거래내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	신규 출자	유상증자	합 계
(주)컴투스플러스	16,000,000	24,650,000	40,650,000

(단위: 천원)

특수관계자명	대여	상환(주1)
(주)컴투스플러스	500,000	500,000

(주1) 주식양수도로 인한 지위 이전으로 컴투스플러스에 대한 대여금이 해소되었습니다.

전기 중 특수관계자에 대한 기타거래내역은 없습니다.

(6) 당기 중 당사가 취득하기로 한 코인원 보통주식(87,474주)의 매수인으로서의 계약상 지위를 (주)컴투스플러스로 이전('21.5.17)하였습니다.

그리고 (주)컴투스플러스가 추가취득하기로 한 코인원 보통주식(151,218주)의 매수인으로서의 계약상 지위를 당사로 이전('21.12.21)하였습니다.

(7) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에게 제공받은 지급보증의 내역은 다음과 같습니다.

<당기말>

특수관계구분	회사명(제공자)	지급보증처	지급보증금액(USD)	보증기간	비고
--------	----------	-------	-------------	------	----

관계기업	(주)컴투스	한국수출입은행	USD 7,000,000	2021.11.08~2022.11.07	자금차입
------	--------	---------	---------------	-----------------------	------

<전기말>

특수관계구분	회사명(제공자)	지급보증처	지급보증금액(USD)	보증기간	비고
관계기업	(주)컴투스	한국수출입은행	USD 7,000,000	2020.10.29 ~ 2021.10.28	자금차입

(8) 당기와 전기 중 주요 경영진에 대한 보상 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
단기급여	809,976	791,755
퇴직급여	145,775	137,500
주식기준보상	5,500	-
합 계	961,251	929,255

상기 주요 경영진은 당사 활동의 계획, 운영, 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진등기임원들로 구성되어 있습니다.

29. 위험관리

(1) 자본위험관리

당사의 자본관리 목적은 계속기업으로서 주주 및 이해당사자들에게 이익을 지속적으로 제공할 수 있는 능력을 보호하고 자본비용을 절감하기 위해 최적 자본구조를 유지하는 것입니다. 자본구조의 유지 또는 조정을 위하여 당사는 배당을 조정하거나, 주주에 자본금을 반환하며, 부채감소를 위한 신주 발행 및 자산 매각 등을 실시하고 있습니다.

당사의 자본구조는 차입금에서 현금및현금성자산을 차감한 순부채와 자본으로 구성되어 있으며, 당사의 전반적인 자본위험 관리 정책은 전기와 동일합니다. 한편, 당기말과 전기말 현재 당사가 자본으로 관리하고 있는 항목의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
차입금총계	140,000,000	108,000,000
차감: 현금및현금성자산	13,874,484	5,694,781
순차입금	126,125,516	102,305,219
자본총계	112,956,059	99,706,090
순차입금자본비율	111.66%	102.61%

(2) 금융위험관리

1) 환율변동위험

당사는 해외 영업 과정에서 다양한 통화를 이용한 거래 등으로 인하여 외화 환포지션이 발생하며, 환포지션이 발생하는 주요 외화로는 USD, JPY, EUR 등이 있습니다. 당사는 외화로 표시된 채권과 채무 관리 시스템을 통하여 환노출 위험을 주기적으로 평가, 관리 및 보고하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 당사가 보유하고 있는 외화 표시 화폐성자산 및 화폐성부채의장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	자 산		부 채	
	당기말	전기말	당기말	전기말
USD	2,456,805	4,124,490	26,277	24,506
JPY	1,058	1,082	9,896	18,974
EUR	16,406	14,443	7,085	5,560
HKD	16	14	-	-
CNY	-	-	8,816	9,345
TWD	404	105	36,279	18,036
SGD	400	-	20,585	7,023
CAD	89	82	-	-
GBP	1,817	1,683	-	-
BRL	13	12	-	-
합계	2,477,007	4,141,911	108,939	83,444

아래 표는 각 외화에 대한 원화 환율의 10% 변동 시의 민감도를 나타내고 있습니다. 10%는 주요 경영진에게 내부적으로 외환위험 보고 시 적용하는 민감도 비율로 환율의 합리적으로 발생가능한 변동에 대한 경영진의 평가를 나타냅니다. 민감도분석은 결제되지 않은 외화표시 화폐성항목만 포함하며, 보고기간말에 환율이 10% 변동할 경우를 가정하여 외화환산을 조정합니다.

아래 표에서 양수(+)는 관련 통화에 대하여 원화가 10% 상승할 경우의 당기손익의 증가를 나타냅니다. 관련 통화에 대하여 원화가 10% 하락할 경우, 당기손익에 미치는 영향은 아래 표와 금액은 동일하나, 음수(-)가 될 것입니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
USD 효과	243,053	409,998
JPY 효과	(884)	(1,789)
EUR 효과	932	888
HKD 효과	2	1

CNY 효과	(882)	(935)
TWD 효과	(3,588)	(1,793)
SGD 효과	(2,019)	(702)
CAD 효과	9	8
GBP 효과	182	168
BRL 효과	1	1
합 계	236,806	405,845

2) 이자율 위험

당사는 고정이자율과 변동이자율로 자금을 차입하고 있으며, 이로 인하여 이자율위험에 노출되어 있습니다. 당사는 이자율위험을 관리하기 위하여 고정이자율차입금과 변동이자율차입금의 적절한 균형을 유지하고 있습니다.

민감도 분석은 보고기간 종료일 현재 파생상품과 비파생상품의 이자율위험 노출에 근거하여 변동이자율부 부채의 경우 보고기간 종료일 현재 남아 있는 부채금액이 연도 중 계속 남아 있었다고 가정하고 분석을 수행하였습니다. 이자율위험을 주요 경영진에게 내부적으로 보고하는 경우에 100basis point 증감이 사용되고 있으며, 이는 이자율의 합리적인 발생가능한 변동치에 대한 경영진의 평가를 나타냅니다.

만약 기타 변수가 일정하고, 이자율이 현재보다 100bp 높거나 낮은 경우, 당사의 당기이익은 1,219,205천원 감소/증가(전기: 227,808천원 감소/증가)하였을 것이며, 이는 변동이자율차입금의 이자율 변동위험 때문입니다.

3) 신용위험

신용위험은 계약상대방이 계약상의 의무를 불이행하여 당사에 재무적 손실을 미칠 위험을 의미합니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 당사는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거 경험 및 기타 요소들을 고려하여 재무신용도를 평가하고 있으며 고객과 거래상대방 각각에 대한 신용한도를 설정하고 있습니다.

신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등과 같은 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해 당사는 신용도가 높은 금융기관에 한하여 거래를 하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대노출정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기말	전기말
현금및현금성자산	13,874,484	5,694,781
매출채권	3,196,028	3,186,934
기타수취채권	1,285,507	3,417,082
합 계	18,356,018	12,298,797

4) 유동성 위험

다음 표는 당사가 보유하고 있는 비파생금융부채의 예상만기를 상세하게 나타내고 있습니다. 다음 표는 해당 부채에서 발생한 이자를 포함하여 금융부채의 할인되지 않은 계약상 만기금액에 기초하여 작성되었습니다.

(단위: 천원)

구분	장부금액	1년 이내	2~5년	5년 초과	합계
기타지급채무	4,470,870	4,470,870	-	-	4,470,870
차입금(주1)	140,000,000	127,529,041	15,236,675	-	142,765,716
리스부채(주1)	524,672	401,054	137,585	-	538,639

(주1) 당기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

30. 공정가치

(1) 당기말과 전기말 현재 금융자산과 금융부채의 범주별 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위: 천원)

구분	상각후원가 측정 금융상품	당기손익-공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익-공정가 치 측정 지분상품	합계
공정가치로 측정되는 금융자산				
지분상품	-	-	48,567	48,567
출자금	-	136,021	-	136,021
합계	-	136,021	48,567	184,588
공정가치로 측정되지 않는 금융자산				
현금및현금성자산	13,874,484	-	-	13,874,484
매출채권	3,196,028	-	-	3,196,028
기타채권	1,285,507	-	-	1,285,507
합계	18,356,019	-	-	18,356,019
공정가치로 측정되지 않는 금융부채				
차입금	140,000,000	-	-	140,000,000
기타지급채무	4,470,870	-	-	4,470,870
합계	144,470,870	-	-	144,470,870

(전기말)

(단위: 천원)

구분	상각후원가 측정 금융상품	당기손익-공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익-공정가 치 측정 지분상품	합계
공정가치로 측정되는 금융자산				
지분상품	-	-	2,824,108	2,824,108
출자금	-	436,547	-	436,547
합계	-	436,547	2,824,108	3,260,655
공정가치로 측정되지 않는 금융자산				
현금및현금성자산	5,694,781	-	-	5,694,781
매출채권	3,186,934	-	-	3,186,934
기타채권	3,417,082	-	-	3,417,082
합계	12,298,797	-	-	12,298,797
공정가치로 측정되지 않는 금융부채				
차입금	108,000,000	-	-	108,000,000
기타지급채무	2,328,092	-	-	2,328,092
합계	110,328,092	-	-	110,328,092

경영진은 현재 재무제표에 표시된 금융자산 및 금융부채의 장부금액은 공정가치와 유사하다고 판단하고 있습니다.

(2) 당사는 재무상태표에 공정가치로 측정되는 금융상품에 대하여 공정가치측정에 사용된 투입변수에 따라 다음과 같은 공정가치 서열체계로 분류하였습니다.

구 분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 (조정되지 않은) 공시가격
수준 2	직접적으로(예: 가격) 또는 간접적으로(예: 가격에서 도출되어) 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수(단 수준 1에 포함된 공시가격은 제외)를 주로 이용하여 산출
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수(관측가능하지 않은 투입변수)를 주로 이용하여 산출

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간 종료일 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정됩니다. 당사가 보유하고 있는 금융자산의 공시되는 시장가격은 매입호가입니다.

당기말과 전기말 현재 최초 인식후 공정가치로 측정되는 금융상품의 공정가치가 시장에서 관측가능한 정도에 따라 수준1에서 수준3으로 분류한 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위: 천원)

구 분	수준1	수준2	수준3	당기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	136,021	136,021
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품	-	-	48,567	48,567

(전기말)

(단위: 천원)

구 분	수준1	수준2	수준3	전기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	436,547	436,547
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품	-	-	2,824,108	2,824,108

당기 중 반복적인 측정치의 수준3의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기손익-공정가치 측정 금융자산	기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품
기초금액	436,547	2,824,108
매도금액	(200,000)	(2,764,133)
평가금액	(100,526)	(11,408)
당기말금액	136,021	48,567

(3) 당기말과 전기말 현재 수준3으로 분류되는 항목의 가치평가기법 및 투입변수는 아래와 같습니다.

<당기말>

(단위: 천원)

구분	공정가치	수준	가치평가기법	유의적이지만 관측가능하지 않은 투입변수	투입변수 범위
당기손익-공정가치 측정 금융자산					
KOREA콘텐츠제작초기전문투자조합	136,021	3	순자산가치평가	순자산가치	-
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품					
㈜핸디커뮤니케이션즈(주1)	3,200	3	-	-	-
㈜앱노리	40,030	3	순자산가치평가	순자산가치	-
콘텐츠공제조합	4,444	3	순자산가치평가	순자산가치	-
한국게임협동조합	893	3	순자산가치평가	순자산가치	-

(주1) 당사는 해당 금융자산에 대해 원가를 공정가치의 적절한 추정치로 판단하여 원가로 측정하였습니다.

<전기말>

(단위: 천원)

구분	공정가치	수준	가치평가기법	유의적이지만 관측가능하지 않은 투입변수	투입변수 범위
당기손익-공정가치 측정 금융자산					
KOREA콘텐츠제작초기전문투자조합	436,547	3	순자산가치평가	순자산가치	-
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품					
㈜핸디커뮤니케이션즈(주1)	3,200	3	-	-	-
㈜NBT	2,604,133	3	시장접근법	최근거래가격	-
㈜앱노리(주1)	50,775	3	-	-	-
㈜울엠	160,000	3	시장접근법	최근거래가격	-
콘텐츠공제조합(주1)	5,000	3	-	-	-
한국게임협동조합(주1)	1,000	3	-	-	-

(주1) 당사는 해당 금융자산에 대해 원가를 공정가치의 적절한 추정치로 판단하여 원가로 측정하였습니다.

(4) 수준3으로 분류된 반복적인 공정가치 측정치의 민감도 분석

금융상품의 민감도 분석은 통계적 기법을 이용한 관측 불가능한 투입변수의 변동에 따른 금융상품의 가치 변동에 기초하여 유리한 변동과 불리한 변동으로 구분하여 이루어집니다. 그리고 공정가치가 두 개 이상의 투입변수에 영향을 받는 경우에는 가장 유리하거나 또는 가장 불리한 금액을 바탕으로 산출됩니다.

각 금융상품별 투입변수의 변동에 따른 손익효과에 대한 민감도 분석 결과는 아래와 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기		전기	
	유리한 변동	불리한 변동	유리한 변동	불리한 변동
지분증권	18,459	(18,459)	326,066	(326,066)

주요 관측불가능한 투입변수인 변동성을 10%만큼 증가 또는 감소시킴으로써 공정가치 변동을 산출했습니다.

(4) 금융자산과 금융부채의 상계

당사는 마켓사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매입채무를 동시에 보유하고 있습니다.

상계약정을 적용받는 매출채권과 매입채무는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
인식된 매출채권 총액	2,371,565	2,478,635
상계된 매입채무 총액	837,167	901,525
재무상태표에 표시되는 순액	1,534,398	1,577,110

31. 현금흐름표

(1) 현금흐름표상 현금및현금성자산은 현금, 은행 보통예금 등을 포함한 금액입니다.

(2) 당기와 전기 중 현금흐름표에 포함되지 않는 주요 비현금 거래는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당기	전기
선급금의 무형자산 대체	500,000	-
장기선급금의 무형자산 대체	520,905	-
대여금의 장기선급금 대체	500,000	-
장기차입금의 유동성 대체	-	20,000,000
유형자산 취득 관련 미지급금	16,414	-
무형자산 취득 관련 미지급금	-	(135)
사용권자산의 취득	30,392	-

(3) 재무활동 관련 부채의 변동

당기와 전기 중 재무활동에서 생기는 부채의 변동은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위: 천원)

구 분	기초	재무활동 현금흐름	비현금거래	당기말
차입금	108,000,000	32,000,000	-	140,000,000
리스부채	1,063,830	(426,106)	(113,052)	524,672

(전기)

(단위: 천원)

구 분	기초	재무활동 현금흐름	비현금거래	전기말
차입금	90,318,627	17,163,340	518,033	108,000,000
리스부채	2,138,497	(510,793)	(563,874)	1,063,830

32. 보고기간 후 사건

(1) 당사는 가상자산 거래소 사업자인 주식회사 코인원의 지분을 인수하였으며, 관련 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

회사명	취득일	취득 후 지분율	주식수	금액
주식회사 코인원	2022.01.04	21.96%	151,218	53,924,339

(2) 당사는 경영상 목적 달성 및 필요 자금 조달을 위해 전환사채를 발행하였습니다.

구분	내역		
사채의 종류	무기명식 무이권부 무보증 사모 전환사채		
액면금액	60,000,000,000원		
발행일	2022년 02월 14일	만기일	2027년 02월 14일
표시이자율	0.00%	만기이자율	0.00%
전환시 발행할 주식의 종류	기명식 보통주		
상환방법	만기까지 보유하고 있는 본 사채의 원금에 대하여는 2027년 02월 14일에 전자등록금액의 100.00%에 해당하는 금액을 일시 상환한다. 단, 상환기일이 영업일이 아닌 경우에는 그 다음 영업일에 상환하고 원금 상환기일 이후의 이자는 계산하지 아니한다.		
전환비율	100%	전환가액(원/주)	165,900
전환청구기간	2023년 02월 14일부터 2027년 01월 14일까지		
투자자의 조기상환청구권(풋옵션)	2025년 02월 14일부터 2026년 11월 14일까지 매 3개월마다		
발행자의 매도청구권(콜옵션)	2023년 02월 14일부터 2026년 11월 14일까지 매 3개월마다 발행회사가 발행금의 40%를 행사 가능		

(3) 당사는 보고기간 이후 2022년 1월 7일에 블록체인 기반 게임 서비스 역량 강화와 C2X 플랫폼 사업 확대를 위하여 해외 종속법인을 설립하였으며, 2022년 1월 21일에 블록체인 플랫폼 구축 및 유지보수를 위한 용역 계약, 콘텐츠 공급 계약을 체결하였습니다.

6. 배당에 관한 사항

당사는 과거 성장을 위한 투자재원 확보와 재무건정성 유지 측면에서 배당을 실시하지 않았습니다. 당사는 회사 정관 규정에 의거하여 이익규모 및 미래성장을 위한 투자재원 확보, 기업의 재무구조 건전성 유지 등의 요인을 종합적으로 고려하여 배당정책을 결정할 예정입니다.

또한, 지속적인 주주가치 증대를 위해 핵심사업에 대한 경쟁력 확보와 안정적 수익 창출을 통하여 주주의 배당요구를 충족시킬 수 있도록 하고, 사업환경, 투자, Cash Flow, 부채비율에 따른 재무구조 개선여부 등을 종합적으로 고려한 잉여현금흐름을 배당재원으로 하여 점진적으로 배당을 실시할 계획입니다.

당사의 향후 배당방향 등 주주환원정책은 IR 활동을 통하여 주주에게 충분히 안내드릴 예정이며, 주주 친화적인 배당정책이 달성가능하도록 지속적으로 노력하겠습니다. 향후 배당정책

의 결정은 내부 이사회 등의 결의를 거쳐 공시, 회사 홈페이지 등을 통해 안내드릴 수 있도록 할 예정입니다.

가. 배당에 관한 사항

당사의 정관 규정 상 배당과 관련한 내용은 다음과 같습니다.

제52조(이익배당)				
① 이익의 배당은 금전 또는 금전 외의 재산으로 할 수 있다.				
② 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 종류주식을 발행한 때에는 주주총회의 결의에 따라 보통주식 또는 종류주식에 배당할 주식을 각각 그와 같은 종류의 주식으로 하거나 보통주식 또는 종류주식만으로 할 수 있다.				
③ 제1항의 배당은 이사회 결의로 정하는 배당기준일 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다				
④ 이익배당은 주주총회의 결의로 정한다. 다만, 제48조 제6항에 따라 재무제표를 이사회가 승인하는 경우 이사회 결의로 이익배당을 정한다.				
제53조(배당금지청구서의 소멸시효)				
① 배당금의 지급청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 소멸시효가 완성된다.				
② 제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 회사에 귀속한다.				
제54조(분기배당)				
① 회사는 이사회의 결의로 사업연도 개시일부터 3월·6월 및 9월의 말일(이하“분기배당 기준일”이라 한다)의 주주에게 「자본시장과 금융투자업에관한법률」 제165조의12에 따라 분기배당을 할 수 있다.				
② 제1항의 이사회 결의는 분기배당 기준일 이후 45일 내에 하여야 한다.				
③ 분기배당은 직전결산기의 대차대조표상의 순자산액에서 다음 각호의 금액을 공제한 액을 한도로 한다.				
1. 직전결산기의 자본금의 액				
2. 직전결산기까지 적립된 자본준비금과 이익준비금의 합계액				
3. 직전결산기의 정기주주총회에서 이익배당하기로 정한 금액				
4. 직전결산기까지 정관의 규정 또는 주주총회의 결의에 의하여 특정목적을 위해 적립한 임의준비금				
5. 상법시행령 제19조에서 정한 미실현이익				
6. 분기배당에 따라 당해 결산기에 적립하여야 할 이익준비금의 합계액				
④ 제1항의 분기배당은 분기배당 기준일 전에 발행한 주식에 대하여 동등배당한다.				
⑤ 제9조의 종류주식에 대한 분기배당은 보통주식과 동일한 배당률을 적용한다.				

주요배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제22기	제21기	제20기
주당액면가액(원)		500	500	500
(연결)당기순이익(백만원)		29,571	20,228	13,568
(별도)당기순이익(백만원)		-7,703	367	-7,771
(연결)주당순이익(원)		4,594	3,145	2,110
현금배당금총액(백만원)		-	-	-

주식배당금총액(백만원)	-	-	-
(연결)현금배당성향(%)	-	-	-
현금배당수익률(%)	-	-	-
	-	-	-
주식배당수익률(%)	-	-	-
	-	-	-
주당 현금배당금(원)	-	-	-
	-	-	-
주당 주식배당(주)	-	-	-
	-	-	-

주1) 상기 (연결)당기순이익은 지배기업소유주지분 귀속 당기순이익을 기준으로 기재하였습니다.

과거 배당 이력

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	-	-	-

- 해당사항이 없습니다.

7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

당사는 본 공시제출서류인 사업보고서 작성기준일 이후부터 제출일 사이에 발생한 '전환사채권 발행 결정(2022년 02월 10일, '무기명식 무보증 무이권부 사모 전환사채'발행)에 대한 내용은 본 보고서 'XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항' 중 '4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항'에 요약 기재하였습니다.

7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적

- 본 보고서 작성기준일 해당사항이 없습니다.

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

증자(감자)현황

(기준일 : -)

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				비고
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	

-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

채무증권 발행실적

(기준일 : -) (단위 : 원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자등록)총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : -) (단위 : 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

단기사채 미상환 잔액

(기준일 : -) (단위 : 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

회사채 미상환 잔액

(기준일 : -) (단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : -) (단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : -)

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

- 본 보고서 작성기준일 해당사항이 없습니다.

8. 기타 재무에 관한 사항

가. 재무제표 재작성 등 유의사항

(1) 최근 3사업연도 중 (연결)재무제표 재작성 등 유의사항

전기 중 연결기업은 과거 재무제표의 관계회사 자기주식 취득/처분에 따른 지분법회계처리와, 이연법인세 일시적 차이의 실현가능액 추정 산정에 사용된 가정에 오류가 있음을 발견하였습니다. 이에 따른 수정사항을 반영하여 2016년~2018년 재무제표를 재작성하였고 해당 기 외부감사인은 재감사 후 적정의견을 표명하였습니다.

(2) 최근 3사업연도 중 (연결)재무제표에 영향을 미칠 수 있는 중요한 사항

- 해당사항이 없습니다.

(3) 기타 재무제표 이용에 유의하여야 할 사항

- 당사는 전기부터 연결포괄손익계산서상 관계회사투자손익을 영업손익으로, 포괄손익계산서상 배당수익을 영업손익으로 인식하였습니다.

나. 대손충당금 설정 현황

(1) 연결실체의 최근 3사업연도의 계정과목별 손실충당금(대손충당금) 설정 내역

(단위 : 백만원, %)

구 분	계정과목	채권금액	대손충당금	대손충당금 설정률
제22기	매출채권	8,134	622	7.65%
	미수금	930	349	37.53%

	합 계	9,064	971	10.71%
제21기	매출채권	7,637	642	8.41%
	미수금	432	345	79.86%
	합 계	8,069	987	12.23%
제20기	매출채권	9,740	659	6.77%
	미수금	561	341	60.80%
	합 계	10,301	1,001	9.71%

(2) 연결실체의 최근 3사업연도의 계정과목별 손실충당금(대손충당금) 변동현황

(단위 : 백만원)

구분	제22기	제21기	제20기
1. 기초 대손충당금 잔액합계	987	1,000	899
2. 순대손처리액(①-②±③)			
① 대손처리액(상각채권액)			
② 상각채권회수액			
③ 기타증감액			
3. 대손상각비 계상(환입)액	(16)	(13)	101
4. 기말 대손충당금 잔액합계	971	987	1,000

주1) 상기 내역은 K-IFRS 연결 기준으로 작성됨.

주2) 당기말 매출채권의 손실충당금은 기업회계기준서 제1109호의 실무적 간편법에 따라 전 체기간 기대신용손실로 측정하였습니다.

(3) 연결실체의 매출채권관련 대손충당금 설정 방침

연결실체는 매출채권 및 미수금 잔액에 대해 과거 기대신용손실에 해당하는 금액으로 대손충당금을 측정합니다.

매출채권 및 미수금의 기대신용손실은 거래처의 과거 채무불이행 경험에 기초한 충당금 설정률표를 사용하여 추정하고 있습니다.

(4) 손실충당금 설정 기준

(단위 : %)

구분	매출채권	미수금
3개월 이하	0%	0%
3개월 초과 6개월 이하	0%	0%
6개월 초과 9개월 이하	0%	0%
9개월 초과 12개월 이하	0%	0%
12개월 초과 15개월 이하	0%	0%
15개월 초과 18개월 이하	0%	0%
18개월 초과 21개월 이하	0%	0%

21개월 초과 24개월 이하	0%	0%
24개월 초과	100%	100%

(5) 당기말 현재 경과기간별 매출채권 잔액 현황

(단위 : 백만원)

구분	매출채권			미수금		
	일반	특수관계자	계	일반	특수관계자	계
3개월 이내	7,059	453	7,512	-	584	584
3개월 초과 6개월 이내	-	-	-	-	-	-
6개월 초과 9개월 이내	-	-	-	-	-	-
9개월 초과 1년 이내	-	-	-	-	-	-
1년 초과	622	-	622	346	-	346
계	7,681	453	8,134	346	584	930

다. 재고자산 현황 등

- 해당사항이 없습니다.

라. 공정가치평가 내역

(1) 금융상품

III. 재무에 관한 사항의 3. 연결재무제표 주석 중 '8. 금융상품'을 참조하시기 바랍니다.

(2) 공정가치

연결실체는 연결재무상태표에 공정가치로 측정되는 금융상품에 대하여 공정가치측정에 사용된 투입변수에 따라 다음과 같은 공정가치 서열체계로 분류하였습니다.

구분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 (조정되지 않은) 공시가격
수준 2	직접적으로(예: 가격) 또는 간접적으로(예: 가격에서 도출되어) 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수. 단 수준 1에 포함된 공시가격은 제외한다.
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수(관측가능하지 않은 투입변수)

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간 종료일 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정됩니다. 연결실체가 보유하고 있는 금융자산의 공시되는 시장가격은 매입호가입니다.

당기말과 전기말 현재 최초 인식후 공정가치로 측정되는 금융상품의 공정가치를 공정가치서열체계 수준별로 분류한 내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)				
구분	수준1	수준2	수준3	당기말

당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	136,021	136,021
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품	-	-	27,593,212	27,593,212

② 전기말

(단위: 천원)				
구 분	수준1	수준2	수준3	전기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산	-	-	436,547	436,547
기타포괄손익-공정가치 측정 지분상품	-	-	4,106,303	4,106,303

IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

1. 예측정보에 대한 주의사항

본 자료는 미래에 대한 '예측정보'를 포함하고 있습니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 것으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 '예상', '전망', '계획', '기대' 등과 같은 단어를 포함합니다. '예측정보'는 그 성격상 불확실한 사건들을 언급하는데, 회사의 향후 경영 현황 및 재무실적에 긍정적 또는 부정적으로 영향을 미칠 수 있는 불확실성, 위험 등의 기타요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사의 내부경영과 관련된 요인과 외부환경에 관한 요인이 포함되어 있으며 이에 한하지 않습니다.

당사는 동 예측정보 작성시점 이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여 예측정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다. 결론적으로 동 사업보고서상에 회사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 회사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 보고서에 기재된 예측정보는 동 보고서 작성시점을 기준으로 작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측정보를 업데이트할 예정이 없음을 유의하시기 바랍니다.

2. 개 요

2021년은 코로나19 팬데믹의 장기화와 이로 인해 지속되고 있는 경기침체로 어려움이 많은 한 해였습니다. (주)컴투스홀딩스(이하 "당사")는 이러한 위기 상황에서도 경영환경을 효율적으로 개선시키며 영업비용을 절감하고 신규게임 준비에도 박차를 가하며 회사의 성장을 위해 부단히 노력하였습니다.

이런 노력으로 2021년 당사의 영업실적은 전년 대비 매출, 영업이익, 당기순이익 모두 성장세를 보였습니다.

이는 꾸준한 게임 매출 성과와 자회사의 성장에 따른 결과로 한국채택국제회계기준(K-IFRS) 연결기준으로 자산 5,752억원, 부채 1,995억원, 자본 3,757억원의 재무상태와 영업수익은 1,416억원, 영업이익은 378억원으로 전년 대비 각각 5.8%, 59.6% 상승하였고, 당기순이익은 298억원으로 전년대비 47.9% 증가하였습니다.

당사는 이러한 성장세를 이어 2022년에도, 새롭게 추진하고있는 블록체인 기술과 Web 3.0으로 대표되는 비즈니스 모델이 적용된 다종의 신규 게임을 출시할 예정입니다. 이를 통해 글로벌 시장을 목표로 더 큰 수익을 창출하여 지속적인 사업 성장을 이룩하겠습니다.

3. 재무상태 및 영업실적

가. 재무상태 (연결기준)

(단위: 백만원, %)				
구분	제22기	제21기	증감액	증감율

	(2021년)	(2020년)		
자산총계	575,233	432,966	142,267	32.9%
부채총계	199,525	154,139	45,386	29.4%
자본총계	375,708	278,827	96,882	34.7%

1) 자산

당기 중 신규 사업 분야에 대한 투자 및 관련 사업의 전문적이고 효율적 전개를 위한 타법인 지분 확대에 의한 관계기업투자주식의 증가 등으로 자산 총액이 1,423억원 증가하였습니다.

2) 부채 및 자본

당기 중 신규 사업 분야 투자를 위한 금융부채 증가로 인해 부채총액이 454억 증가하였으며, 이익잉여금 증가 등으로 자본 총액이 969억원 증가하였습니다.

나. 영업실적 (연결기준)

(단위: 백만원,%)				
과 목	제22기 (2021년)	제21기 (2020년)	증감액	증감율
I. 영업수익	141,553	133,820	7,733	5.8%
사업수익	95,648	108,682	- 13,034	-12.0%
관계기업투자수익	45,905	25,138	20,767	82.6%
II. 영업이익	37,809	23,690	14,119	59.6%
III. 법인세차감전순이익	34,622	19,306	15,316	79.3%
IV. 당기순이익	29,795	20,139	9,656	47.9%
· 지배회사 소유지분	29,571	20,228	9,342	46.2%
· 비지배지분	224	- 89	313	-350.7%

당사는 2021년 연간 연결기준 영업수익 1,416원을 기록하여 전년대비 5.8% 증가하였고, 영업이익은 378억원으로 전년대비 59.6% 증가하였습니다.

2021년에는 게임사업의 안정적인 매출과 투자 기업들의 견조한 실적을 기반으로 전년 동기 대비 영업수익이 상승하였고, 지속적인 영업수익 강세와 효율성 개선을 통해 전년 동기 대비 이익 지표가 대폭 상승하였습니다. 특히 이익관점에서는 블록체인 기반 플랫폼 및 게임 등 새로운 사업의 기반을 강화하는 상황에서 기존 사업의 견조한 실적 및 지속적인 효율성 강화, 그리고 성공적인 기업투자를 통한 관계기업투자수익의 증가를 통해 당사는 역대 최대 영업 이익 및 당기순이익을 창출하였습니다.

2022년도에는 당사가 전략적으로 준비해온 다수의 블록체인(Web 3.0) 게임들이 매분기 지속 출시될 예정이며, 블록체인 게임 및 NFT 플랫폼 산업의 높은 시장 성장성을 고려 시, 당사의 게임사업은 다시 한번 놀라운 성장을 보일 가능성이 매우 높습니다. 앞으로도 블록체인 기반 게임 플랫폼 다변화, 글로벌 출시등의 확장 전략을 통해서 전세계 다양한 유저의 취향

을 만족시키며 새로운 패러다임의 게임 시장을 선도할 수 있도록 지속적으로 노력할 것입니다.

다. 주요 재무 비율 (연결기준)

· 안정성 지표

구분	산식	비율	
		제22기 (2021년)	제21기 (2020년)
부채비율	부채총계/자기자본 × 100	53.1%	55.3%
유동부채비율	유동부채/자기자본 × 100	37.6%	40.3%
비유동부채비율	비유동부채/자기자본 × 100	15.5%	15.0%

· 수익성 지표

구분	산식	비율	
		제22기 (2021년)	제21기 (2020년)
매출액 영업이익률	영업이익/매출액 × 100	26.7%	17.7%
매출액 순이익률	당기순이익/매출액 × 100	21.0%	15.0%
자기자본 순이익률	당기순이익/자기자본 × 100	7.9%	7.2%

· 성장성 및 활동성 지표

구분	산식	비율	
		제22기 (2021년)	제21기 (2020년)
매출액 증가율	(당기 매출액/전기매출액)-1	5.8%	11.6%
영업이익 증가율	(당기영업이익/전기영업이익)-1	59.6%	-238.9%
총자산 증가율	(당기말 총자산/전기말 총자산)-1	32.9%	8.4%

4. 유동성 및 자금조달과 지출

가. 유동성 (연결기준)

(단위: 백만원)		
구분	요약 연결현금흐름표	
	FY2021	FY2020
I. 영업활동현금흐름	330	13,666
II. 투자활동현금흐름	(42,924)	(20,669)

Ⅲ. 재무활동현금흐름	50,632	8,910
Ⅳ. 현금및현금성자산의 증가	8,038	1,907
Ⅴ. 기초의 현금및현금성자산	14,737	13,058
Ⅵ. 외화표시 현금및현금성자산의 환율변동효과	416	(227)
Ⅶ. 기말의 현금및현금성자산	23,192	14,737

당사는 2021년 말 기준으로 232억 원의 현금및현금성자산을 유동자금으로 보유하고 있으며, 전년대비 85억원이 증가하였습니다. 당사는 적정 유동성의 유지를 위해 주기적인 자금수치 예측, 조정을 통해 관리하고 있습니다.

나. 자금조달 (연결기준)

1) 최근 2개년도 차입금 잔액

(단위: 백만원)		
구분	FY2021	FY2020
금융기관	140,100	108,000
은행	140,100	108,000
회사채	-	-
공모	-	-
사모	-	-
기타	-	-
총계	140,100	108,000
(차입금증감)	32,100	11,544
차입금리(평균)	2.88%/년	2.39%/년

당사는 신규게임 개발을 위한 자금확보를 위해 기업은행 등 금융기관 차입을 유지하고 있으며, 보유 현금성 자산을 차감한 순차입금은 1,168억원입니다.

2) 만기별 상환금액 도래현황 (2021년말 차입금 잔액기준)

(단위: 백만원)					
구분	2021년말	연도별 상환 금액			
	잔액	2022년	2023년	~2025년	2026년~
금융기관	140,100	125,100	15,000	-	-
은행	140,100	125,100	15,000	-	-
회사채	-	-	-	-	-
공모	-	-	-	-	-
사모	-	-	-	-	-
기타	-	-	-	-	-
총계	140,100	125,100	15,000	-	-

3) 조달자금과 관련된 이행조건 여부

당기말 현재 지배기업은 차입약정에 따라 담보로 제공한 (주)컴투스 주식금액과 차입금 잔액의 비율이 일정비율 이하가 되도록 유지하여야 하는 조건이 있습니다.

5. 부외거래

- 해당사항이 없습니다.

6. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

- 중요한 회계처리 방침, 회계추정 및 판단에 관한 사항은 동 보고서에 첨부된 연결감사보고서 주석사항을 참조하시기 바랍니다.

V. 회계감사인의 감사의견 등

1. 외부감사에 관한 사항

1. 회계감사인의 명칭 및 감사의견(검토의견 포함한다. 이하 이 조에서 같다)을 다음의 표에 따라 기재한다.

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제22기(당기)	삼일회계법인	적정	해당사항 없음	게임매출의 발생사실 및 영업권의 손상검토
제21기(전기)	삼정회계법인	적정	해당사항 없음	게임매출의 기간귀속
제20기(전전기)	삼정회계법인	적정	해당사항 없음	게임매출의 실재성과 기간귀속

2. 감사용역 체결현황은 다음의 표에 따라 기재한다.

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제22기(당기)	삼일회계법인	반기검토/기말감사	198,000	-	198,000	2,229
제21기(전기)	삼정회계법인	반기검토/기말감사	125,000	-	125,000	1,490
제20기(전전기)	삼정회계법인	반기검토/기말감사	117,000	-	152,000	2,364

3. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황은 다음의 표에 따라 기재한다.

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제22기(당기)	2021.07.27	세무조정업무	2021.07.27~2022.05.02	10,000	삼일회계법인
제21기(전기)	2020.07.07	세무조정업무	2020.07.07 ~ 2021.04.30	10,000	삼정회계법인
제20기(전전기)	2019.07.05	세무조정업무	2019.07.05 ~ 2020.04.30	10,000	삼정회계법인

4. 재무제표 중 이해관계자의 판단에 상당한 영향을 미칠 수 있는 사항에 대해 내부감사기구가 회계감사인과 논의한 결과를 다음의 표에 따라 기재한다.

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
-	-	-	-	-

5. 회계감사인의 변경

당사는 금융감독원으로부터 삼일회계법인을 감사인으로 지정받아 2020년 11월 26일 삼일회계법인과 지정감사 계약을 체결하였고, 22기(2021년)부터 연속하는 3개 사업연도의 외부감사인으로 삼일회계법인을 선임하였습니다.

(외부계약체결일 및 홈페이지 공고 : 2020년 11월 26일)

2. 내부통제에 관한 사항

당사는 내부회계관리제도를 구축하여 운영하고 있습니다.

제22기 감사보고서와 함께 외부감사인의 내부회계관리제도 운영실태 평가보고서에 대한 검토보고서를 제출받았으며 검토 결과 당사의 내부회계관리제도는 내부회계관리제도 모범기준에 근거하여 볼 때 중요성의 관점에서 취약점이 발견되지 않았습니다.

한편, 외부감사인의 내부회계관리제도에 대한 검토 의견은 다음과 같습니다.

사업연도	회계감사인	검 토 의 견
제22기	삼일회계법인	경영자의 내부회계관리제도 운영실태보고서에 대한 우리의 검토결과, 상기 경영자의 운영실태보고 내용이 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범기준의 규정에 따라 작성되지 않았다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였습니다.

VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성

2021년 12월 31일 현재 당사의 이사회는 3명의 사내이사, 2명의 사외이사로 구성되어 있습니다. 각 이사의 주요 이력 및 업무분장은 'VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항 - 1. 임원 및 직원의 현황'을 참조하시기 바랍니다.

회사는 이사회의 권한과 효율적인 운영을 위한 규정을 다음과 같이 정하고 있으며, 당사 정관 제35조에 의거하여, 이사회에서 선임된 송병준 사내이사가 이사회 의장을 맡고 있습니다.

구분		내용
정관	제 35 조 (이사회 구성과 소집)	① 이사회는 이사로 구성한다. ② 이사회는 대표이사 또는 이사회에서 따로 정한 이사가 있을 때에는 그 이사가 회일 1주일 전에 각 이사 및 감사에게 통지하여 소집한다. ③ 제2항의 규정에 의하여 소집권자로 지정되지 않은 다른 이사는 소집권자인 이사에게 이사회 소집을 요구할 수 있다. 소집권자인 이사가 정당한 이유 없이 이사회 소집을 거절하는 경우에는 다른 이사가 이사회를 소집할 수 있다. ④ 이사 및 감사 전원의 동의를 있을 때에는 제2항의 소집절차를 생략할 수 있다. ⑤ 이사회의 의장은 제2항의 규정에 의한 이사회의 소집권자로 한다.
	제 2 조 (적용범위)	이사회에 관한 사항은 법령 또는 정관에 정하여진 것 이외에는 본 규정이 정하는 바에 따른다.
	제 5 조 (구 성)	① 이사회는 이사 전원으로 구성한다. ② 이사회의 구성원은 3인 이상 5인 이내로 한다. ③ 이사회에는 총이사수의 4분의 1이상의 사외이사를 둔다.
	제 9 조 (소 집)	이사회는 필요에 따라 수시로 개최한다.
이사회운영규정	제 12 조 (결의방법)	① 이사회의 결의는 법령에 다른 정함이 있는 경우를 제외하고는 이사 과반수의 출석과 출석이사 과반수로 한다. ② 이사회는 이사의 전부 또는 일부가 직접 회의에 출석하지 아니하고 모든 이사가 음성을 동시에 송수신하는 원격통신수단에 의하여 결의에 참가하는 것을 허용할 수 있으며, 이 경우 당해 이사는 이사회에 직접 출석한 것으로 본다. ③ 이사회의 결의에 관하여 특별한 이해관계가 있는 이사는 의결권을 행사하지 못한다. ④ 제3항의 규정에 의하여 의결권을 행사할 수 없는 이사의 수는 출석한 이사의 수에 산입하지 아니한다.
	제 16 조 (의사록)	① 이사회의 의사에 관하여는 의사록을 작성하여야 한다. ② 의사록에는 의사의 안건, 경과요령, 그 결과, 반대하는 자와 그 반대이유를 기재하여 출석한 이사 및 감사의 기명날인 또는 서명한다. ③ 주주는 영업시간 내에 이사회 의사록의 열람 또는 등사를 청구할 수 있다. ④ 회사는 제3항의 청구에 대하여 이유를 붙여 이를 거절할 수 있다. 이 경우 주주는 법원의 허가를 얻어 이사회 의사록을 열람 또는 등사할 수 있다.

나. 중요의결사항 등

회 차	개최일자	의안내용	가결여부	이사의 성명 (출석률%)						비고
				송병준 (100%)	이용국 (100%)	송재준 (100%)	조성원 (100%)	조준희 (100%)	방경민 (100%)	
				찬반여부						

1	2021.01.12	타법인 주식 양도의 건	가결	제한	찬성	찬성	-	찬성	찬성	주1)
2	2021.02.09	제21기(2020.01.01~2020.12.31) 결산재무제표 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	-
		전자투표 실시의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	-
		게임빌 사내 규정 제개정 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	-
		내부회계관리제도 운영실태 보고의 건	보고	-	-	-	-	-	-	-
3	2021.02.26	감사의 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고의 건	보고	-	-	-	-	-	-	-
		콘텐츠 퍼블리싱 계약 체결의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	-
4	2021.03.15	제21기 정기주주총회 소집의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	-
5	2021.03.19	임직원 보상 시행에 관한 건	가결	제한	찬성	찬성	-	찬성	찬성	-
6	2021.03.30	이사회 의장 선임의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	주2)
		대표이사 선임의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	주2)
7	2021.04.08	타법인 금전 대여의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		차입 한도거래 연장 승인의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
8	2021.04.19	타법인 주식 취득의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
9	2021.04.26	차입금 연장의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
10	2021.04.29	계열회사와의 용역계약 변경의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		단기 차입 결정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
11	2021.05.13	신규 차입 결정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
12	2021.05.17	자회사 설립의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		주식매매계약 지위 승계의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		대여채권 양도의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
13	2021.06.09	이사회 운영규정 개정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		보상위원회 설치의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		보상위원회 위원 선임의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
14	2021.06.18	신규 차입 결정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		타법인 유상증자 참여의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
15	2021.07.09	타법인 주식 취득의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
16	2021.07.22	한도성 여신 기한 연장의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		차입금 연장의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		차입금 연장의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		자기주식처분 결정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
17	2021.07.30	콘텐츠 저작물 사용 협력 계약의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		ESG위원회 설치의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
18	2021.08.18	신규 차입 결정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
19	2021.09.29	계열회사 주주총회 의결 승인의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		자금 대여의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		자주회사 적용 제외 신고의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
20	2021.10.15	임시주주총회 소집의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		기준일 지정 승인의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
21	2021.10.29	차입금 연장의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		차입금 연장의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
22	2021.11.09	임시주주총회 소집 정정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
23	2021.12.07	블록체인 콘텐츠 퍼블리싱 계약 체결의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
24	2021.12.16	주주명부 폐쇄 및 권리주주 확정 기준일 설정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		현금배당 기준일 설정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
25	2021.12.21	타법인주식 지분취득의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		자기주식처분 결정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
26	2021.12.30	자기주식처분 결정의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	-
		ESG 진행 상황 및 '22년 실행 계획 보고	보고	-	-	-	-	-	-	-

주1) 이사회 중 해당의안에 대해 (주)컴투스홀딩스(구,게임빌)과 (주)컴투스의 대표이사직을 겸직하고 있는 송병준 대표이사의 의결권이 제한되었습니다.

주2) 송재준 이사는 2021년 3월 30일 임기만료 되었습니다.

주3) 조성완 사내이사는 2021년 3월 30일 정기주주총회를 통해 선임되었습니다.

다. 이사회 내 위원회(감사위원회 및 사외이사후보추천위원회 제외)

(1) 이사회 내 위원회 구성현황 : 보상위원회

(2) 보상위원회 구성이사 : 사내이사 1명(송병준), 사외이사 1명(조준희)

위원회명	구성	소속이사명	설치목적 및 권한사항	비고
보상위원회	사내이사 1명, 사외이사 1명	송병준, 조준희	임직원 보수 결정 과정의 객관성, 투명성 제고	-

(3) 보상위원회 활동내역

회차	개최일자	의안내용	가결 여부	이사의 성명		비고
				송병준 (출석률: 100%)	조준희 (출석률: 100%)	
1	2021.06.09(수)	임원보수규정 개정의 건	가결	찬성	찬성	-

라. 이사의 독립성

당기 회사의 이사회는 송병준 의장과 4인의 이사로 구성되어 있습니다. 회사경영의 기본방침, 중요한 의사결정 및 업무집행은 이사회의 심의·결정을 통해 이루어지고 있습니다. 이사는 주주총회에서 선임되며, 이사 후보자는 이사회가 선정, 주주총회에 제출할 의안으로 확정합니다.

회사의 이사는 주주총회에서 선임하며, 상법 제542조의5에 따라 주주총회 소집통지 또는 공고한 후보자 중에서 선임하고 있습니다. 이사의 임기는 정관에서 3년 이내로 정하고 있으며, 이사회는 이사 총수의 4분의 1 이상을 사외이사로 구성합니다. 상법 제382조제3항, 제542조의8 및 동 시행령 제34조에 의거하여 사외이사의 자격요건 부적격 사유에 해당하게 된 경우에는 사외이사직을 상실합니다.

당사 이사회는 독립적이며 사외이사는 전문성이 있는 자로서, 사외이사의 자격에 결격사유가 없습니다. 사외이사의 경영정보접근을 위하여 이사회 개최시 부의안건 등을 회의 7일 전에 제공하여 원활한 경영상의 의사전달이 이루어질 수 있도록 시행하고 있습니다.

성명	임기	연임여부	연임횟수	선임배경	추천인	담당직무	회사와의 거래	최대주주와의 이해관계
송병준	3년	연임	6	당사 창립자로서 전문성 기반한 글로벌 전략 수립을 통해 회사의 성장 및 기업가치 제고에 기여	이사회	글로벌전략책임자 (GSO) 이사회 의장	해당사항없음	본인
이용국	3년	연임	5	오랜 근무경험과 전문성을 기반으로 한 그룹사 전반에 대한 높은 이해도로 기업경영 및 재무적 의사결정에 도움	이사회	대표이사 (CEO)	해당사항없음	제3자
조준희	3년	연임	3	회사 규모 확대에 따른 자발적인 경영 투명성 제고	이사회	사외이사	해당사항없음	제3자
방경민	3년	신규	-	폭넓은 글로벌 사업 경험과 게임 관련 전문성으로 기업성장에 도움	이사회	사외이사	해당사항없음	제3자
조성완	3년	신규	-	다년간의 인사총괄 경험을 바탕으로 그룹사 전반 가치경영 및 인재발굴에 도움	이사회	조직관리운영 총괄	해당사항없음	제3자

- 주1) 2021년 3월 30일 제21기 정기주주총회에 이용국 사내이사가 재선임되었으며 이사회를 통해 대표이사에 선임되었습니다.
- 주2) 2021년 3월 30일 제21기 정기주주총회에 조성완 사내이사가 신규선임 되었습니다.
- 주3) 2022년 3월 30일 제22기 정기주주총회에 송병준 사내이사의 재선임 안건이 상정되었습니다.
- 주4) 2022년 3월 30일 조준희 사외이사의 임기만료에 따라, 제22기 정기주주총회에 이관우 사외이사 후보자의 신규선임 안건이 상정되었습니다.
- 주5) 2022년 3월 30일 조성완 사내이사의 중도사임(예정)으로, 제22기 정기주주총회에 정철호 사내이사 후보자의 신규선임 안건이 상정되었습니다.

마. 사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
5	2	-	-	-

- 주1) 2022년 3월 30일 조준희 사외이사의 임기만료에 따라, 제22기 정기주주총회에 이관우 사외이사 후보자의 신규선임 안건이 상정되었습니다.

바. 사외이사 교육 미실시 내역

사외이사 교육 실시여부	사외이사 교육 미실시 사유
미실시	당사의 사외이사는 해당분야 전문가로서 사외이사의 교육내용등에 대해서는 검토중이며, 필요할 경우 논의하여 교육을 실시할 예정입니다.

사. 사외이사 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
재무관리실 IR실	5	실장 1명 부장 1명 과장 2명 대리 1명 (평균 2년 8개월)	이사회 운영 및 직무수행 지원

2. 감사제도에 관한 사항

당사는 보고서 작성기준일 현재 별도의 감사위원회를 설치하고 있지 않으며, 정관에 따라 주주총회에서 선임된 상근감사 1인이 감사업무를 수행하고 있습니다.

제45조(감사의 직무와 의무)

- ① 감사는 회사의 회계와 업무를 감사한다.
- ② 감사는 회의의 목적사항과 소집의 이유를 기재한 서면을 이사회에 제출하여 임시주주총회의 소집을 청구할 수 있다.
- ③ 감사는 그 직무를 수행하기 위하여 필요한 때에는 자회사에 대하여 영업의 보고를

요구할 수 있다. 이 경우 자회사가 지체 없이 보고를 하지 아니할 때 또는 그 보고의 내용을 확인할 필요가 있는 때에는 자회사의 업무와 재산 상태를 조사할 수 있다.

- ④ 감사에 대해서는 정관 제33조 제3항 및 제34조의2에 대한 규정을 준용한다.
- ⑤ 감사는 회사의 비용으로 전문가의 도움을 구할 수 있다.
- ⑥ 감사는 필요하면 회의의 목적사항과 소집이유를 적은 서면을 이사(소집권자가 있는 경우에는 소집권자)에게 제출하여 이사회 소집을 청구할 수 있다.
- ⑦ 제6항의 청구를 하였는데도 이사가 지체없이 이사회를 소집하지 아니하면 그 청구한 감사가 이사회를 소집할 수 있다.

가. 감사의 인적사항

성명	생년월일	주요 경력	선임일 (임기만료일)
김우평	1952.10.18	- 고려대 경영학, 동대학원 수료 - SK증권 대표이사, 이사회의장(전) - 미래에셋증권 사외이사(전) - 주식회사 컴투스홀딩스 감사(현)	2020.03.27 (2023.03.27)

주1) 김우평 감사는 제20기 정기주주총회(2020.3.27)에서 재선임되었습니다.

나. 감사의 독립성

감사는 회사의 회계와 업무를 감사하며 이사회 및 타부서로부터 독립된 위치에서 업무를 수행하고 있습니다. 그 직무를 수행하기 위해서 제반업무와 관련하여 관련 장부 및 관계서류를 해당부서에 제출을 요구할 수 있습니다. 또한 필요시 회사로부터 영업에 관한 사항을 보고 받을 수 있으며, 적절한 방법으로 경영정보에 접근할 수 있습니다.

다. 감사의 주요 활동내용

회차	개최일자	의안내용	가결여부	참석여부	비고
1	2021.01.12	타법인 주식 양도의 건	가결	참석	-
2	2021.02.09	제21기(2020.01.01~2020.12.31) 결산재무제표 승인의 건	가결	참석	-
		전자투표 실시의 건	가결	참석	-
		게임빌 사내 규정제정건의 건	가결	참석	-
		내부회계관리제도 운영실태 보고의 건	보고	참석	-
		감사의 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고의 건	보고	참석	-
3	2021.02.26	콘텐츠 퍼블리싱 계약 체결의 건	가결	참석	-
4	2021.03.15	제21기 정기주주총회 소집의 건	가결	참석	-
5	2021.03.19	임직원 보상 시행에 관한 건	가결	참석	-
6	2021.03.30	이사회 의장 선임의 건	가결	참석	-
		대표이사 선임의 건	가결	참석	-
7	2021.04.08	타법인 금전 대여의 건	가결	참석	-
		차입 한도거래 연장 승인의 건	가결	참석	-
8	2021.04.19	타법인 주식 취득의 건	가결	참석	-
9	2021.04.26	차입금 연장의 건	가결	참석	-

10	2021.04.29	계열회사와의 용역계약 변경의 건	가결	참석	-
		단기 차입 결정의 건	가결	참석	-
11	2021.05.13	신규 차입 결정의 건	가결	참석	-
12	2021.05.17	자회사 설립의 건	가결	참석	-
		주식매매계약 지위 승계의 건	가결	참석	-
		대여채권 양도의 건	가결	참석	-
13	2021.06.09	이사회 운영규정 개정의 건	가결	참석	-
		보상위원회 설치의 건	가결	참석	-
		보상위원회 위원 선임의 건	가결	참석	-
14	2021.06.18	신규 차입 결정의 건	가결	참석	-
		타법인 유상증자 참여의 건	가결	참석	-
15	2021.07.09	타법인 주식 취득의 건	가결	참석	-
16	2021.07.22	한도성 여신 기한 연장의 건	가결	참석	-
		차입금 연장의 건	가결	참석	-
		차입금 연장의 건	가결	참석	-
		자기주식처분 결정의 건	가결	참석	-
17	2021.07.30	콘텐츠 저작물 사용 협력 계약의 건	가결	참석	-
		ESG위원회 설치의 건	가결	참석	-
18	2021.08.18	신규 차입 결정의 건	가결	참석	-
19	2021.09.29	계열회사 주주총회 의결 승인의 건	가결	참석	-
		자금 대여의 건	가결	참석	-
		지주회사 적용 제외 신고의 건	가결	참석	-
20	2021.10.15	임시주주총회 소집의 건	가결	참석	-
		기준일 지정 승인의 건	가결	참석	-
21	2021.10.29	차입금 연장의 건	가결	참석	-
		차입금 연장의 건	가결	참석	-
22	2021.11.09	임시주주총회 소집 정정의 건	가결	참석	-
23	2021.12.07	블록체인 콘텐츠 퍼블리싱 계약 체결의 건	가결	참석	-
24	2021.12.16	주주명부 폐쇄 및 권리주주 확정 기준일 설정의 건	가결	참석	-
		현금배당 기준일 설정의 건	가결	참석	-
25	2021.12.21	타법인주식 지분취득의 건	가결	참석	-
		자기주식처분 결정의 건	가결	참석	-
26	2021.12.30	자기주식처분 결정의 건	가결	참석	-
		ESG 진행 상황 및 '22년 실행 계획 보고	보고	참석	-

라. 감사 교육 미실시 내역

감사 교육 실시여부	감사 교육 미실시 사유
미실시	당사의 감사는 해당분야 전문가로서 감사의 교육내용등에 대해서는 검토중이며, 필요할 경우 논의하여 교육을 실시할 예정입니다.

마. 감사 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
재무관리실 IR실	5	실장 1명 부장 1명 과장 2명 대리 1명 (평균 2년 8개월)	주주총회, 이사회 등에 관한 감사업무 지원

바. 준법지원인 지원조직 현황

- 해당사항 없음

3. 주주총회 등에 관한 사항

가. 투표제도 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	도입	도입
실시여부	-	-	제21기 정기주총

나. 의결권대리행사권유제도

실시여부	제21기 정기주주총회에서 실시
위임방법	1. 전자위임장 2. 서면위임장 - 피권유자에게 직접 교부 - 우편 또는 모사전송(FAX) - 전자우편으로 위임장 용지 송부

다. 소수주주권의 행사여부

공시대상 기간 중 소수주주권이 행사되지 않았습니다.

라. 경영권 경쟁

공시대상기간 중 당사는 경영지배권에 관하여 경쟁이 없었습니다.

마. 의결권 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	6,595,192	-
	-	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	19,179	자기주식

	-	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	보통주	-	-
	-	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	보통주	-	-
	-	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	보통주	-	-
	-	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	6,576,013	-
	-	-	-

바. 주식사무

구분	내용
----	----

정관상 신주인수권의 내용	<p>제10조(신주인수권)</p> <p>① 회사의 주주는 신주 발행에 있어서 그가 소유한 주식 수에 비례하여 신주의 배정을 받을 권리를 가진다.</p> <p>② 제1항의 규정에도 불구하고 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 경우 이사회는 결의로 주주외의 자에게 신주를 배정할 수 있다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의6에 따라 일반공모증자 방식으로 신주를 발행하는 경우 2. 발행하는 주식총수의 100분의 20 범위 내에서 우리사주조합원에게 주식을 우선 배정하는 경우 3. 상법 제542조의3에 따른 주식매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 4. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 증권예탁증권(DR) 발행에 따라 신주를 발행하는 경우 5. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 회사가 경영상 필요로 외국인 투자촉진법에 의한 외국인투자를 위하여 신주를 발행하는 경우 6. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 중소기업창업지원법에 의한 중소기업창업투자회사 또는 중소기업창업투자조합, 여신전문금융업법에 의한 신기술사업 금융업자 또는 신기술사업투자조합의 투자를 유치하기 위해 신주를 발행하는 경우 7. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 회사가 경영상 또는 기술도입을 필요로 국내외합작 또는 제휴법인에게 신주를 발행하는 경우 8. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 회사가 긴급한 자금의 조달을 위하여 국내외 금융기관 또는 전문투자자에게 신주를 발행하는 경우 9. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 상법 제418조 제2항의 규정에 따라 신기술의 도입, 재무구조 개선, 연구개발, 생산, 판매, 자본재휴등 회사의 경영상 목적을 달성하기 위하여 그 상대방에게 신주를 발행하는 경우 10. 회사가 주권을 유가증권시장 또는 코스닥시장에 상장하기 위하여 신주를 모집하거나 인수인에게 인수하게 하는 경우 11. 근로복지기본법 제39조의 규정에 의한 우리사주매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 <p>③ 제2항 각 호 중 어느 하나의 규정에 의해 신주를 발행할 경우 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회는 결의로 정한다.</p> <p>④ 신주인수권의 포기 또는 상실에 따른 주식과 신주배정에서 발생한 단주에 대한 처리방법은 이사회는 결의로 정한다.</p>
결산일	12월 31일
주주명부폐쇄시기	<p>제13조의1(주주명부의 폐쇄 및 기준일)</p> <p>① 회사는 의결권을 행사하거나 배당을 받을 자 기타 주주 또는 질권자로서 권리를 행사할 자를 정하기 위하여 이사회 결의로 일정한 기간을 정하여 주주명부의 기재변경을 정지하거나 일정한 날에 주주명부에 기재된 주주 또는 질권자를 그 권리를 행사할 주주 또는 질권자로 볼 수 있다.</p> <p>② 회사가 제1항의 기간 또는 날을 정하는 경우 3개월을 경과하지 아니하는 일정한 기간을 정하여 권리에 관한 주주명부의 기재변경을 정지하거나, 3개월내로 정한 날에 주주명부에 기재되어 있는 주주를 그 권리를 행사할 주주로 할 수 있다.</p> <p>③ 회사가 제1항의 기간 또는 날을 정한 때에는 그 기간 또는 날의 2주 전에 이를 공고하여야 한다.</p>
주권종류	보통주
명의개서대리인	<p>국민은행 증권대행부(02-2073-8105)</p> <p>서울시 영등포구 여의도동 36-3 KB국민은행 3층</p>

사. 주주총회 의사록 요약

주총일자	안건	결의내용	비고
제21기 임시주주총회 (2021.11.30)	1. 정관 일부 변경의 건	원안대로 승인	-
제21기 정기주주총회 (2021.03.30)	1. 제21기 재무제표 및 연결재무제표 승인의 건 2. 정관 일부 변경의 건 3. 이사 선임의 건 4. 이사 보수한도 승인의 건 5. 감사 보수한도 승인의 건 6. 임원퇴직금 지급규정 개정의 건	원안대로 승인	-
제20기 정기주주총회 (2020.03.27)	1. 제20기 재무제표 및 연결재무제표 승인의 건 2. 정관 일부 변경의 건 3. 이사 선임의 건 4. 감사 선임의 건 5. 이사 보수한도 승인의 건 6. 감사 보수한도 승인의 건	원안대로 승인	-
제19기 정기주주총회 (2019.03.25)	1. 제19기 재무제표 및 연결재무제표 승인의 건 2. 정관 일부 변경의 건 3. 이사 선임의 건 4. 이사 보수한도 승인의 건 5. 감사 보수한도 승인의 건	원안대로 승인	-

VII. 주주에 관한 사항

1. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

가. 최대주주에 관한 사항

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 주, %)

성명	관계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
송병준	본인	보통주	2,159,782	32.75	2,190,032	33.21	-
이용국	등기임원	보통주	12,200	0.18	12,200	0.18	-
조성완	등기임원	보통주	0	0	300	0.00	-
송재준	계열사임원	보통주	75,308	1.14	75,308	1.14	-
이규창	계열사임원	보통주	22,296	0.33	21,696	0.33	-
이주환	계열사임원	보통주	0	0	1,000	0.02	-
박희목	특수관계인	보통주	76,427	1.16	76,427	1.16	-
계		보통주	2,346,013	35.57	2,376,963	36.04	-
		-	-	-	-	-	-

주1) 조성완 사내이사는 2021년 3월 30일 (주)컴투스홀딩스의 사내이사로 선임되었습니다.

주2) 이주환 이사는 2021년 3월 30일 당사의 계열회사인 (주)컴투스의 사내이사로 선임되어 특수관계인이 되었습니다.

주3) 기초 소유주식수는 2020년 12월 31일 기준이며 기말 소유주식수는 2021년 12월 31일 기준입니다.

나. 최대주주의 주요경력 및 개요

- 서울대학교 전기공학부 졸업(1998년)
- 서울대학교 벤처창업동아리 초대 회장(1996년)
- (주)게임빌 설립(2000년)
- 한국 모바일게임산업협회 초대 회장(2001년)
- 미국 비즈니스위크지 선정 '아시아 최고의 젊은 사업가 25인'(2007년)
- 정보통신진흥공로 대통령 표창(2010년)
- 국회 과학기술정보방송통신위원장상 수상 (2019)

2. 최대주주 변동 내역

당사는 최근 3사업연도 중 최대주주 변동내역이 없습니다

3. 주식의 분포

가. 주식 소유현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	송병준	2,190,032	33.21	-
	-	-	-	-
우리사주조합		-	-	-

나. 소액주주현황

소액주주현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주주			소유주식			비고
	소액 주주수	전체 주주수	비율 (%)	소액 주식수	총발행 주식수	비율 (%)	
소액주주	27,869	27,878	99.97	3,652,741	6,595,192	55.38	-

주1) 상기 소액주주현황은 최근 주주명부폐쇄일인 2021년 12월 31일자 기준입니다.

4. 주가 및 주식 거래실적

가. 최근 6개월간의 주가 및 주식 거래실적

(단위 : 원, 주)

종류		2021년 7월	2021년 8월	2021년 9월	2021년 10월	2021년 11월	2021년 12월	
보통주	주가	최 고	39,450	36,300	37,550	74,500	189,800	237,500
		최 저	35,350	31,500	32,500	38,000	80,000	132,900
		평 균	37,264	33,729	34,121	60,276	133,955	165,936
	거래량	최고(일)	124,733	87,659	417,041	2,531,576	3,265,613	2,537,732
		최저(일)	21,090	15,635	16,487	190,988	283,828	234,148
		월 간	1,174,999	857,978	1,534,351	16,427,363	23,522,939	19,508,453

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원 등의 현황

임원 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
송병준	남	1976년 01월	의장	사내이사	상근	글로벌전략 책임자 (GSO)/ 이사회 의장	서울대 전기공학부 학사 (주)컴투스 의장 (현) (주)컴투스홀딩스 의장 (현) (주)위지웍스튜디오 의장 (현)	2,190,032	-	본인	21년 10개월	2022년 03월 25일
이용국	남	1967년 05월	대표이사	사내이사	상근	대표이사	서울대 경영학 석사 (주)데이콤 (전) (주)이넷 (전) (주)컴투스 부사장 (현) (주)컴투스홀딩스 대표이사 (현)	12,200	-	-	16년 6개월	2024년 03월 30일
조성완	남	1971년 04월	상무	사내이사	상근	가치경영부문 총괄	성균관대학교 경영학 석사 (주)하이트론시스템즈 (전) 한국공항(주) (전) (주)컴투스 상무 (현) (주)컴투스홀딩스 상무 (현)	300	-	-	7년 4개월	2024년 03월 30일
조준희	남	1969년 02월	사외이사	사외이사	비상근	사외이사 (보상위원회 위원)	고려대학교 컴퓨터학과 석사 현대건설(주) (전) (주)유리클 대표이사 (현) (주)컴투스홀딩스 사외이사 (현)	-	-	-	8년 9개월	2022년 03월 25일
방경민	남	1977년 08월	사외이사	사외이사	비상근	사외이사	서울대학교 전기공학부 (주)제이투엠소프트 창업, 대표이사(전) Electronic Arts 개발본부장(전) 스탠포드 대학교 경영학 석사 (주)코드브릭 창업, 대표이사 (현)	-	-	-	1년 9개월	2023년 03월 27일
김우평	남	1952년 10월	감사	감사	상근	감사	고려대 경영학, 고려대 대학원 수료 SK증권 대표이사, 이사회 의장(전) 증권예탁결제원 사외이사 (전) 미래에셋증권 사외이사, 감사위원장 (전) (주)컴투스홀딩스 감사 (현)	-	-	-	7년 10개월	2023년 03월 27일
송재준	남	1979년 02월	부사장	미등기	상근	게임사업부문 총괄	서울대 전기공학부 학사 (주)컴투스 부사장 (현) (주)컴투스홀딩스 부사장 (현)	75,308	-	친족	20년 1개월	-
이규창	남	1976년 09월	지사장	미등기	비상근	미국법인	서울대 물리학과 학사 Com2uS USA, Inc. 지사장 (현)	21,696	-	-	20년 10개월	-
김동균	남	1971년 10월	상무	미등기	상근	게임사업	연세대학교 기계공학과 학사 LG CNS (전) 엔씨소프트 (전) (주)컴투스홀딩스 상무 (현)	500	-	-	7년 10개월	-

김동수	남	1972년 01월	상무보	미등기	상근	IR	University of California 학사 에스오일(주) (전) 삼성전자(주) (전) (주)컴투스 상무보 (현) (주)컴투스홀딩스 상무보 (현)	-	-	-	4년 4개월	-
정철호	남	1973년 09월	상무보	미등기	상근	재무	서울대학교 경제학부 학사 ㈜대우전자 (전) (주)컴투스홀딩스 상무보 (현)	-	-	-	3년 5개월	-
최용락	남	1978년 03월	상무보	미등기	상근	게임사업	연세대학교 경영학과 학사 연세대학교 경영전문대 경영석사 (주)빅스 (전) (주)베노홀딩스 (전) 즈롱게임 (전) (주)컴투스 사업본부장 (현) (주)컴투스홀딩스 사업본부장 (현)	-	-	-	11개월	-
임지연	남	1973년 03월	이사	미등기	상근	인사	연세대학교 경영학 석사 삼성생명보험(주) (전) (주)컴투스 이사 (현) (주)컴투스홀딩스 이사 (현)	400	-	-	5년 1개월	-
김태일	남	1977년 08월	이사	미등기	상근	법무	서울대학교 국어국문학과 학사 두산중공업(주) (전) 르노삼성자동차(주) (전) (주)컴투스 이사(현) (주)컴투스홀딩스 이사(현)	-	-	-	2년 10개월	-
장종철	남	1975년 05월	이사	미등기	상근	게임제작	중앙대학교 사진학과 (주)플루토게임즈 (전) (주)크리콘 (전) (주)컴투스홀딩스 게임제작본부 본부장 (현))	-	-	-	6년 1개월	-
이동원	남	1981년 07월	이사	미등기	상근	게임제작	서울호서전문대학교 멀티미디어학 학사 (주)네오위즈 (전) (주)넷마블블루 (전) (주)컴투스홀딩스 제작본부 이사 (현)	-	-	-	5년 3개월	-

등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

구분	성명	성별	출생년월	사외이사 후보자 해당여부	주요경력	선·해임 예정일	최대주주와의 관계
선임	송병준	남	1976년 01월	해당없음	- 서울대 전기공학부 학사 - (주)컴투스홀딩스 의장 (현) - (주)컴투스 의장 (현) - (주)위지웍스튜디오 의장 (현)	2022년 03월 30일	최대주주(본인)

선임	정철호	남	1973년 09월	해당없음	- 서울대 경제학부 학사 - (주)대우전자 경영기획팀장 (전) 프랑스법인 CFO (전) - (주)컴투스홀딩스 재무관리실장 (전) 지주정책부문 재무기획실장 (전)	2022년 03월 30일	-
선임	이관우	남	1984년 07월	해당	- 서울대 경영학부 학사 - (주)티몬 Head of Operations (전) - (주)데일리픽 대표이사 (전) - (주)버즈빌 대표이사 (현)	2022년 03월 30일	-

주1) 보고서 제출일 이후 개최 예정인 제22기 정기주주총회의 안건으로, 당사는 송병준 사내이사를 재선임 후보로, 정철호 사내이사를 신규선임 후보로, 이관우 사외이사를 신규선임 후보로 선정하였으며, 향후 정기주주총회에서 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

직원 등 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직원 수					평균 근속연수	연간급여 총액	1인평균 급여액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합 계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
-	남	183	-	19	-	202	4년 6개월	12,981	68				-
-	여	78	-	5	-	83	3년 5개월	4,247	50	-	-	-	-
합 계		261	-	24	-	285	4년 2개월	17,228	62				-

주1) 연간 급여는 2021년 1월 1일부터 2021년 12월 31일까지 계산된 금액입니다.

주2) 직원수는 등기임원을 제외한 임직원의 현황입니다.

주3) 급여작성기준 : 당기 급여총액은 소득세법 제20조에 따라 관할 세무서에 제출하는 근로소득지급명세서의 근로소득 기준입니다.

주4) 1인평균급여는 12월말 기준 직원수가 아닌 월평균 근무 직원수를 산출하였습니다.

다. 미등기임원 보수 현황

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

구분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	10	1,578	166	-

주1) 연간 급여는 2021년 1월 1일부터 2021년 12월 31일까지 계산된 금액입니다.

주2) 해외법인 주재 임원에 대해서는 해외법인에서 지급된 금액을 합산하였으며 환율은 연평균 환율을 적용하였습니다

2. 임원의 보수 등

<이사·감사 전체의 보수현황>

1. 주주총회 승인금액

(단위 : 백만원)

구분	인원수	주주총회 승인금액	비고
이사	5	3,000	사내이사 3인 사외이사 2인
감사	1	100	-

2. 보수지급금액

2-1. 이사·감사 전체

(단위 : 백만원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
16	2,388	149	-

- 주1) 상기 보수총액은 2021년 1월 1일 ~ 2021년 12월 31일 지급한 보수총액입니다.
 주2) 상기 1인당평균보수액은 월 1인당 평균급여액입니다.
 주3) 상기 1인당평균보수액은 보수총액을 인원수로 나눈 금액입니다.

2-2. 유형별

(단위 : 백만원)

구분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	3	628	209	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	2	72	36	-
감사위원회 위원	-	-	-	-
감사	1	60	60	-

3. 보수지급 기준

구분	보수지급기준
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	<ul style="list-style-type: none"> - 급여 : 임원 보수 한도 내에서 직위, 리더십을 고려하여 책정하였으며, 임금상승률, 개인 성과 및 회사 기여도 등을 고려하여 보수를 결정 - 경영성과급 : 이사회 결의에 따라 재무목표 달성도 및 전략과제수행도 등을 기준으로 성과를 평가하여 산정 - 특별성과급 : 이사회 결의에 따라 회사경영, 기술혁신등 특별히 기여한 사항이 있을 경우, 해당 사안에 대해 이사회에서 의결하여 산정 - 복리후생 : 당사 복리후생 규정에 따라 단체상해보험, 건강검진, 명절선물 등의 처우를 제공

사외이사 (감사위원회 위원 제외)	- 급여 : 임원 보수 한도 내에서 직위, 리더십을 고려하여 책정하였으며, 임금상승률, 개인 성과 및 회사 기여도 등을 고려하여 보수를 결정 - 복리후생 : 당사 복리후생 규정에 따라 단체상해보험, 건강검진, 명절선물 등의 처우를 제공
감사	- 급여 : 임원 보수 한도 내에서 직위, 리더십을 고려하여 책정하였으며, 임금상승률, 개인 성과 및 회사 기여도 등을 고려하여 보수를 결정 - 복리후생 : 당사 복리후생 규정에 따라 단체상해보험, 건강검진, 명절선물 등의 처우를 제공

<보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황>

1. 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
-	-	-	-

- 해당사항이 없습니다.

2. 산정기준 및 방법

- 해당사항이 없습니다.

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

1. 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
-	-	-	-

- 해당사항이 없습니다.

2. 산정기준 및 방법

- 해당사항이 없습니다.

IX. 계열회사 등에 관한 사항

가. 계열회사 현황(요약)

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 사)

기업집단의 명칭	계열회사의 수		
	상장	비상장	계
(주)컴투스홀딩스	4	36	40

※상세 현황은 '상세표-2. 계열회사 현황(상세)' 참조

나. 계열회사간 계통도

피출자 출자	㈜컴투스	Com2uS USA Inc.	Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd.	Com2uS Europe GmbH	Com2uS Taiwan Ltd.	Beijing Raymobile Co., Ltd.	Com2uS JAPAN Inc.	㈜컴투스플랫폼	㈜데이세븐	㈜노바코어	㈜티키타카 스튜디오
㈜컴투스홀딩스	29.4%	69.9%	50.0%	50.0%	50.0%	-	15.7%	100.0%	-	-	-
㈜컴투스	-	30.1%	50.0%	50.0%	50.0%	100.0%	84.3%	-	51.9%	61.5%	57.5%
Com2uS JAPAN Inc.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
㈜올엠	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

피출자 출자	㈜컴투스 타임즈	크릿 벤처스㈜	Out of the Park Developmen ts GmbH	㈜올엠	㈜권플로	㈜정글 스튜디오	㈜컴투스플 러스	킹미디어㈜	㈜컴투스 로카	㈜크라우드 터블(※)	㈜제니에드 (※)	㈜위지웍 스튜디오	㈜래몽래인	㈜엔피
㈜컴투스홀딩스	-	-	-	-	-	-	100.0%	56.0%	-	-	-	-	-	-
㈜컴투스	86.0%	-	100.0%	57.0%	-	56.0%	-	-	60.0%	-	-	38.1%	-	-
Com2uS JAPAN Inc.	-	30.0%	-	-	-	-	-	-	-	51.0%	-	-	-	-
㈜올엠	-	-	-	-	89.0%	-	-	-	-	-	-	-	-	-
㈜위지웍스튜디오	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	20.2%	37.2%
㈜컴투스플랫폼	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	60.0%	-	-	-

피출자 출자	㈜이미지 나인원즈	㈜위즈온센	㈜고즈닉 이엔티	㈜글드프레이밍	㈜광유리	㈜에프 포스트	㈜일반웍스 (※)	㈜래몽래인 씨엔씨	유원회사 야경 군 일지문화산업 전문회사	래몽래인 Japan	㈜엔피 씨엔씨	㈜텐타브리드 (※)	㈜리얼피치 (※)	㈜메리 크리스마스	㈜메니지먼트 에이앤나인 (※)
㈜위지웍스튜디오	54.1%	76.0%	50.1%	60.0%	-	60.0%	88.9%	-	-	-	-	-	-	-	-
㈜래몽래인	-	-	-	-	-	-	-	61.3%	100.0%	100.0%	-	-	-	-	-
㈜엔피	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	51.9%	50.5%	65.0%	-	-
㈜이미지나인원즈	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	75.0%	100.0%

- 주1) 상기 계열회사 지분율은 명목지분율을 의미함
- 주2) ㈜정글스튜디오는 2021년 3월 신규 설립되었습니다.
- 주3) ㈜컴투스플러스는 2021년 5월 신규 설립되었습니다.
- 주4) 킹미디어㈜는 2021년 7월 신규 추가되었습니다.
- 주5) ㈜컴투스로카는 2021년 9월 신규 설립되었습니다.

(주)위지웍스튜디오 및 그 계열회사는 2021년 10월 1일 컴투스가 위지웍스튜디오 유상증자 신주 취득에 따라 2021년 9월 신규 편입되었으며 작성기준

주6) 일 현재 컴투스의

위지웍스튜디오 및 그 계열회사의 지분율은 38.1%입니다.

주7) (주)제나애드는 2021년 10월 신규 추가되었습니다.

주8) (*) 4분기 중 계열회사로 신규 편입되었습니다.

다. 회사와 계열사간 임원의 겸직 현황

성명	직명	겸직현황	비고
송병준	의장 (상근)	(주)컴투스 의장(상근) Com2uS USA, Inc. 이사 (비상근) (주)위지웍스튜디오 의장 (비상근)	-
이용국	대표이사 (상근)	Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd. 이사 (비상근) Com2uS Japan 이사 (비상근) Beijing Raymobile Co., Ltd. 이사 (비상근)	-
조성완	사내이사 (상근)	(주)컴투스 상무 (상근)	-

라. 타법인출자 현황(요약)

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 천원)

출자 목적	출자회사수			총 출자금액			
	상장	비상장	계	기초 장부 가액	증가(감소)		기말 장부 가액
					취득 (처분)	평가 손익	
경영참여	1	9	10	388,245,550	43,790,000	69,614,130	501,649,680
일반투자	-	1	1	-	40,455,200	4,781,971	45,237,171
단순투자	-	7	7	3,254,655	-2,964,133	-111,271	179,251
계	1	17	18	391,500,205	81,281,067	74,284,830	547,066,102

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

X. 대주주 등과의 거래내용

1. 대주주등에 대한 신용공여등

- 당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

2. 대주주등과의 자산양수도 등

(단위 : 백만원)

법인명	회사와의 관계	종류	일자	대상	목적	금액	비고
(주)컴투스	계열회사	지분양도	2021.01.27	㈜올엠의 보통주 50,000주(지분 0.98%)	공정거래법상 '지주회사 등의 행위제한' 해소	160	-

3. 대주주등과의 영업거래

[2021년 12월 31일 현재]

(단위 : 천원)

성명(법인명)	거래내용	관계	금액	비고
Com2uS USA Inc.	수익 등	종속기업	561,578	용역제공 등
	비용 등		329,020	용역제공 등
Com2uS Southeast Asia Pte. Ltd.	수익 등	종속기업	780	용역제공 등
	비용 등		123,532	용역제공 등
Com2uS Europe GmbH	수익 등	종속기업	1,344	용역제공 등
	비용 등		93,334	용역제공 등
Com2uS Taiwan Ltd.	수익 등	종속기업	785	용역제공 등
	비용 등		203,326	용역제공 등
(주)컴투스플랫폼	수익 등	종속기업	800,000	배당금 수익
			377,711	용역제공 등
	비용 등	종속기업	2,239,830	용역제공 등
킹미디어(주)	수익 등	종속기업	-	
	비용 등		266,352	용역제공 등
(주)엔터플라이	수익 등	관계기업	-	
	비용 등		49	로열티 등
(주)컴투스	수익 등	종속기업	5,670,462	배당금 수익
			4,281,115	용역제공 등
	비용 등		363,483	공동비용 등
Com2uS Japan Inc.	수익 등	관계기업의	-	
	비용 등	종속기업	181,724	용역제공 등
Beijing Raymobile Co.,Ltd	수익 등	관계기업의	-	
	비용 등	종속기업	97,249	용역제공 등
(주)티키타카스튜디오	수익 등	관계기업의	-	

	비용 등	종속기업	1,233,746	퍼블리싱 등
(주)올엠	수익 등	관계기업의	-	
	비용 등	종속기업	961,561	용역제공 등
(주)편플로	수익 등	관계기업의	-	
	비용 등	종속기업	866,862	퍼블리싱 등

4. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래

- 당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시내용 진행 및 변경사항

- 당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

2. 우발부채 등에 관한 사항

가. 중요한 소송사건

- 당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

나. 견질 또는 담보용 어음·수표 현황

- 당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

다. 채무보증 현황

- 당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

라. 채무인수약정 현황

- 본사 및 연결대상 종속회사 모두 해당사항이 없습니다.

마. 그밖의 우발채무 등

- 당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

바. 공모자금의 사용내역

- 당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

3. 제재 등과 관련된 사항

- 해당사항 없습니다.

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

가. 작성기준일 이후 발생한 주요 사항

(1) (주)코인원 지분 취득

당사는 가상자산 거래소 사업자인 주식회사 코인원의 지분을 인수하였으며, 관련 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

회사명	취득일	취득 후 지분율	주식수	금액
주식회사 코인원	2022.01.04	21.96%	151,218	53,924,339

(2) 전환사채권 발행 결정

: 2022년 02월 10일, 당사는 운영자금 및 타법인증권 취득자금의 목적에 따라 이사회 결의

를 통해 '무기명식 무보증 무이권부 사모 전환사채'를 발행하였습니다.

- 사채발행금액 : 60,000,000,000원
- 사채만기일 : 2027년 02월 14일 (5년)
- 전환가액 : 165,900원
- 전환 발행할 주식 : 361,663주
- 전환청구기간 : 2023년 02월 14일 ~ 2027년 01월 14일

나. 합병등의 사후정보

- 최근 3사업연도간 당사의 중요한 합병내역은 없습니다.

XII. 상세표

1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

(단위 : 천원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
Com2uS USA, Inc.	2006.02.27	999 N. Pacific Coast Highway, Suite 450, El Segundo, CA 90245, USA	모바일게임 서비스	16,415,964	기업의결권의 과반수 소유 (기업회계기준서 1027호 13)	-
Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd.	2014.08.13	10 Anson Road, 16-03, International Plaza, Singapore	모바일게임 서비스	903,136	기업의결권의 과반수 소유 (기업회계기준서 1027호 13)	-
Com2uS Europe GmbH	2015.07.21	Torstraße 33-35, 10119 Berlin, Germany	모바일게임 서비스	1,463,378	기업의결권의 과반수 소유 (기업회계기준서 1027호 13)	-
㈜컴투스플랫폼	2016.09.12.	서울특별시 금천구 가산디지털1로 131	모바일게임 플랫폼 서비스	13,496,006	기업의결권의 과반수 소유 (기업회계기준서 1027호 13)	-
Com2uS Taiwan Ltd.	2017.12.08	6F, No.106, Sec. 5, Xinyi Rd., Xinyi Dist., Taipei City 110, Taiwan	모바일게임 서비스	1,393,832	기업의결권의 과반수 소유 (기업회계기준서 1027호 13)	-
㈜컴투스플러스	2021.05.17	서울특별시 금천구 가산디지털1로 131	투자 및 경영 컨설팅	43,774,958	기업의결권의 과반수 소유 (기업회계기준서 1027호 13)	○
킹미디어㈜	2019.10.31	서울특별시 서초구 마방로 10길 25, 에이동 814호(양재동)	모바일게임 서비스	334,765	기업의결권의 과반수 소유 (기업회계기준서 1027호 13)	-
㈜제나애드	2021.10.27	서울특별시 구로구 디지털로27가길 17, 11층 1106호(구로동, 오닉스 스 지식산업센터)	소프트웨어 개발 공급 및 유지업	-	기업의결권의 과반수 소유 (기업회계기준서 1027호 13)	-

주1) ㈜컴투스플러스는 2021년 5월 설립 법인으로, 최근 사업연도말 자산총액은 9월 30일말 기준 개별 자산총액을 기재하였습니다.

주2) 킹미디어㈜는 2021년 07월 신규 추가되었으며, 최근 사업연도말 자산총액은 9월 30일말 기준 개별 자산총액을 기재하였습니다.

주3) ㈜제나애드는 2021년 10월 신규 추가되어 최근 사업연도 재무현황 기재를 생략하였습니다.

2. 계열회사 현황(상세)

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 사)

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	4	(주)컴투스	110111-1571250
		(주)위지웍스튜디오	110111-6033833
		(주)엔피	110111-6652790
		(주)래몽래인	110111-3629841
비상장	36	Com2uS USA Inc.	-
		Com2uS Japan Inc.	-
		Com2uS Southeast Asia Pte.Ltd.	-
		Com2uS Europe GmbH.	-
		Com2uS Taiwan Ltd.	-
		(주)컴투스플랫폼	110111-6174695
		Beijing Raymobile Co., Ltd.	-
		(주)데이세븐	110111-5139559
		(주)노바코어	110111-6479475
		(주)티키타카스튜디오	110111-7067295

	(주)컴투스타이젠	110111-1919608
	크릿벤처스(주)	110111-7586196
	Out of the Park Developments GmbH	-
	(주)올엠	110111-1974553
	(주)편플로	110111-5038917
	(주)정글스튜디오	110111-7804019
	(주)컴투스플러스	110111-7889110
	킹미디어(주)	110111-7277018
	(주)컴투스로카	131111-0644508
	(주)이미지나인컴즈	110111-4176734
	(주)위즈온센	110111-7674701
	(주)고즈넥이엔티	110111-6338259
	(주)골드프레임	110111-6287844
	(주)팝뮤직	110111-6698497
	(주)에프포스트	110111-6376176
	(주)래몽래인씨앤씨	110111-5694652
	유한회사 야경꾼일지문화산업전문회사	110114-0146032
	래몽래인 Japan	-
	(주)엔피씨앤씨	110111-7631454
	(주)메리크리스마스	110111-6717586
	(주)클라우드터틀 (*)	131111-0581841
	(주)제나애드 (*)	110111-7036290
	(주)얼반웍스 (*)	110111-4059534
	(주)펜타브리드 (*)	110111-2323725
	(주)리얼피치 (*)	110111-8096219
	(주)매니지먼트에이엠나인 (*)	110111-8115457

- 주1) (주)정글스튜디오는 2021년 3월 신규 설립되었습니다.
- 주2) (주)컴투스플러스는 2021년 5월 신규 설립되었습니다.
- 주3) 킹미디어(주)는 2021년 7월 신규 추가되었습니다.
- 주4) (주)컴투스로카는 2021년 9월 신규 설립되었습니다.
- 주5) (주)위지웍스튜디오 및 그 계열회사는 2021년 9월 신규 편입되었습니다.
- 주6) (주)제나애드는 2021년 10월 신규 편입되었습니다.
- 주7) (*) 4분기 중 신규 편입된 계열회사입니다.

3. 타법인출자 현황(상세)

(기준일 : 2021년 12월 31일)

(단위 : 천원, 주, %)

법인명	상장 여부	최초취득일자	출자 목적	최초취득금액	기초잔액		증가(감소)		기말잔액		최근사업연도 재무현황	

					수량	지분율	장부 가액	취득(지분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순손익
								수량	금액						
Com2uS USA, Inc.	비상장	2006.02.07	경영참여	859,824	90.000	69.9	873,544	-	-	-	90.000	69.9	873,544	37,840,259	405,016
Com2uS SoutheastAsia Pte.Ltd.	비상장	2014.10.01	경영참여	726,712	5.001	50.0	363,429	-	-	-	5.001	50.0	363,429	910,130	69,514
Com2uS Europe GmbH	비상장	2015.07.08	경영참여	331,068	132.501	50.0	179,255	-	-	-	132.501	50.0	179,255	1,363,246	188,393
㈜컴투스플랫폼	비상장	2016.09.12	경영참여	6,108,840	182.884	100.0	8,198,367	-	-	-	182.884	100.0	8,198,367	11,774,643	859,957
Com2uS Taiwan, Ltd.(1*)	비상장	2017.11.16	경영참여	148,294	-	50.0	273,704	-	-	-	-	50.0	273,704	1,339,062	66,675
㈜컴투스플러스 (6*)	비상장	2021.05.21	경영참여	40,650,000	-	-	-	1,626,000	40,650,000	-	1,626,000	100.0	40,650,000	-	-
킹미디어㈜ (6*)	비상장	2021.07.23	경영참여	2,240,000	-	-	-	56,000	2,240,000	-	56,000	56.0	2,240,000	-	-
㈜제니애드 (6*)	비상장	2021.10.27	경영참여	900,000	-	-	-	15,000	900,000	-	15,000	60.0	900,000	-	-
㈜컴투스 (2*)	상장	2013.12.19	경영참여	70,000,000	3,780,308	29.4	377,211,761	-	-	69,596,003	3,780,308	31.8	446,807,764	1,858,805,188	121,537,267
Red Dunk Limited	비상장	2017.07.28	단순투자	1,135,327	300,000	30.0	-	-	-	-	300,000	30.0	-	-	-
Com2uS Japan Inc.	비상장	2018.02.01	경영참여	911,384	2,614	15.7	1,145,490	-	-	18,127	2,614	15.7	1,163,617	6,498,177	196,321
㈜엔터블리이	비상장	2012.07.19	단순투자	1,500,000	4,300	9.0	-	-	-	-	4,300	9.0	-	8,725	8,345
㈜코인원 (6*)	비상장	2021.05.21	일반투자	40,455,200	-	-	-	113,447	40,455,200	4,781,971	113,447	16.5	45,237,171	-	-
㈜엔디커뮤니케이션즈 (3*)	비상장	2005.12.14	단순투자	3,200	6,400	16.0	3,200	-	-	-	6,400	16.0	3,200	844,686	35,837
HOREA 콘텐츠제작소기전문투자조합 (4*)	비상장	2012.12.26	단순투자	1,000,000	-	4.4	436,547	-	-200,000	-100,526	-	4.4	136,021	3,144,934	-2,271,664
㈜엔비티 (5*)	비상장	2013.08.14	단순투자	159,829	62,200	0.8	2,604,133	-62,200	-2,604,133	-	-	-	-	30,119,202	2,109,927
㈜엠노리	비상장	2012.02.23	단순투자	100,000	2,116	8.8	50,775	-	-	-10,745	2,116	8.8	40,030	937,422	124,201
합계	비상장	2015.12.18	단순투자	1,000,000	50,000	1.0	160,000	-50,000	-160,000	-	-	-	-	3,664,151	1,751,684
합 계				-	-	-	391,500,205	1,698,247	81,281,067	74,284,830	6,316,571	-	547,066,102	-	-

- 주1) 최근 사업연도 재무현황은 2021년 12월 31일 별도재무제표 기준입니다.
- 주2) 기업공시서식 작성기준에 따라 출자비율이 5%이하이고 장부가액 1억원 이하인 주식은 제외하였습니다.
- 주3) (1*) 유한회사로 주식을 발행하지 않습니다.
- 주4) (2*) 지분율은 자기주식을 고려한 유효지분율입니다.
- 주5) (3*) 최근사업연도 재무현황은 2019년도 재무제표 기준입니다.
- 주6) (4*) 지분율은 출자좌수 비율입니다.
- 주7) (5*) 2021년 1월 지분 전량을 매각하였습니다.
- 주8) (6*) 2021년 신규 편입된 법인으로, 최근 사업연도 재무현황 기재를 생략하였습니다.

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

- 해당사항이 없습니다.

2. 전문가와의 이해관계

- 해당사항이 없습니다.